

The logo for HIKROBOT, featuring the brand name in a bold, italicized, white sans-serif font. The text is set against a red background that has a white diagonal stripe on the left side, creating a dynamic, slanted effect.

**HIKROBOT**

千兆网口板级相机

用户手册

版权所有©杭州海康机器人技术有限公司 2021。保留一切权利。

本手册的任何部分，包括文字、图片、图形等均归属于杭州海康机器人技术有限公司或其关联公司（以下简称“海康机器人”）。未经书面许可，任何单位或个人不得以任何方式摘录、复制、翻译、修改本手册的全部或部分。除非另有约定，海康机器人不对本手册提供任何明示或默示的声明或保证。

## 关于本产品

本手册描述的产品仅供中国大陆地区销售和使用。本产品只能在购买地所在国家或地区享受售后服务及维保方案。

## 关于本手册

本手册仅作为相关产品的指导说明，可能与实际产品存在差异，请以实物为准。因产品版本升级或其他需要，海康机器人可能对本手册进行更新，如您需要最新版手册，请您登录海康机器人官网查阅（[www.hikrobotics.com](http://www.hikrobotics.com)）。

海康机器人建议您在专业人员的指导下使用本手册。

## 商标声明

- **HIKROBOT** 为海康机器人的注册商标。
- 本手册涉及的其他商标由其所有人各自拥有。

## 责任声明

- 在法律允许的最大范围内，本手册以及所描述的产品（包含其硬件、软件、固件等）均“按照现状”提供，可能存在瑕疵或错误。海康机器人不提供任何形式的明示或默示保证，包括但不限于适销性、质量满意度、适合特定目的等保证；亦不对使用本手册或使用海康机器人产品导致的任何特殊、附带、偶然或间接的损害进行赔偿，包括但不限于商业利润损失、系统故障、数据或文档丢失产生的损失。
- 您知悉互联网的开放性特点，您将产品接入互联网可能存在网络攻击、黑客攻击、病毒感染等风险，海康机器人不对因此造成的产品工作异常、信息泄露等问题承担责任，但海康机器人将及时为您提供产品相关技术支持。
- 使用本产品时，请您严格遵循适用的法律法规，避免侵犯第三方权利，包括但不限于公开权、知识产权、数据权利或其他隐私权。您亦不得将本产品用于大规模杀伤性武器、生化武器、核爆炸或任何不安全的核能利用或侵犯人权的用途。
- 如本手册所涉数据可能因环境等因素而产生差异，本公司不承担由此产生的后果。
- 如本手册内容与适用的法律相冲突，则以法律规定为准。

## 前言

本节内容的目的是确保用户通过本手册能够正确使用产品，以避免操作中的危险或财产损失。在使用此产品之前，请认真阅读产品手册并妥善保存以备日后参考。

### 资料获取





访问本公司网站 ([www.hikrobotics.com](http://www.hikrobotics.com)) 获取说明书、应用工具和开发资料。

### 概述

本手册适用于我司千兆网口板级相机。

### 符号约定

对于文档中出现的符号，说明如下所示。

| 符号  | 说明  |
|---|---|
|  <b>说明</b> | 说明类文字，表示对正文的补充和解释。                        |
|  <b>注意</b> | 注意类文字，表示提醒用户一些重要的操作或者防范潜在的伤害和财产损失危险。      |
|  <b>警告</b> | 警告类文字，表示有潜在风险，如果不加避免，有可能造成伤害事故、设备损坏或业务中断。 |
|  <b>危险</b> | 危险类文字，表示有高度潜在风险，如果不加避免，有可能造成人员伤亡的重大危险。    |

### 安全使用注意事项



- 产品安装使用过程中，必须严格遵守国家和使用地区的各项电气安全规定。
- 请使用正规厂家提供的电源适配器，电源适配器具体要求请参见产品参数表。
- 为减少火灾或电击危险，请勿让产品受到雨淋或受潮。
- 在使用环境中安装时，请确保产品固定牢固。

- 如果产品工作不正常，请联系最近的服务中心，不要以任何方式拆卸或修改产品。  
(对未经认可的修改或维修导致的问题，本公司不承担任何责任)。
- 产品安装时需由专业人员在有静电防护的情况下断电安装，产品安装后 PCB 板不可外露。



- 避免将产品安装到振动或冲击环境，并使产品远离电磁干扰的地点。(忽视此项可能会损坏产品)。
- 请勿直接接触产品散热部件，以免烫伤。
- 室内产品请勿安装在可能淋到水或其他液体的环境。
- 请勿在极热、极冷、多尘、腐蚀或者高湿度的环境下使用产品，具体温、湿度要求参见产品的参数表。
- 避免将镜头对准强光（如灯光照明、太阳光或激光束等），否则会损坏图像传感器。
- 请勿直接触碰到图像传感器，若有必要清洁，请将柔软的干净布用酒精稍微湿润，轻轻拭去尘污；当产品不使用时，请将防尘盖加上，以保护图像传感器。
- 对安装和维修人员的素质要求：  
具有从事弱电系统安装、维修的资格证书或经历，并有从事相关工作的经验和资格，此外还必须具有如下的知识和操作技能。
  - 具有低压布线和低压电子线路接线的基础知识和操作技能。
  - 具有读懂本手册内容的能力。

## 目 录

|                        |    |
|------------------------|----|
| 第 1 章 产品简介.....        | 1  |
| 1.1 产品说明.....          | 1  |
| 1.2 功能特性.....          | 1  |
| 1.3 相机外观和接口介绍.....     | 1  |
| 1.4 电源及 I/O 接口定义 ..... | 5  |
| 1.5 安装配套.....          | 6  |
| 第 2 章 相机安装与软件操作.....   | 7  |
| 2.1 相机安装.....          | 7  |
| 2.2 MVS 客户端安装 .....    | 7  |
| 2.3 PC 环境设置.....       | 9  |
| 2.3.1 关闭防火墙.....       | 9  |
| 2.3.2 本地网络配置.....      | 9  |
| 2.4 相机 IP 设置.....      | 10 |
| 2.5 MVS 客户端操作 .....    | 11 |
| 第 3 章 相机特性.....        | 15 |
| 3.1 全局快门和卷帘快门.....     | 15 |
| 3.1.1 全局快门.....        | 15 |
| 3.1.2 卷帘快门.....        | 15 |
| 3.2 交叠曝光和非交叠曝光.....    | 17 |
| 3.2.1 非交叠曝光.....       | 17 |
| 3.2.2 交叠曝光.....        | 18 |
| 第 4 章 图像采集.....        | 19 |
| 4.1 帧率.....            | 19 |
| 4.2 采集模式.....          | 20 |
| 4.3 触发模式.....          | 21 |
| 4.4 外触发模式.....         | 21 |
| 4.4.1 外触发源.....        | 21 |
| 4.4.2 软触发.....         | 22 |

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 4.4.3 硬件触发.....             | 23 |
| 4.4.4 计数器触发.....            | 24 |
| 4.4.5 自由触发.....             | 25 |
| 4.4.6 触发相关参数.....           | 26 |
| 第 5 章 触发输出.....             | 32 |
| 5.1 触发输出信号选择.....           | 32 |
| 5.2 触发输出信号设置.....           | 32 |
| 5.2.1 电平反转.....             | 32 |
| 5.2.2 Strobe 信号.....        | 33 |
| 第 6 章 I/O 电气特性与接线.....      | 37 |
| 6.1 I/O 电气特性.....           | 37 |
| 6.1.1 Line 0 输入电路.....      | 37 |
| 6.1.2 Line 1 输出电路.....      | 38 |
| 6.1.3 Line 2 双向 I/O 电路..... | 39 |
| 6.2 I/O 接线图.....            | 41 |
| 6.2.1 输入接线图.....            | 41 |
| 6.2.2 输出接线图.....            | 42 |
| 第 7 章 图像调试.....             | 44 |
| 7.1 分辨率与 ROI.....           | 44 |
| 7.2 镜像.....                 | 45 |
| 7.3 像素格式.....               | 46 |
| 7.4 无损压缩.....               | 48 |
| 7.5 测试模式.....               | 49 |
| 7.6 Binning.....            | 51 |
| 7.7 下采样.....                | 51 |
| 7.8 曝光.....                 | 52 |
| 7.8.1 超短曝光模式.....           | 52 |
| 7.8.2 标准模式.....             | 52 |
| 7.9 HDR 轮询.....             | 53 |
| 7.10 增益.....                | 54 |
| 7.10.1 模拟增益.....            | 55 |

|                        |    |
|------------------------|----|
| 7.10.2 数字增益.....       | 55 |
| 7.11 亮度.....           | 56 |
| 7.12 黑电平.....          | 57 |
| 7.13 白平衡.....          | 57 |
| 7.14 Gamma 校正.....     | 58 |
| 7.15 锐度.....           | 60 |
| 7.16 降噪模式.....         | 60 |
| 7.17 AOI.....          | 61 |
| 7.18 色彩校正.....         | 61 |
| 7.19 LUT 用户查找表.....    | 62 |
| 第 8 章 其他功能.....        | 64 |
| 8.1 设备管理.....          | 64 |
| 8.2 图像嵌入信息.....        | 66 |
| 8.2.1 水印设置.....        | 67 |
| 8.2.2 Chunk 设置.....    | 68 |
| 8.3 动作命令.....          | 69 |
| 8.4 文件存取.....          | 71 |
| 8.5 事件监视.....          | 72 |
| 8.6 传输层控制.....         | 75 |
| 8.7 传输控制.....          | 77 |
| 8.8 用户参数设置.....        | 78 |
| 8.9 组播.....            | 80 |
| 8.9.1 开启组播（可用状态）.....  | 81 |
| 8.9.2 开启组播（已连接状态）..... | 82 |
| 8.10 固件升级.....         | 83 |
| 第 9 章 LED 灯.....       | 84 |
| 9.1 LED 灯状态定义.....     | 84 |
| 9.2 LED 灯状态说明.....     | 84 |
| 第 10 章 常见问题.....       | 85 |
| 附录 A 相机参数索引.....       | 86 |
| 第 11 章 修订记录.....       | 94 |

第 12 章 获得支持..... 95



## 第1章 产品简介

### 1.1 产品说明

本手册提及的千兆网口板级相机是一种采用千兆以太网（GigE）接口、快速实时传输图像的设备，支持用户通过客户端软件或者调用 SDK 进行远程数据采集和参数设置（如工作模式、图像参数调节等）。相机结构小巧，组合灵活，可满足客户在不同应用场景下，对极小占用空间的需求。

### 1.2 功能特性

- 支持自动或手动调节增益、曝光时间、白平衡，支持手动调节 Gamma 和 LUT 校正等功能
- 相机植入降噪功能，图像质量优异
- 采用千兆以太网接口，无中继情况下，最大传输距离可达 100m
- 兼容 GigE Vision 协议和 GenICam 标准，可接入第三方软件平台

#### 说明

- 相机的部分功能视具体型号而定，请以实际情况为准。
- 相机技术指标请参见对应型号的技术规格书。

### 1.3 相机外观和接口介绍

不同型号相机外观有所不同，根据镜头结构和千兆网口类型进行区分，具体如下：

- 图 1-1 为 C 口前盖，RJ45 网口结构的相机外观。
- 图 1-2 为 M12 口前盖，RJ45 网口结构的相机外观。
- 图 1-3 为 M12 口前盖，WTB 网口结构的相机外观。
- 图 1-4 为 M12 口镜头座，RJ45 网口结构的相机外观。
- 图 1-5 为 M12 口镜头座，WTB 网口结构的相机外观。

#### 说明

相机具体尺寸信息请查看相应型号的技术规格书。

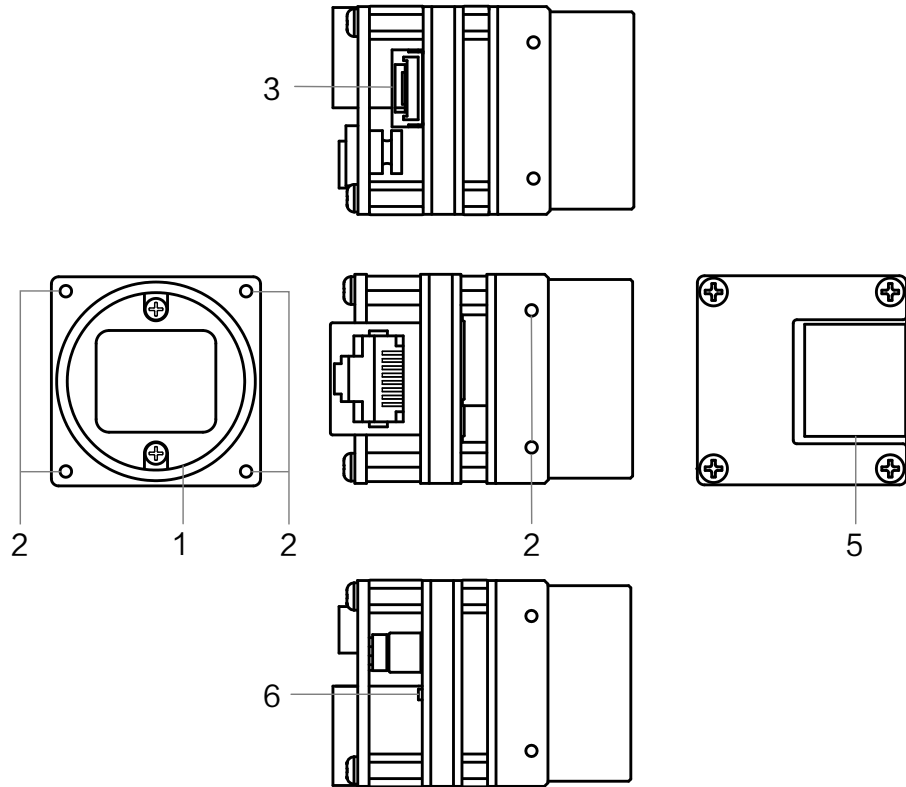


图1-1 C 口前盖, RJ45 网口相机外观

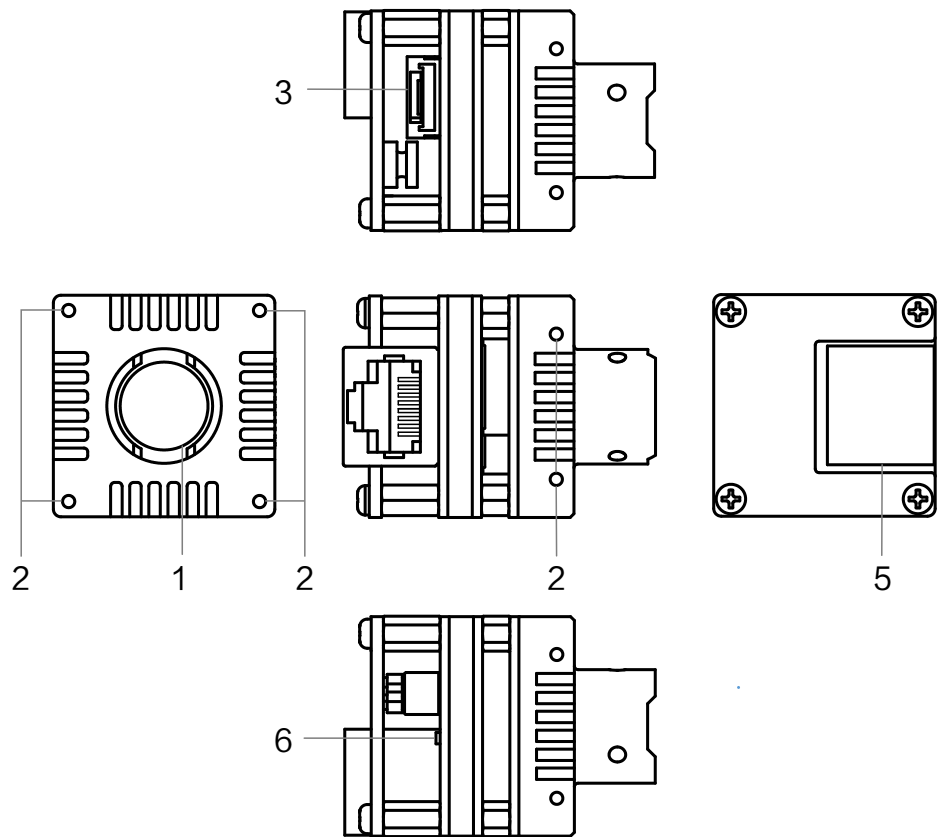


图1-2 M12 口前盖, RJ45 网口相机外观

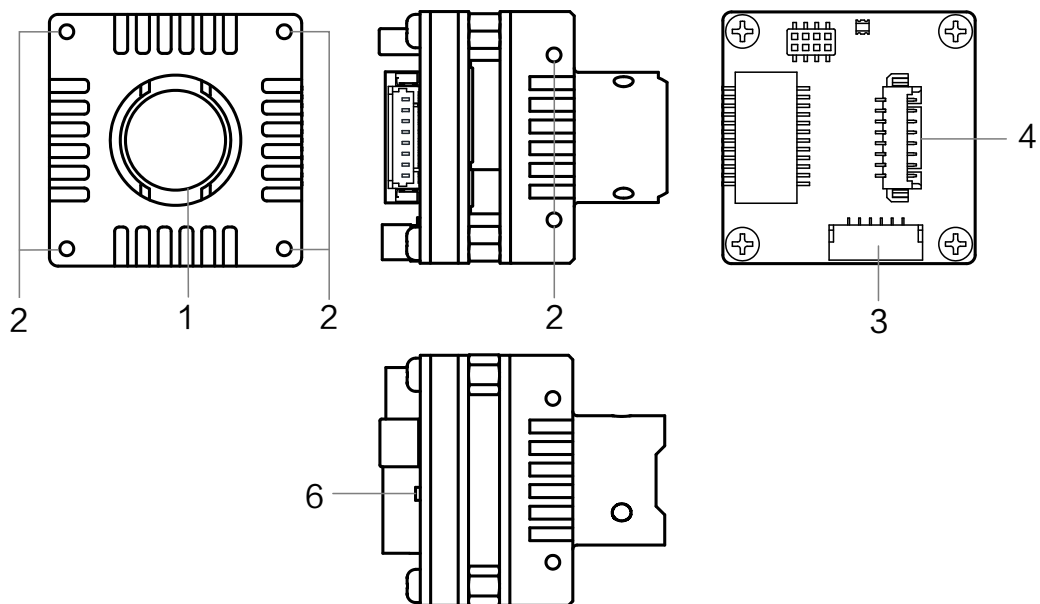


图1-3 M12 口前盖, WTB 网口相机外观

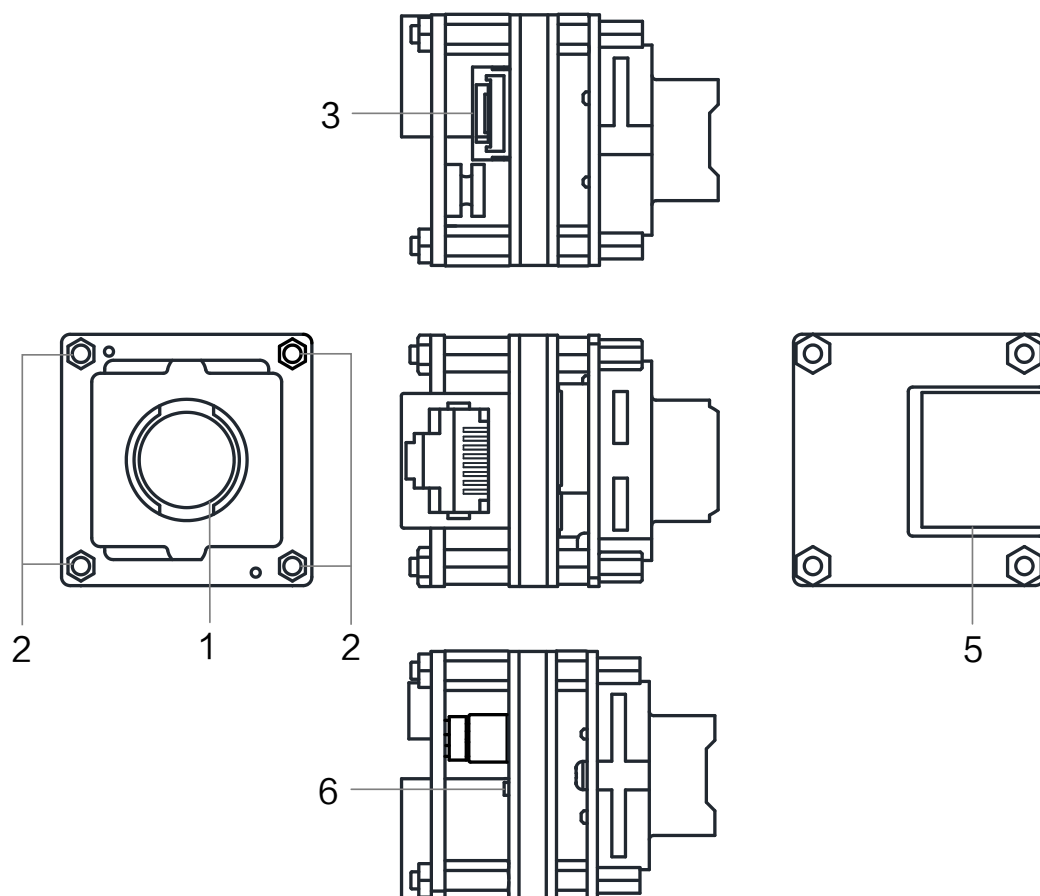


图1-4 M12 口镜头座, RJ45 网口相机外观

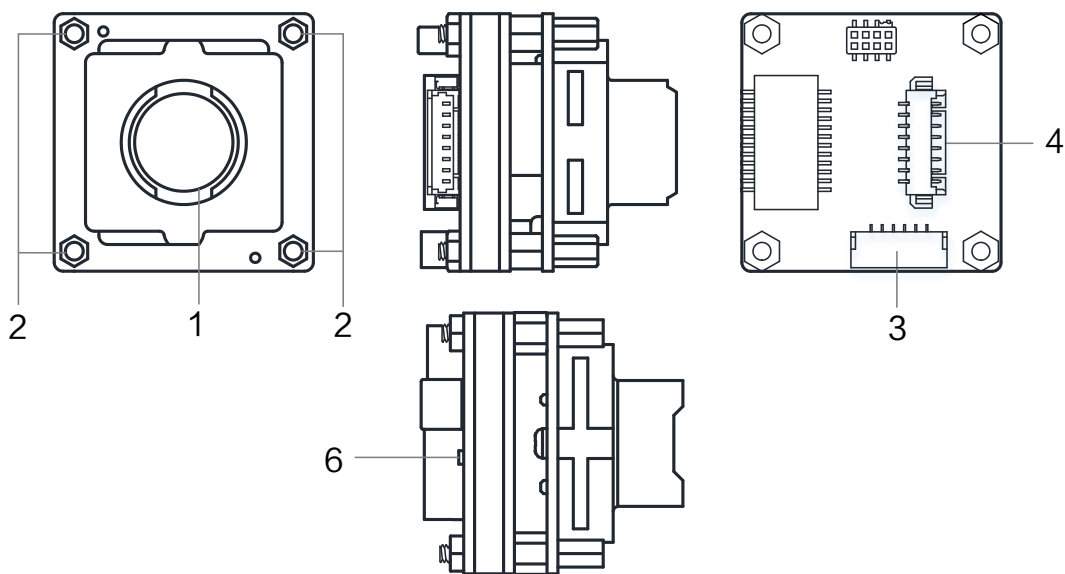


图1-5 M12 口镜头座，WTB 网口相机外观

图中序号代表相机接口，具体接口介绍请见表 1-1。

表1-1 相机接口介绍

| 序号 | 接口         | 说明   |
|----|------------|--|
| 1  | 镜头接口       | 用于安装镜头。关于相机镜头规格，具体请查看相应的技术规格书                                    |
| 2  | 安装螺孔       | 用于安装固定相机。使用 M2 规格螺钉安装  |
| 3  | 电源及 I/O 接口 | 6-pin 板端插座，提供供电以及 I/O 接口功能，各接口具体适用型号及各管脚的含义请查看 0 电源及 I/O 接口定义章节  |
| 4  | WTB 网口     | 用于 WTB 千兆网口相机传输数据，搭配 8-pin WTB 转 RJ45 网线使用，网线的使用方法请查看 2.1 相机安装章节 |
| 5  | RJ45 网口    | 用于 RJ45 千兆网口相机传输数据，搭配超五类或六类网线使用                                  |
| 6  | 指示灯        | 显示相机运行状态，具体含义请查看第 9 章 LED 灯章节                                    |

**i** 说明

- C 接口相机使用镜头接口与镜头连接，其镜头后截距为  $17.45\text{mm} \pm 0.15\text{mm}$ 。
- WTB 网口为 8-pin 板端插座，对应的管脚信号定义如图 1-6、表 1-2 所示。

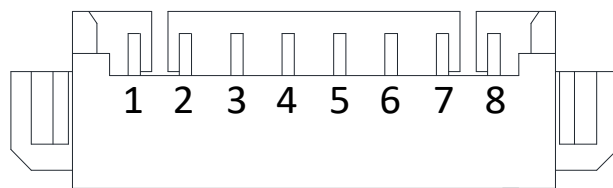


图1-6 WTB 网口接口图

表1-2 WTB 网口管脚信号定义

| 管脚 | 信号      | 说明                   |
|----|---------|----------------------|
| 1  | OMMDI0+ | 1000 Base-T 第 1 对数据线 |
| 2  | OMMDI0- |                      |
| 3  | OMMDI1+ | 1000 Base-T 第 2 对数据线 |
| 4  | OMMDI1- |                      |
| 5  | OMMDI2+ | 1000 Base-T 第 3 对数据线 |
| 6  | OMMDI2- |                      |
| 7  | OMMDI3+ | 1000 Base-T 第 4 对数据线 |
| 8  | OMMDI3- |                      |

## 1.4 电源及 I/O 接口定义

相机的电源及 I/O 接口为 6-pin 板端插座，对应的管脚信号定义如图 1-7、表 1-3 所示。

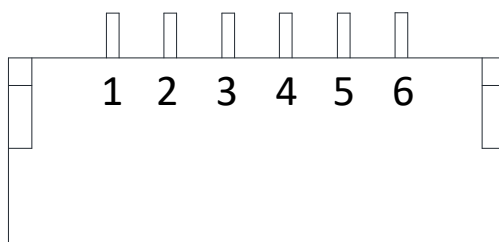


图1-7 6-pin 板端插座接口图

表1-3 6-pin 板端插座管脚信号定义

| 管脚 | 信号     | I/O 信号源     | 说明    |
|----|--------|-------------|-------|
| 1  | GPO    | Line 1+     | 非隔离输出 |
| 2  | GND_IO | Line 0/1/2- | 相机信号地 |
| 3  | GPI    | Line 0+     | 非隔离输入 |

|   |      |         |          |
|---|------|---------|----------|
| 4 | GPIO | Line 2+ | 非隔离输入/输出 |
| 5 | GND  | --      | 相机电源地    |
| 6 | PWR  | --      | 相机电源     |



说明

设备接线时，请根据表中的各管脚编号及对应的定义说明，结合线缆标签上的名称和颜色进行连接。

## 1.5 安装配套

为正常使用板级相机，安装前请准备表 1-4 中的配套物品。

表1-4 建议配套物品

| 序号 | 配件名称            | 数量 | 说明   |
|----|-----------------|----|--|
| 1  | 相机整机            | 1  | 本手册所指网口板级相机  |
| 2  | 6-pin 电源 I/O 线缆 | 1  | 对接 6-pin 板端插座，需单独采购。I/O 接口的具体信息请查看相应型号产品的技术规格书             |
| 3  | 电源适配器或开关电源      | 1  | 符合要求的电源适配器或开关电源，需单独采购。具体请参考相机技术规格书的供电及功耗                   |
| 4  | 网线              | 1  | 合适长度的网线，需单独采购。不同接口相机搭配的网线有所不同，各接口适用网线类型请查看 1.3 相机外观和接口介绍章节 |
| 5  | 镜头              | 1  | 根据需求选择合适接口的镜头，需单独采购  |

## 第2章 相机安装与软件操作

### 2.1 相机安装

1. 将相机固定到安装位置，选择合适的镜头安装到相机上。
2. 使用网线连接相机和千兆交换机或者千兆网卡。不同结构相机使用的网线有所差别。
  - RJ45 网口相机：使用两端都是 RJ45 接口的超五类或六类网线。
  - WTB 网口相机：使用 8-pin WTB 转 RJ45 网线。将网线水晶头的一端接入 PC 端，另一端的 8-pin 白色端子，接入相机的 WTB 网口即可。
3. 选择以下任意一种供电方式。
  - 电源直插供电：使用 6-pin 电源 I/O 线缆，按照正确的接线方法接在合适的电源适配器上，I/O 接口定义参见 1.4 电源及 I/O 接口定义章节。
  - 网线 PoE 供电：对于支持 PoE 功能的相机，可用网线将相机与带 PoE 功能的交换机或者网卡连接。

相机是否支持 PoE 供电，请查看相应的技术规格书。

### 2.2 MVS 客户端安装

相机可通过 MVS 客户端连接并进行参数设置、固件升级等操作。MVS 客户端支持安装在 Windows XP/7/10 32/64bit，Linux 32/64bits 以及 MacOS 64bits 操作系统上。本手册以 Windows 系统为例进行介绍。

具体操作步骤如下：

1. 请从海康机器人官网 ([www.hikrobotics.com](http://www.hikrobotics.com)) “机器视觉” > “服务支持” > “下载中心” > “软件” 中下载 MVS 客户端安装包及 SDK 开发包。
2. 双击安装包进入安装界面，单击“开始安装”，如图 2-1 所示。



图2-1 安装界面

3. 选择安装路径、需要安装的驱动（默认已勾选 GIGE 和 USB3.0）和其他功能，如图 2-2 所示。

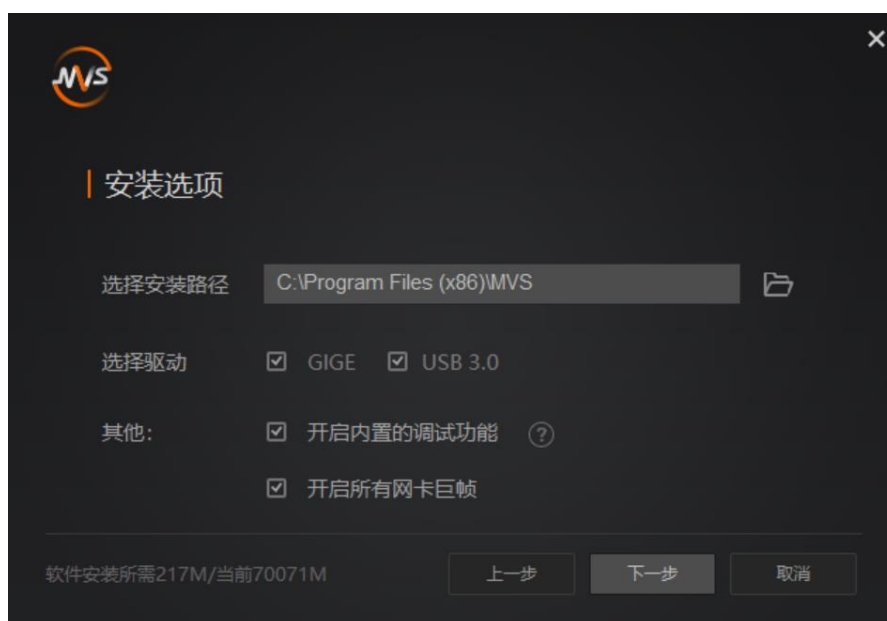


图2-2 安装选项

4. 单击“下一步”开始安装。
5. 安装结束后，单击“完成”即可。

 说明

- 该软件已经集成硬件所需驱动，无需下载安装其他驱动。
- 软件界面可能因版本信息不同与本手册截图有差异，请以实际显示为准。



## 2.3 PC 环境设置

为保证客户端的正常运行以及数据传输的稳定性，在使用客户端软件前，需要对 PC 环境进行设置。

### 2.3.1 关闭防火墙

1. 打开系统防火墙。
  - Windows XP：依次点击“开始” > “控制面板” > “安全中心” > “Windows 防火墙”。
  - Windows 7：依次点击“开始” > “控制面板” > “系统和安全” > “Windows 防火墙”。
  - Windows 10：依次点击“此电脑” > “属性” > “控制面板主页” > “Windows Defender 防火墙”。
2. 单击左侧“打开和关闭 Windows 防火墙”。
3. 在自定义界面，选择“关闭 Windows 防火墙（不推荐）”，并点击“确定”即可。

### 2.3.2 本地网络配置

1. 打开电脑上的控制面板，依次点击网络和 Internet>网络和共享中心>更改适配器配置，选择对应的网卡，建议将 PC 的网口配置成使用静态 IP 地址，相较动态 IP 可缩短设备搜索时间，如图 2-3 所示。



图2-3 PC 网口 IP 配置

2. MVS 客户端的安装过程中已默认开启所有网卡巨帧, 可通过此步骤查看网卡巨帧是否开启。若未成功开启, 可根据以下步骤进行配置。

在 MVS 客户端中, 在对应网口处右键选择网卡属性配置, 打开网卡配置工具, 如图 2-4 所示。




图2-4 打开网卡配置工具

在网卡配置工具中, 查看巨型包是否启用, 如图 2-5 所示。



图2-5 网卡配置工具

## 2.4 相机 IP 设置

完成相机和客户端的安装后, 在设备列表中, 若相机为不可达状态 , 则需要手动设置相机 IP。具体如下:



1. 双击状态为不可达的相机名称, 界面将弹出“修改 IP 地址”对话框。

2. 在“修改 IP 地址”对话框中，选择“静态 IP”，参照相机可达的网段（图 2-6 红框所示），设置相机的“IP 地址”、“子网掩码”以及“默认网关”，单击“确定”，如图 2-6 所示。



图2-6 修改 IP 地址

## 2.5 MVS 客户端操作

1. 双击桌面  图标，打开 MVS 客户端软件。
2. 设备列表会自动显示当前枚举到的设备。也可通过点击 GigE 接口处的刷新按钮 ，对设备列表中显示的设备进行手动刷新，如图 2-7 所示。

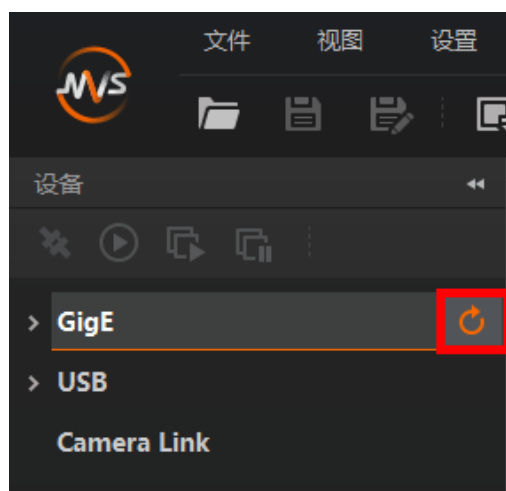


图2-7 刷新设备列表

3. 枚举到设备后，双击连接设备，MVS 客户端主界面如图 2-8 所示。

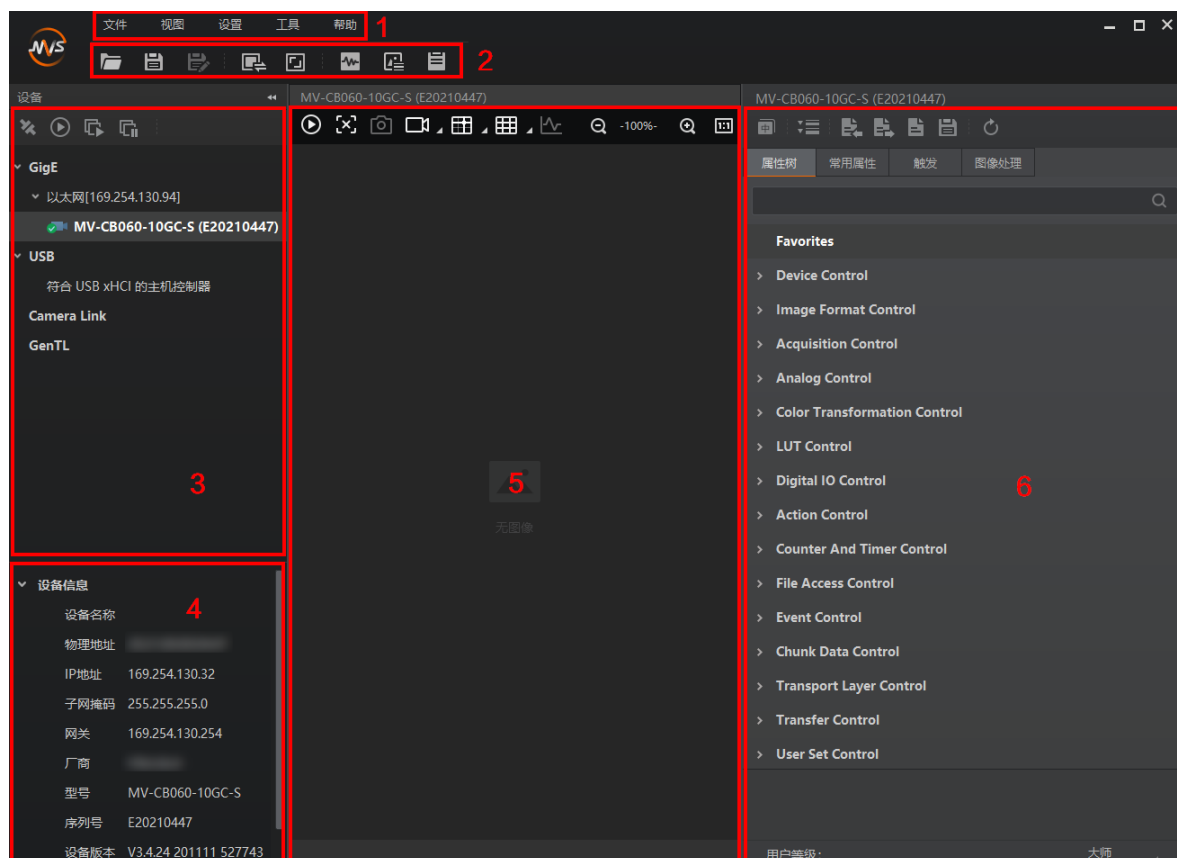


图2-8 客户端主界面

客户端主界面中各区域所代表的功能请见表 2-1。

表2-1 客户端主界面区域

| 区域编号 | 名称      | 功能说明   |
|------|---------|--|
| 1    | 菜单栏     | 菜单栏包含文件、视图、设置、工具和帮助五大功能，可对客户端和相机进行设置。            |
| 2    | 工具栏     | 可设置客户端的文件功能、图像预览窗口的画面布局、对相机的状态、水印信息和日志信息进行查看。    |
| 3    | 设备列表    | 可分类显示各接口下的相机，分为 GigE、USB、Camera Link 和 GenTL。    |
| 4    | 接口/设备信息 | 可查看选中设备或接口的具体信息。                                 |
| 5    | 图像预览窗口  | 可对相机实时图像或本地图像进行预览，还可设置十字辅助线、网格，查看直方图等。           |
| 6    | 属性设置    | 可显示设备列表区域选中相机的属性，可对相机参数进行设置，还可进行文件存取、属性导入/导出等功能。 |

4. 在设备属性区中可查看设备属性树。单击属性名称前的“>”，可以展开设备的具体属性。各属性分类的介绍请见表 2-2。

表2-2 属性介绍

| 属性                                  | 名称        | 功能概述                                   |
|-------------------------------------|-----------|--|
| <i>Device Control</i>               | 设备控制      | 该属性用于查看设备信息，修改设备名称以及重启设备               |
| <i>Image Format Control</i>         | 图像格式控制    | 该属性用于查看并设置相机的分辨率、镜像功能、像素格式、感兴趣区域和测试图像等 |
| <i>Acquisition Control</i>          | 采集控制      | 该属性用于查看并设置相机的采集模式、帧率、触发模式、曝光时间等        |
| <i>Analog Control</i>               | 模拟控制      | 该属性用于查看并设置相机的模拟信号，包括增益、白平衡、Gamma 校正等   |
| <i>Color Transformation Control</i> | 颜色转换控制    | 该属性用于对图像整体色彩进行调节                       |
| <i>LUT Control</i>                  | 用户查找表控制   | 该属性用于设置查找表，从而进行灰度映射输出，凸显用户感兴趣的灰度范围     |
| <i>Digital IO Control</i>           | 数字 I/O 控制 | 该属性用于管理不同的 I/O 输入或输出信号                 |
| <i>Action Control</i>               | 动作命令控制    | 该属性可对相机 GigE Vision 动作命令相关功能进行设置       |
| <i>Counter And Timer Control</i>    | 计数器和定时器控制 | 该属性用于对外触发信号进行计数，按照客户逻辑进行曝光控制           |
| <i>File Access Control</i>          | 文件存取      | 该属性可以查看支持文件存取功能相机参数组的信息                |
| <i>Event Control</i>                | 事件控制      | 该属性可以对事件日志相关参数进行设置                     |

|                                |            |   |
|--------------------------------|------------|---|
| <i>Chunk Data Control</i>      | Chunk 信息控制 | 该属性可以控制是否开启相机 Chunk 信息的功能，并设置具体 Chunk 信息的内容 |
| <i>Transport Layer Control</i> | 传输层控制      | 该属性用于对相机的传输协议相关参数进行设置                       |
| <i>Transfer Control</i>        | 传输控制       | 该属性用于查看相机的传输源、传输模式和内存队列信息等                  |
| <i>User Set Control</i>        | 用户参数控制     | 该属性用于保存、加载相机的参数组，也可设置默认启动的参数组               |



**说明**

不同型号的相机，所展示的属性信息不完全相同，具体属性信息可以在客户端的属性栏目中查找。

## 第3章 相机特性

### 3.1 全局快门和卷帘快门

相机的快门模式分为全局快门和卷帘快门两种，快门模式由相机使用的传感器特性决定。

#### 3.1.1 全局快门

支持全局快门的相机，每一行同时开始曝光，同时结束曝光，曝光完成后，数据开始逐行读出。相机传感器接受曝光、数据读出的时间长度一致，但结束数据读出的时间不一致，如图 3-1 所示。

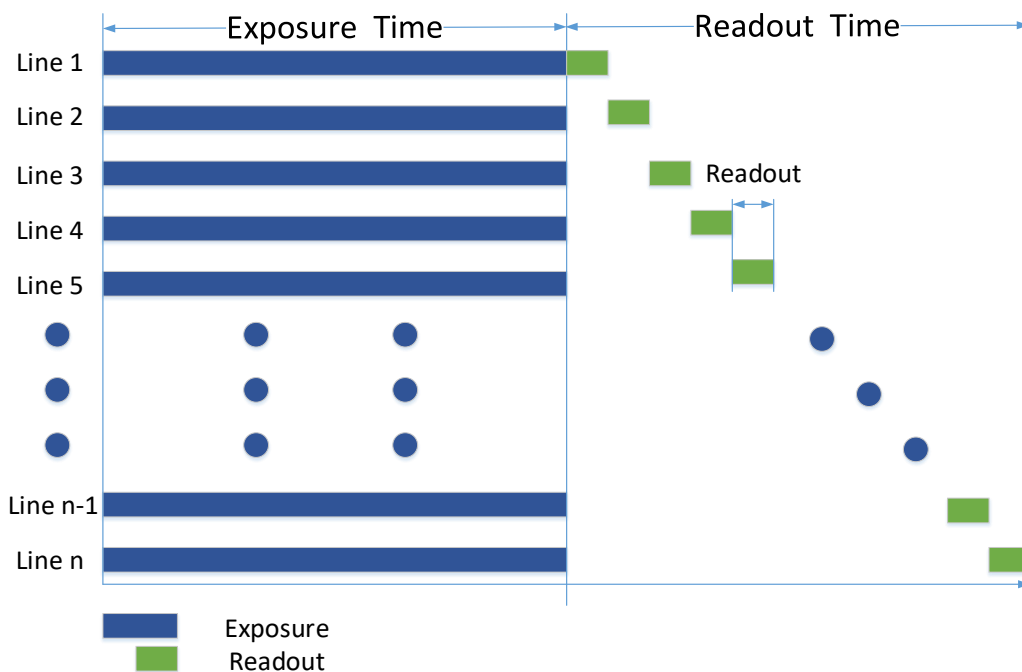


图3-1 全局快门

#### 3.1.2 卷帘快门

##### 工作原理

支持卷帘式快门的相机，第一行曝光结束后，立即开始读出数据，数据完全读出后，下一行开始读出数据，每一行与上一行开始曝光的时间差为数据读出时间，如此循环。相机传感器接受曝光、数据读出的时间长度一致，但开始接受曝光的时间不一致，如图 3-2 所示。

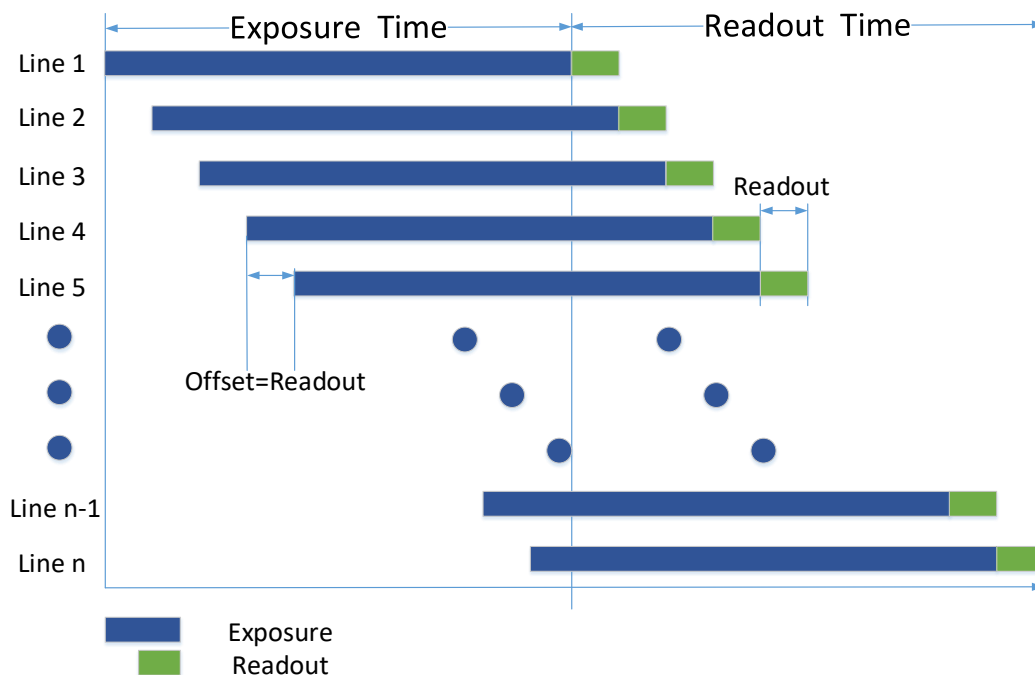


图3-2 卷帘快门

### GlobalReset 功能

部分卷帘快门相机具有 Global Reset 功能。该功能通过将图像各行的曝光时间点拉到同一起始点，从而达到一键全局曝光的目的，如图 3-3 所示。

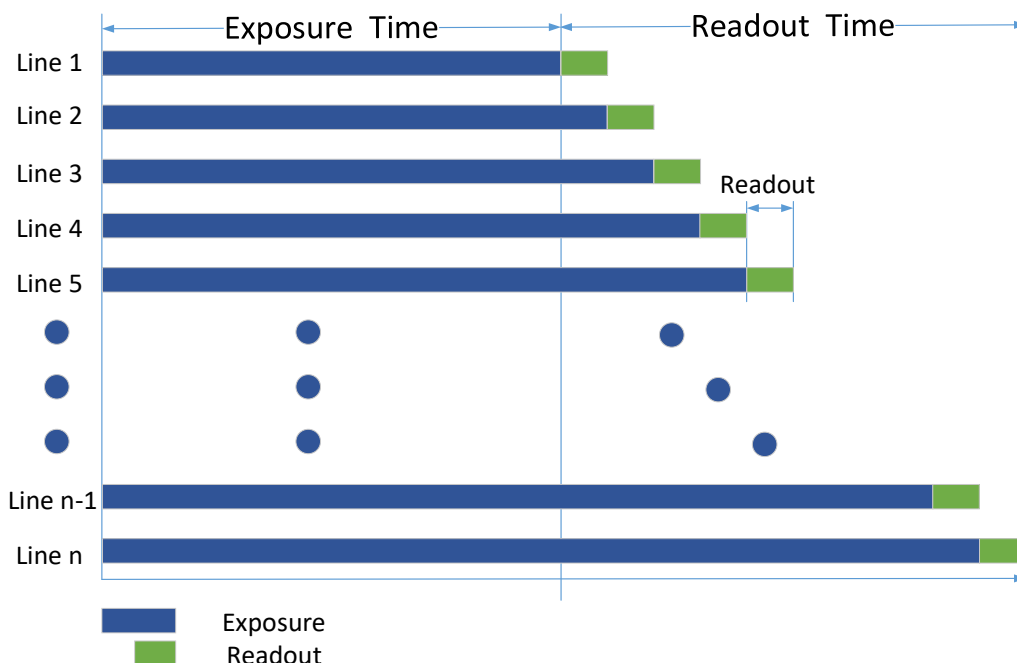


图3-3 Global Reset 工作原理

需要设置 Global Reset 功能时，在属性树 *Acquisition Control* 下，将参数 *Sensor Shutter Mode* 设置为 *Global Reset* 即可，如图 3-4 所示。



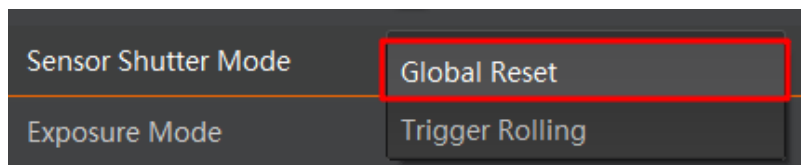


图3-4 设置 Global Reset 功能

#### 说明

- 相机是否支持 Global Reset 功能，具体请以实际参数为准。
- 部分固件版本需要将 *Trigger Mode* 设置为 *On* 时，才可设置参数 *Sensor Shutter Mode*。
- 开启 Global Reset 功能后，因图像各行的曝光时间不同，可能会导致图像各行从上至下亮度不同。因此若开启此功能，建议在全暗环境下，配合工业光源一同使用。在图 3-3 所示的曝光时间内开启光源，其他时间关闭光源，使得图像各行在相同的曝光时间内获得同样的照明，以此来控制图像各行的亮度。

## Trigger Rolling 功能

Trigger Rolling 功能，主要应用于卷帘快门相机中。该功能可提升触发模式下的最大帧率，从而提升出图时间。但此功能不支持交叠曝光。

需要设置 Trigger Rolling 功能时，在属性树 *Acquisition Control* 下，将参数 *Sensor Shutter Mode* 设置为 *Trigger Rolling* 即可，如图 3-5 所示。

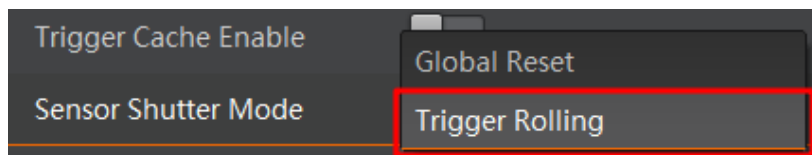


图3-5 设置 Trigger Rolling 功能

#### 说明

相机是否支持 Trigger Rolling 功能，具体请以实际参数为准。

## 3.2 交叠曝光和非交叠曝光

相机获取一帧图像分为曝光和读出两个阶段。相机使用的传感器不同，相机的曝光时间和读出时间的重叠关系也有所不同，分为交叠曝光和非交叠曝光两种。交叠曝光和非交叠曝光相比，交叠曝光可以减少曝光时间对出图时间的影响。

### 3.2.1 非交叠曝光

非交叠曝光是指当前帧的曝光和读出都完成后，再进行下一帧的曝光和读出。非交叠曝光帧周期大于曝光时间与帧读出时间的和，如图 3-6、图 3-7 所示。

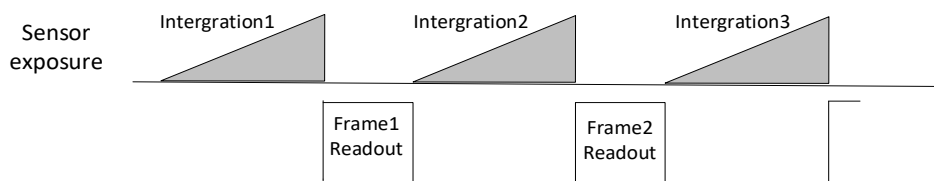


图3-6 内触发模式非交叠曝光

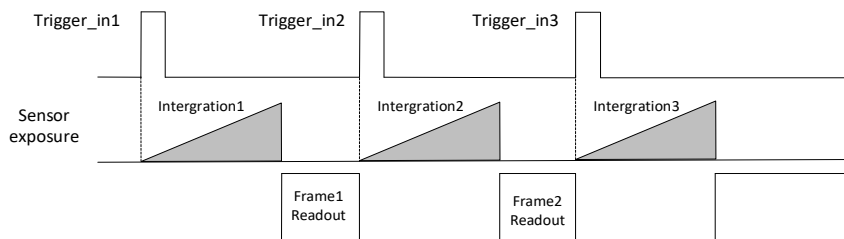


图3-7 外触发模式非交叠曝光

在该模式下，相机读出期间接收到的外触发信号会被忽略。

### 3.2.2 交叠曝光

交叠曝光是指当前帧的曝光和前一帧的读出过程有重叠，即前一帧读出的同时，下一帧已经开始曝光。交叠曝光帧周期小于等于曝光时间与帧读出时间的和，如图 3-8、图 3-9 所示。

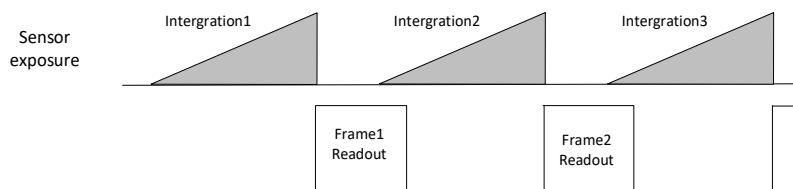


图3-8 内触发模式交叠曝光

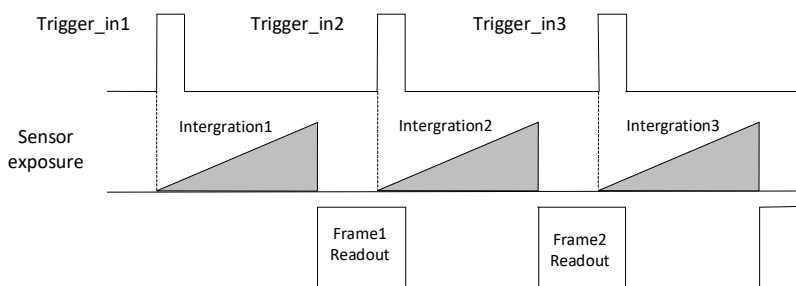


图3-9 外触发模式交叠曝光

## 第4章 图像采集

### 4.1 帧率

帧率表示相机每秒采集的图像数。帧率越高，每张图像的采集耗时越短。

相机的实时帧率由 5 个因素共同决定。

- 帧读出时间：该参数与相机传感器本身特性有关，同时也受图像高度的影响。图像高度越小，帧读出时间越短，帧率越高。
- 曝光时间：若曝光时间大于相机最大帧率的倒数，曝光时间越小，帧率越高；若曝光时间小于等于相机最大帧率的倒数，则曝光时间对帧率没有影响。
- 带宽：带宽越大，支持传输的数据越多，帧率越高。
- 像素格式：不同像素格式所占的字节数不同。同样环境下，像素格式所占的字节数越多，相机帧率越低。
- 图像无损压缩功能：该功能可将相机的图像数据压缩后传给 PC，再配合我司 SDK 进行解析输出原始图像数据。可一定程度提升帧率。

#### 说明

- 不同型号相机是否支持图像无损压缩功能有所差别，具体请以相机实际参数为准。
- 关于图像无损压缩功能的介绍具体请见 7.4 无损压缩章节。

用户也可以手动控制实时帧率的大小，具体操作步骤如下：

1. 找到 *Acquisition Control* 属性下的 *Acquisition Frame Rate* 参数，输入需要设置的帧率数值。
2. 启用 *Acquisition Frame Rate Control Enable* 参数，如图 4-1 所示。
  - 若当前实时帧率小于设置的帧率，相机以当前实时帧率采图；
  - 若当前实时帧率大于设置的帧率，相机以设置的帧率采图。

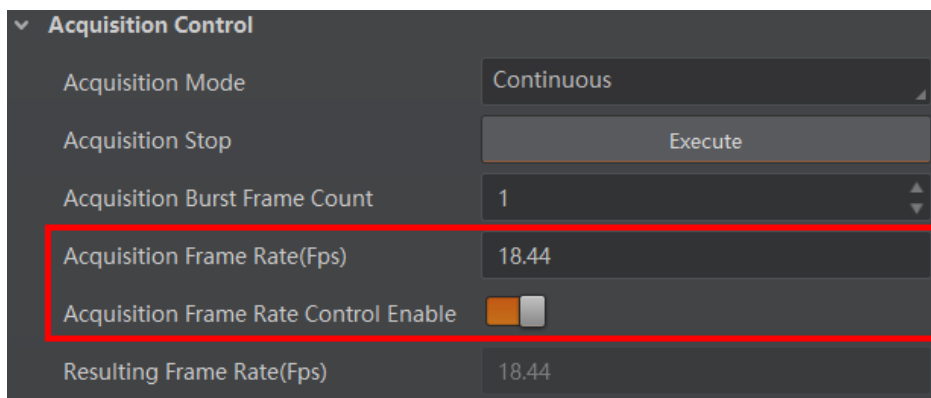


图4-1 帧率设置

3. 当相机开启图像无损压缩功能时，可参考 *Reference Frame Rate* 参数，该参数为相机根据理论带宽和压缩比计算得到的参考帧率值，不参与相机出图控制，仅作为推荐值显示。

在最不理想的情况下，实际帧率应小于参考帧率值。

4. 相机最终帧率的大小可以通过 *Acquisition Control* 属性下的 *Resulting Frame Rate* 参数查看，如图 4-2 所示。

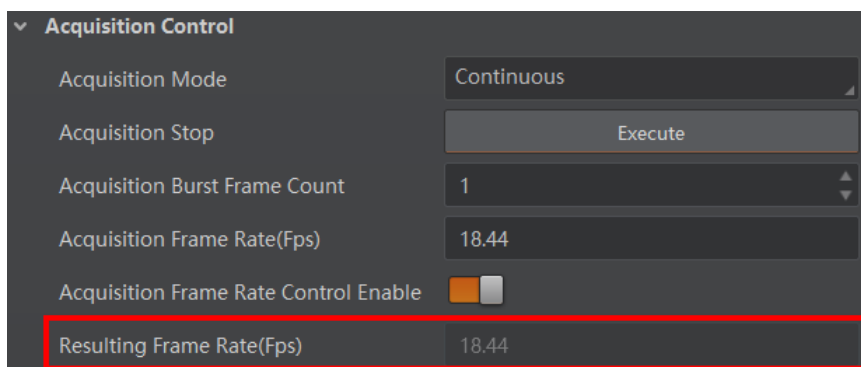


图4-2 查看实时帧率

## 4.2 采集模式

采集模式分为单帧采集和连续采集 2 种。具体工作原理以及对应参数如表 4-1 所示，参数设置如图 4-3 所示。

表4-1 采集模式工作原理及参数

| 内触发模式 | 对应参数   | 参数选项               | 工作原理   |
|-------|--|--------------------|--|
| 单帧采集  | <i>Acquisition Control</i> > <i>Acquisition Mode</i> | <i>SingleFrame</i> | 相机开始采集图像后，只采集一张图像，然后停止采集。                      |
| 连续采集  |  | <i>Continuous</i>  | 相机开始采集图像后，可以连续不断地采集图像，每秒的采集帧数由实时帧率决定，需要手动停止采集。 |

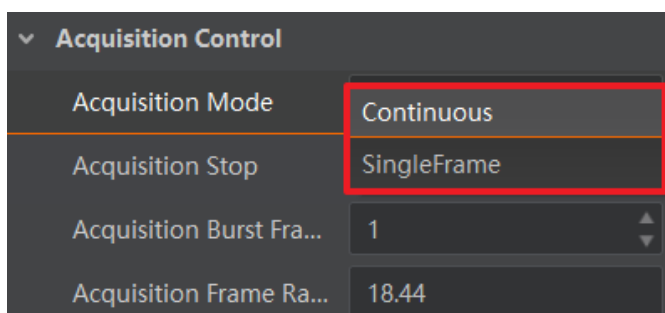


图4-3 采集模式设置

## 4.3 触发模式

相机的触发模式分为内触发模式以及外触发模式 2 种。具体工作原理以及对应参数请见表 4-2，参数设置如图 4-4 所示。

表4-2 触发模式工作原理及参数

| 触发模式  | 对应参数   | 参数选项       | 工作原理  |
|-------|--|------------|---|
| 内触发模式 | <i>Acquisition Control &gt; Trigger Mode</i> | <i>Off</i> | 相机通过设备内部给出的信号采集图像   |
| 外触发模式 |  | <i>On</i>  | 相机通过外部给出的信号采集图像。外部信号可以是软件信号，也可以是硬件信号，包含软触发、硬件触发、计数器触发、动作命令控制触发以及自由触发共 5 种方式 |

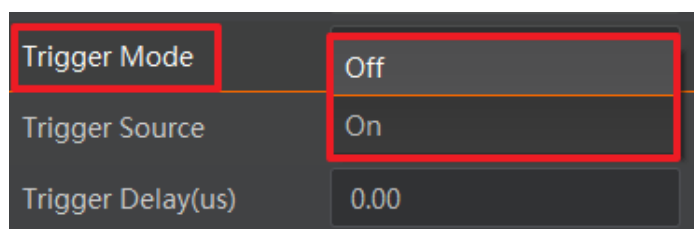


图4-4 触发模式设置

## 4.4 外触发模式

### 4.4.1 外触发源

外触发源分为软触发、硬件触发、计数器触发、动作命令控制触发以及自由触发共 5 种。具体工作原理以及对应参数请见表 4-3，参数设置如图 4-5 所示。

表4-3 外触发源工作原理及参数

| 外触发模式 | 对应参数   | 参数选项                           | 工作原理                                      |
|-------|--|--------------------------------|---|
| 软触发   | <i>Acquisition Control &gt; Trigger Source</i> | <i>Software</i>                | 触发信号由软件发出，通过千兆网传输给相机进行采图                  |
| 硬件触发  |  | <i>Line 0</i><br><i>Line 2</i> | 外部设备通过相机的 I/O 接口与相机进行连接，触发信号由外部设备给到相机进行采图 |
| 计数器触发 |  | <i>Counter 0</i>               | 通过计数器的方式给相机信号进行采图                         |

|          |  |                 |                            |
|----------|--|-----------------|----------------------------|
| 动作命令控制触发 |  | <i>Action 1</i> | 该触发源应用于 PTP 功能中, 详见 8.3 章节 |
| 自由触发     |  | <i>Anyway</i>   | 相机可接收软触发、硬件触发或者动作命令控制触发信号  |

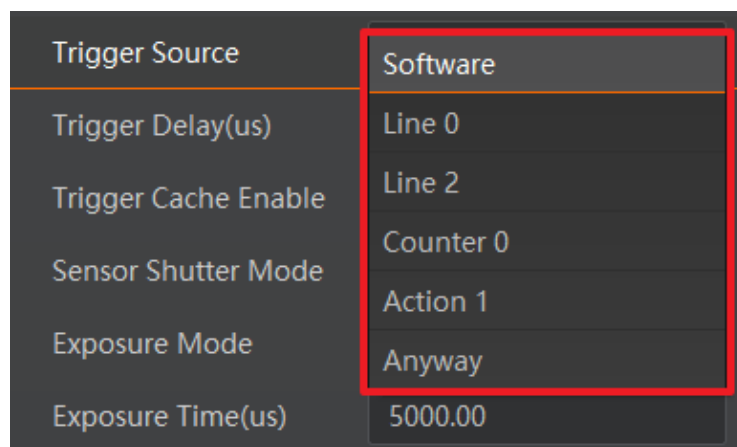


图4-5 外触发源设置



以上 5 种外触发源需要在外触发模式即 *Trigger Mode* 参数为 *On* 时才生效。

#### 4.4.2 软触发

相机触发源选择软触发即 *Trigger Source* 参数选择为 *Software* 时, 可通过 *Trigger Software* 参数处的 “Execute” 按键发送软触发命令进行采图, 相关参数如图 4-6 所示。

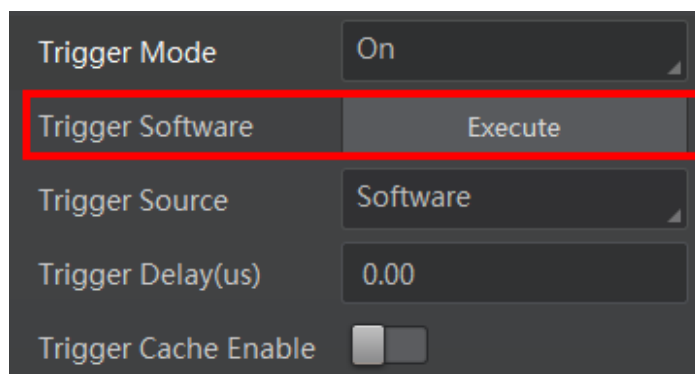


图4-6 软触发设置

软触发模式可以设置触发出图数、触发延迟和触发缓存使能, 具体介绍参见 4.4.6 触发相关参数章节。

### 4.4.3 硬件触发

相机有 1 个非隔离输入 Line 0，1 个可配置输入输出 Line 2，可配置为输入信号。

Line 2 设置为输入信号方法如下：

1. *Digital IO Control* 属性下，*Line Selector* 参数下拉选择 *Line 2*。
2. *Line Mode* 下拉选择 *Input*，如图 4-7 所示。

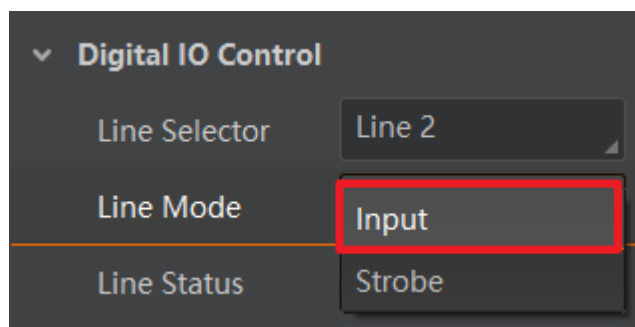


图4-7 Line 2 设置为输入信号

相机触发源选择硬件触发即 *Trigger Source* 参数选择为 *Line 0* 或 *Line 2* 时，触发拍照的命令由外部设备给到相机。

Line 0/Line 2 设置为触发源的方法如下：

1. *Acquisition Control* 属性下，*Trigger Mode* 选择 *On*。
2. *Trigger Source* 参数下拉选择 *Line 0* 或 *Line 2*，如图 4-8 所示。

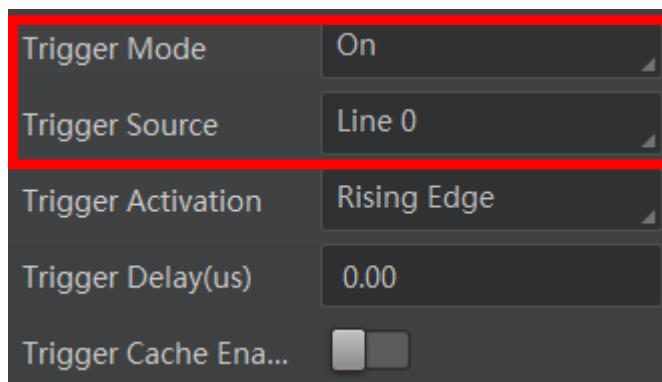


图4-8 Line 0/Line 2 设置为触发源

硬件触发模式可以设置触发出图数、触发延迟、触发缓存使能、触发响应方式和触发防抖，具体介绍参见 4.4.6 触发相关参数章节。

#### 说明

具体关于 IO 接口的电气特性以及接线方式请查看第 6 章 I/O 电气特性与接线。

#### 4.4.4 计数器触发

相机触发源选择计数器即 *Trigger Source* 参数选择 *Counter 0* 时，相机接收多次硬件触发信号之后进行一次外触发，相关参数如图 4-9 所示。

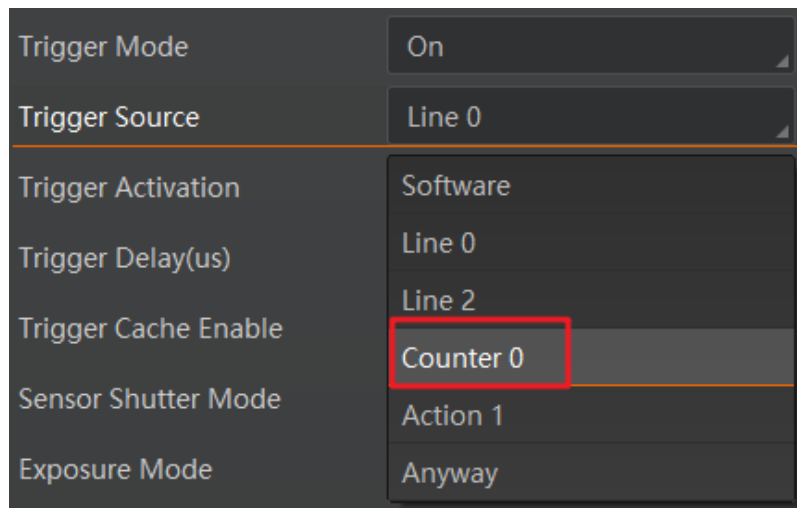


图4-9 计数器触发设置

使用计数器触发时，需要对 *Counter And Timer Control* 属性下的参数进行设置，方可使用。参数功能以及如何设置请见表 4-4，参数如图 4-10 所示。

表4-4 Counter And Timer Control 属性介绍

| 参数                           | 读/写     | 功能介绍   |
|------------------------------|---------|--|
| <i>Counter Selector</i>      | 可读写     | 选择计数器源，目前只支持 <i>Counter 0</i>                                      |
| <i>Counter Event Source</i>  | 可读写     | 选择计数器触发的信号源，可选 <i>Line 0</i> 或 <i>Line 2</i> ，默认关闭                 |
| <i>Counter Reset Source</i>  | 可读写     | 选择重置计数器的信号源，只能通过 <i>Software</i> 重置，默认关闭                           |
| <i>Counter Reset</i>         | 一定条件下可写 | 重置计数器，只有当 <i>Counter Reset Source</i> 参数为 <i>Software</i> 时，才可执行   |
| <i>Counter Value</i>         | 可读写     | 计数器值，范围为 1 ~ 1023。<br>假设该参数设置为 n，则 n 次的触发信号可以执行 1 次的计数器触发，获取 1 帧图像 |
| <i>Counter Current Value</i> | 只读      | 显示每次计数器触发中，已经执行的外触发数   |



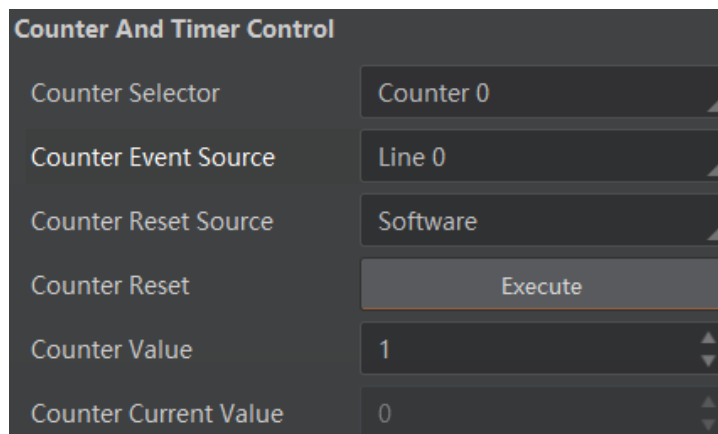


图4-10 计数器触发参数

计数器触发模式可以设置触发出图数、触发延迟、触发缓存使能和触发响应方式，具体介绍参见 4.4.6 触发相关参数章节。

#### 4.4.5 自由触发

自由触发模式下，相机可接收软触发、硬件触发或动作命令控制触发信号。

相机触发源选择自由触发模式，即 *Trigger Source* 选择 *Anyway* 时，可通过发送软触发、硬件触发或动作命令控制触发信号进行采图，相关参数如图 4-11 所示。

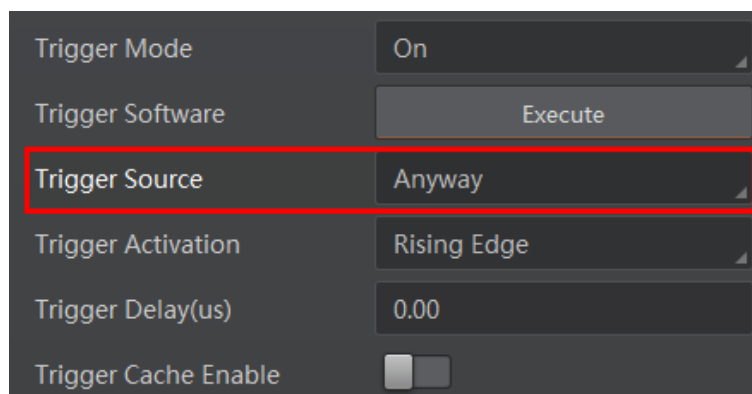


图4-11 自由触发设置

自由触发模式可以设置触发出图数、触发延迟和触发缓存使能和触发响应方式，通过硬件触发信号进行采图时，还可设置触发防抖参数，具体介绍参见 4.4.6 触发相关参数章节。



说明

相机是否支持自由触发模式与固件程序有关，具体请以实际参数为准。

#### 4.4.6 触发相关参数

外触发模式下，可以设置触发出图数、触发延迟、触发缓存使能、触发响应方式以及触发防抖。不同触发源可以设置的参数有所差别，触发源和支持的触发参数的关系请见表 4-5。

表4-5 触发源和触发参数的关系

| 触发源<br>触发参数 | 软触发 | 硬件触发 | 计数器触发 | Action 1 | Anyway |
|-------------|-----|------|-------|----------|--------|
| 触发出图数       | 支持  | 支持   | 支持    | 支持       | 支持     |
| 触发延迟        | 支持  | 支持   | 支持    | 支持       | 支持     |
| 触发缓存使能      | 支持  | 支持   | 支持    | 支持       | 支持     |
| 触发响应方式      | 不支持 | 支持   | 支持    | 不支持      | 支持     |
| 触发防抖        | 不支持 | 支持   | 支持    | 不支持      | 部分情况支持 |

#### 触发出图数

外触发模式下，可以设置相机的触发出图数。通过 *Acquisition Control* 属性下的 *Acquisition Burst Frame Count* 参数进行设置，参数范围为 1~1023，如图 4-12 所示。

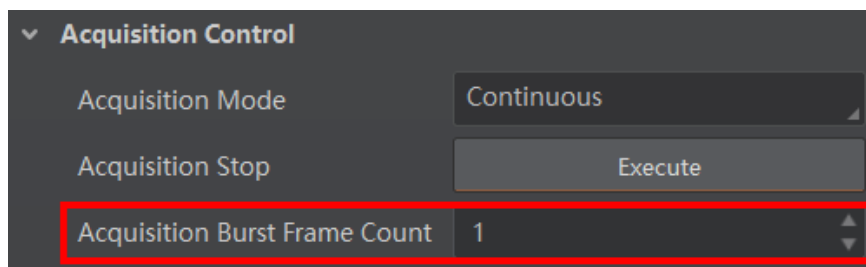


图4-12 触发出图数设置

当 *Burst* 数量为 1 时，此为单帧触发模式。当 *Burst* 数量高于 1 时，此为多帧触发模式。假设 *Acquisition Burst Frame Count* 参数值为  $n$ ，输入 1 个触发信号，相机曝光  $n$  次并输出  $n$  帧图像后停止采集，如图 4-13 所示。

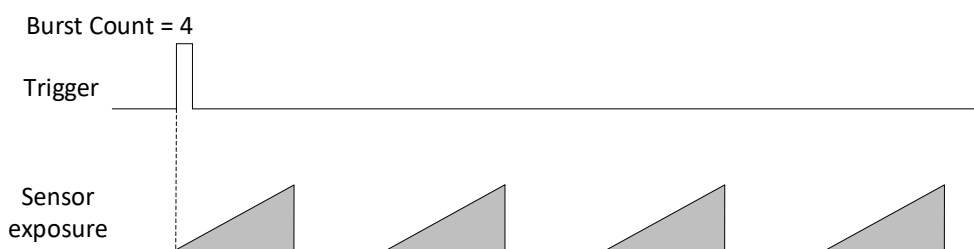


图4-13 触发出图数时序



说明

图 4-13 使用上升沿作为触发信号。

### 触发延迟

从相机收到触发信号，到真正响应触发信号进行采图，可以设置延迟时间。触发延迟原理如图 4-14 所示。

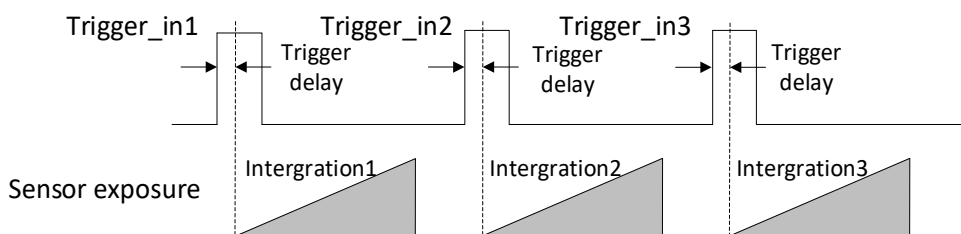


图4-14 信号延迟原理



说明

图 4-14 使用上升沿作为触发信号。

该功能通过 *Trigger Delay* 参数进行设置，单位为  $\mu\text{s}$ 。相关参数如图 4-15 所示。

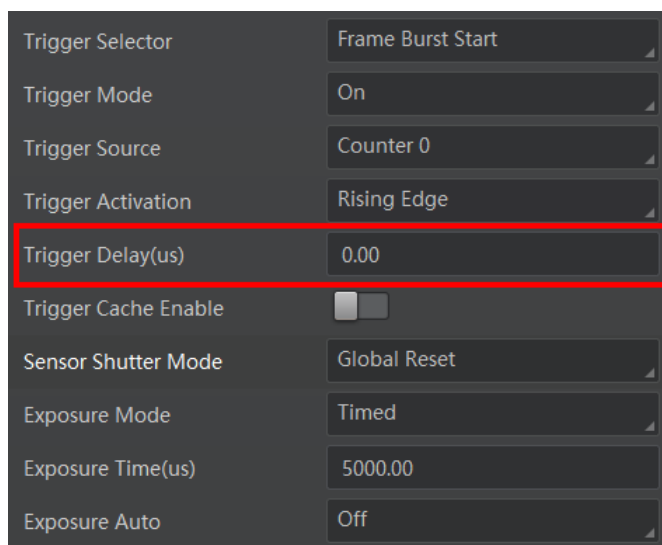


图4-15 触发延迟设置

## 触发缓存使能

相机具有触发缓存使能的功能，即触发过程若接收到新的触发信号，可将该信号保留并进行处理。在处理当前信号时，触发缓存使能最多能保留 3 个触发信号等待处理。

触发缓存使能通过 *Acquisition Control* 属性下的 *Trigger Cache Enable* 参数进行控制，如图 4-16 所示。

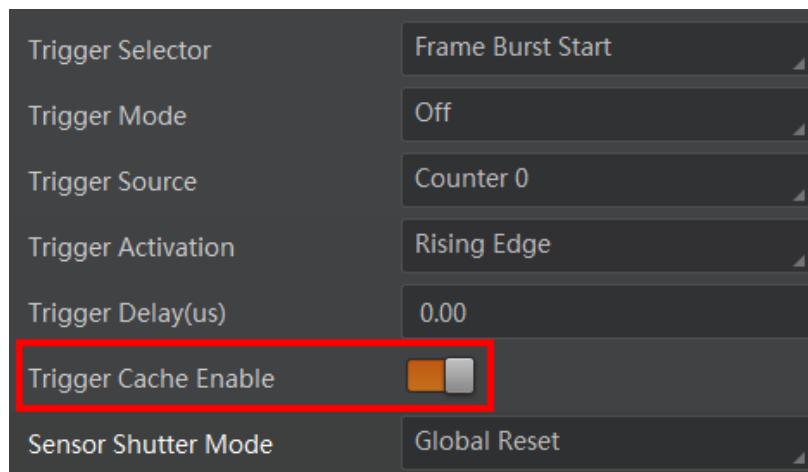


图4-16 触发缓存设置

假设当前为第 1 个触发，在第 1 个触发信号处理的过程中，相机收到第 2 个触发信号。

●不启用触发缓存使能：第 2 个触发信号直接被过滤，不做处理，如图 4-17 所示；

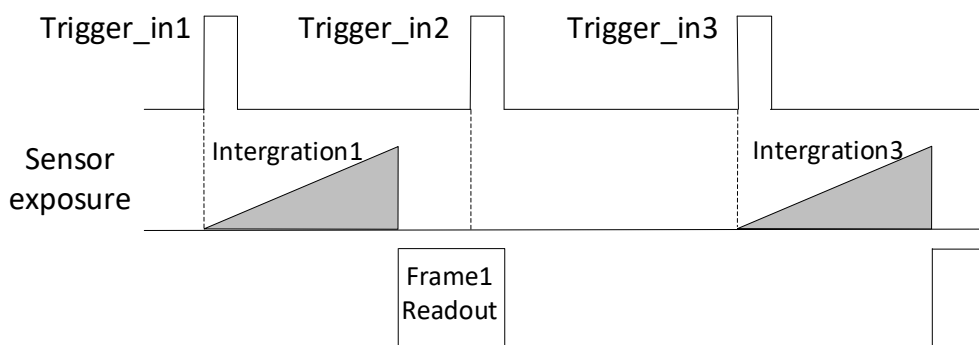


图4-17 第 2 帧被过滤时序

●启用触发缓存使能：第 2 个触发信号被保留。

- 若第 2 个触发信号第 1 帧图像的曝光结束时间不早于相机当前第 1 个触发信号最后 1 帧的出图时间，则第 2 个触发信号第 1 帧图像正常出图，如图 4-18 所示。

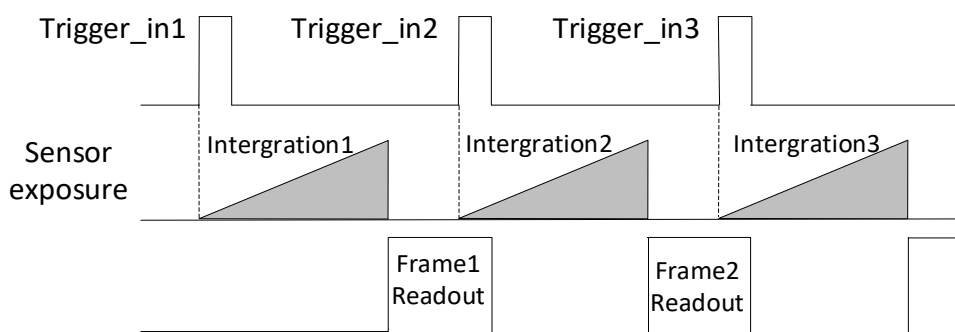


图4-18 第 2 帧正常处理时序

- 若第 2 个触发信号第 1 帧图像的曝光结束时间早于相机当前第 1 个触发信号最后 1 帧出图时间，则相机内部会做处理，将第 2 个触发信号第 1 帧图像的曝光开始时间推迟，确保第 2 个触发信号第 1 帧图像的曝光结束时间不早于第 1 个触发信号最后 1 帧的出图时间，图 4-19 所示。

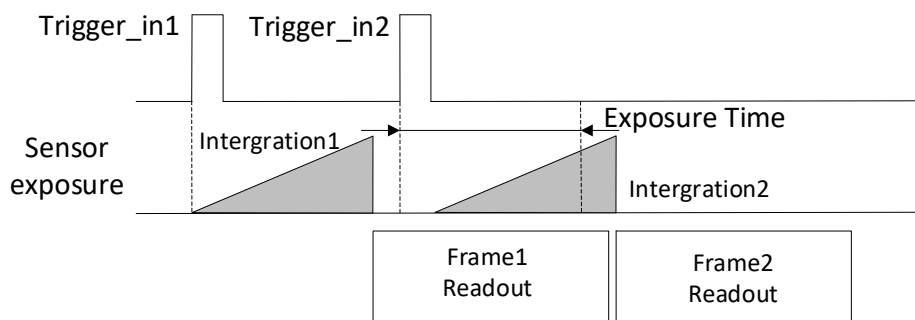


图4-19 第 2 帧曝光移动处理时序



说明

图 4-17、图 4-18 和图 4-19 使用上升沿作为触发信号。

## 触发响应方式

相机可以设置在外部信号的上升沿、下降沿、高电平或低电平进行触发采图。具体工作原理以及对应参数请见表 4-6，参数设置如图 4-20 所示。

表4-6 触发响应方式工作原理及参数

| 触发响应方式选择 | 对应参数   | 参数选项                | 工作原理                          |
|----------|--|---------------------|-------------------------------|
| 上升沿      | <i>Acquisition Control &gt; Trigger Activation</i> | <i>Rising Edge</i>  | 外部设备给出的电平信号在上升沿时，设备接收触发信号开始采图 |
| 下降沿      |  | <i>Falling Edge</i> | 外部设备给出的电平信号在下降沿时，设备接收触发信号开始采图 |

|     |  |                   |                               |
|-----|--|-------------------|-------------------------------|
| 高电平 |  | <i>Level High</i> | 外部设备给出的电平信号在高电平时，相机一直处于图象采集状态 |
| 低电平 |  | <i>Level Low</i>  | 外部设备给出的电平信号在低电平时，相机一直处于图象采集状态 |

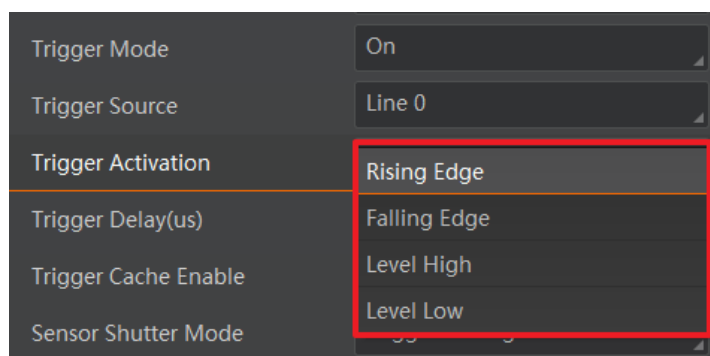


图4-20 触发响应方式选择

 说明

不同触发模式下，可选择的触发响应方式有所不同，具体请以实际为准。

### 触发防抖

外触发信号给到相机时可能存在毛刺，如果直接进入相机内部可能会造成误触发，此时可以对触发信号进行去抖处理。该功能通过 *Digital IO Control* 属性下的 *Line Debouncer Time* 参数设置，单位为  $\mu\text{s}$ ，范围为 0~1000000，即 0~1s。参数设置如图 4-21 所示。

当设置的 Debouncer 时间大于触发信号的时间时，则该触发信号被忽略，时序如图 4-22 所示。

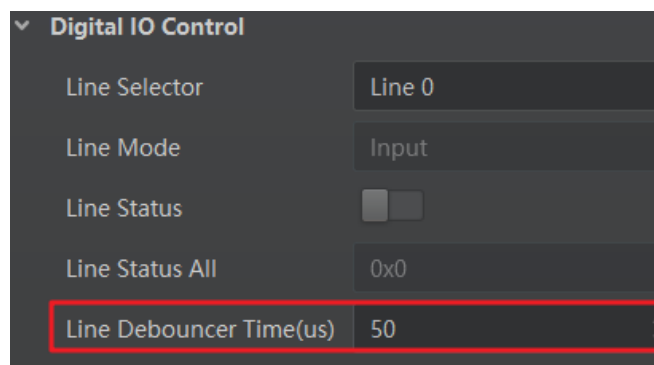


图4-21 触发防抖设置

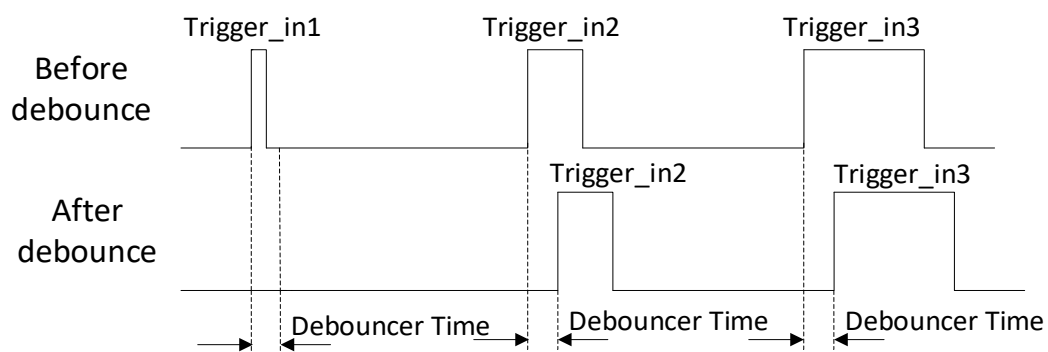


图4-22 触发防抖时序图



说明

图 4-22 使用上升沿作为触发信号。

## 第5章 触发输出

### 5.1 触发输出信号选择

相机有 1 个非隔离输出 Line 1，1 个可配置输入输出 Line2，可配置为输出信号。

Line2 设置为输出信号的方法如下：

1. *Digital IO Control* 属性下，*Line Selector* 参数下拉选择 *Line 2*。
2. *Line Mode* 参数下拉选择 *Strobe*。

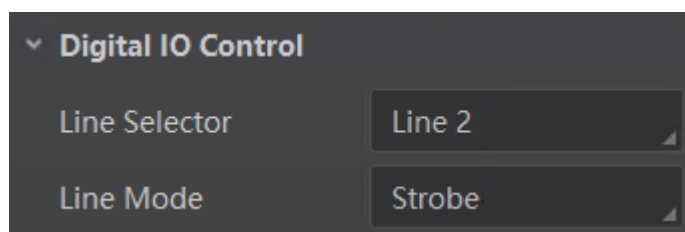


图5-1 Line2 设置为输出信号



具体关于 I/O 接口的电气特性以及接线方式请查看第 6 章 I/O 电气特性与接线。

### 5.2 触发输出信号设置

相机触发输出信号为开关信号，可用于控制报警灯、光源、PLC 等外部设备。触发输出信号可通过电平反转和 Strobe 信号 2 种方式实现。通过 *Digital IO Control* 属性设置相关参数。

#### 5.2.1 电平反转

触发输出信号的电平反转通过 *Line Inverter* 参数是否启用进行设置，默认不启用，如图 5-2 所示。

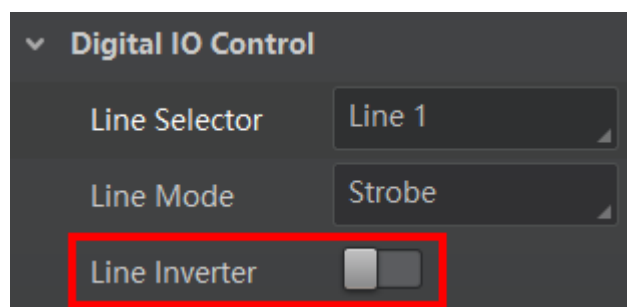


图5-2 电平反转参数设置



## 5.2.2 Strobe 信号

Strobe 信号可使相机在事件源发生时直接输出信号给到外部设备。

Strobe 信号的事件源通过 *Line Source* 参数进行设置。当事件源发生时，会生成 1 个事件信息，此时相机会同步输出 1 个 Strobe 信号。Strobe 信号是否启用通过 *Strobe Enable* 参数进行设置，如图 5-3 所示。

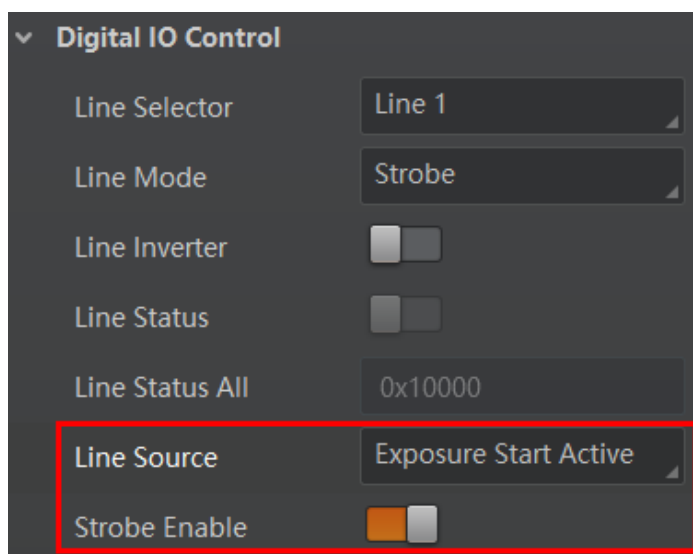


图5-3 Strobe 使能

各事件源的具体说明请见表 5-1。

表5-1 事件源说明

| 事件源名称                           | 功能说明                 |
|---------------------------------|----------------------|
| <i>Exposure Start Active</i>    | 相机开始曝光时，输出信号到外部设备    |
| <i>Acquisition Start Active</i> | 相机开始采集图像时，输出信号到外部设备  |
| <i>Acquisition Stop Active</i>  | 相机停止采集图像时，输出信号到外部设备  |
| <i>Frame Burst Start Active</i> | 相机开始出图时，输出信号到外部设备    |
| <i>Frame Burst End Active</i>   | 相机停止出图时，输出信号到外部设备    |
| <i>Soft Trigger Active</i>      | 软触发时，输出信号到外部设备       |
| <i>Hard Trigger Active</i>      | 硬件触发时，输出信号到外部设备      |
| <i>Counter Active</i>           | 计数器触发时，输出信号到外部设备     |
| <i>Timer Active</i>             | 计时器触发时，输出信号到外部设备     |
| <i>Frame Triggle Wait</i>       | 相机可响应触发信号时，输出信号到外部设备 |

|  |                        |
|--|------------------------|
|  | 备。避免相机触发频率过高时，出现触发过度现象 |
|--|------------------------|

当 *Line Source* 选择为 *Timer Active* 时，执行 *Line Trigger Software* 参数后，每隔 *Strobe line Delay* 设置的时间，相机将输出 *Strobe Line Duration* 时长的信号。参数设置如图 5-4 所示，时序图如图 5-5 所示。

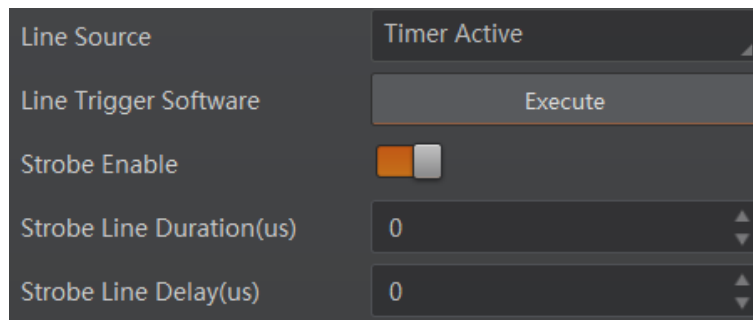


图5-4 Timer Active 相关参数

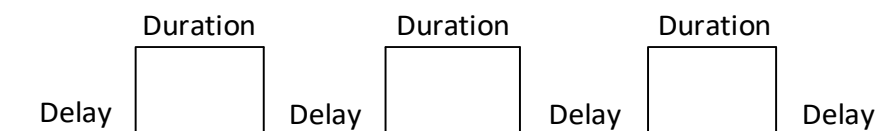


图5-5 Timer Active 时序图

同时 Strobe 信号还可以设置持续时间、输出延迟和预输出。

### Strobe 持续时间

Strobe 信号为高电平有效，信号输出的持续时间可通过 *Strobe Line Duration* 参数进行设置，单位为  $\mu\text{s}$ ，参数设置如图 5-6 所示。

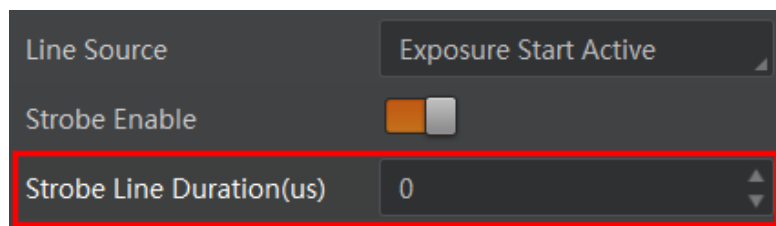


图5-6 Strobe 持续时间参数设置

以 Strobe 信号的事件源选择相机开始曝光为例，即 *Line Source* 参数选择 *Exposure Start Active*。当相机开始曝光时，Strobe 立即输出。

- 当 *Strobe Line Duration* 参数值为 0 时，Strobe 高电平延续时间等于曝光时间；
- 当 *Strobe Line Duration* 参数值为非 0 时，Strobe 高电平延续时间等于 *Strobe Line Duration* 参数值，如图 5-7 所示。

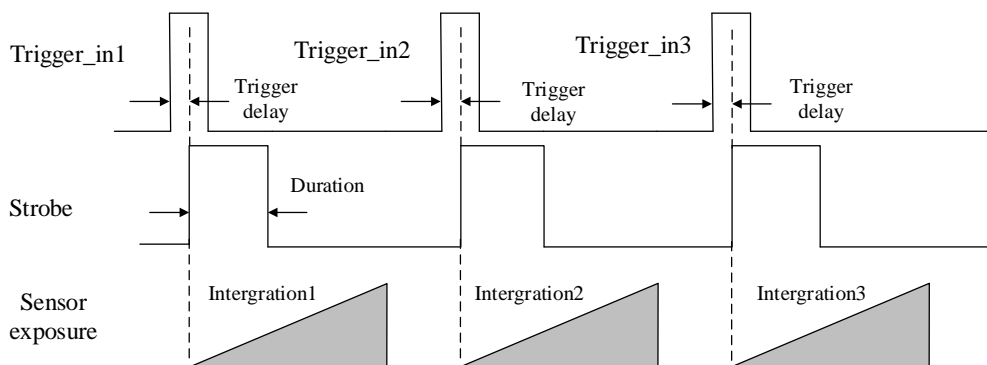


图5-7 Strobe 持续时间时序

### Strobe 输出延迟

相机可对 Strobe 信号设置输出延迟，以满足在某些场景下，外部设备需要延迟响应的应用需求。信号输出的延迟时间可通过 *Strobe Line Delay* 参数进行设置，单位为  $\mu\text{s}$ ，范围为 0~10000，即 0~10 ms。相关参数如图 5-8 所示。

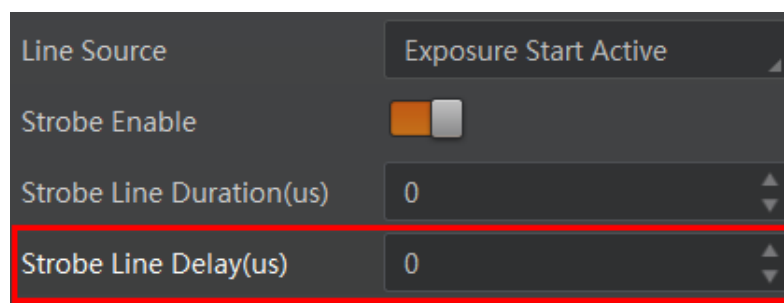


图5-8 Strobe 输出延迟参数设置

以 Strobe 信号的事件源选择相机开始曝光为例，即 *Line Source* 参数选择 *Exposure Start Active*。当相机开始曝光时，Strobe 输出并没有立即生效，而是根据 *Strobe Line Delay* 设置的值延迟输出，时序如图 5-9 所示。

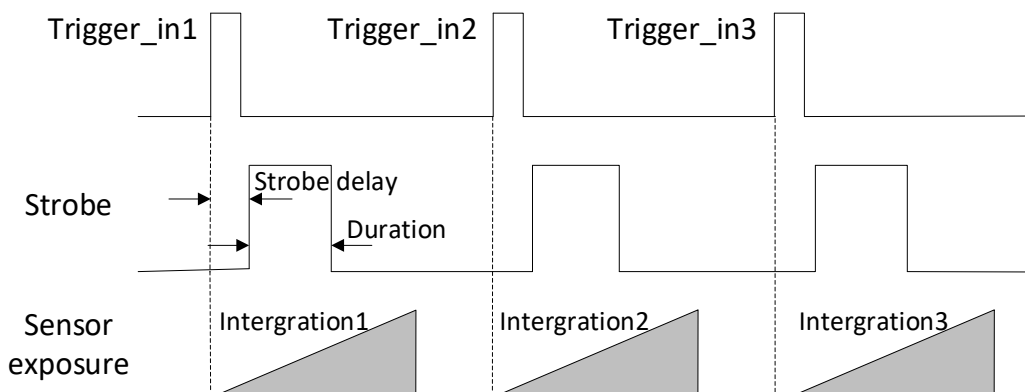


图5-9 Strobe 输出延迟时序

## Strobe 预输出

相机还可以对 Strobe 信号设置预输出，即 Strobe 信号早于事件源生效。其工作原理为延迟事件源，先进行 Strobe 输出。该功能可应用于响应比较慢的外部设备。Strobe 预输出的时间通过 *Strobe Line Pre Delay* 参数进行设置，单位为  $\mu\text{s}$ ，范围为 0~5000，即 0~5 ms。相关参数如图 5-10 所示。

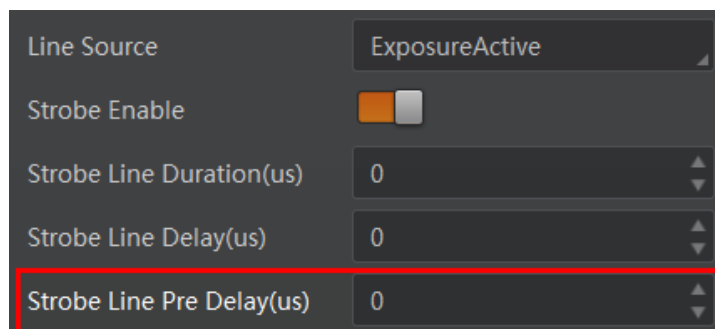


图5-10 Strobe 预输出参数设置

以 Strobe 信号的事件源选择相机开始曝光为例，即 *Line Source* 参数选择 *Exposure Start Active* 时，相机将根据 *Strobe Line Pre Delay* 设置的值延迟开始曝光，时序如图 5-11 所示。

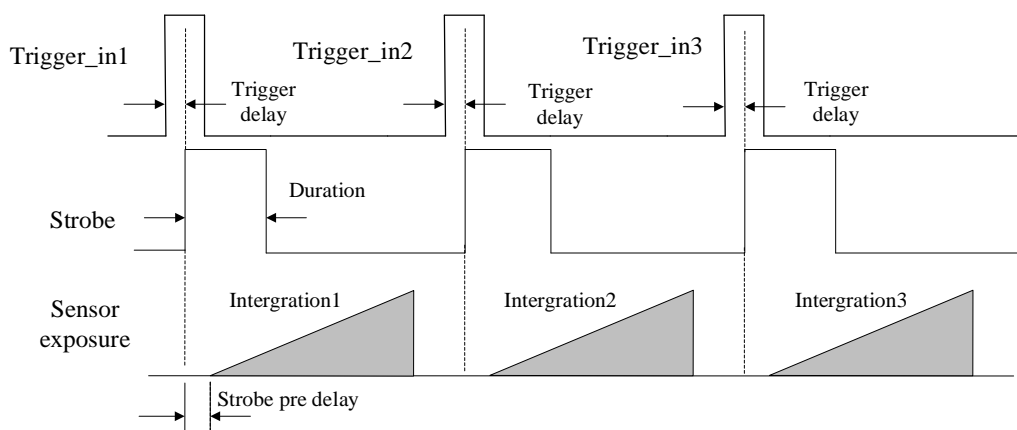


图5-11 Strobe 预输出时序

## 第6章 I/O 电气特性与接线

### 6.1 I/O 电气特性

#### 6.1.1 Line 0 输入电路

相机的 I/O 信号中 Line 0 为非隔离输入，内部电路如图 6-1 所示。

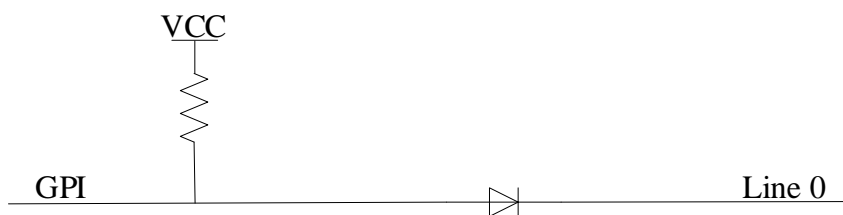


图6-1 Line 0 内部电路

接入 100 Ω 电阻、5 V 电压情况下，Line 0 配置为输入的逻辑电平、电气特性如图 6-2、表 6-1 所示。

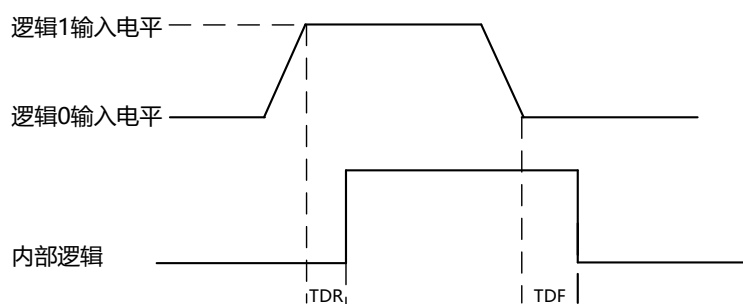


图6-2 输入逻辑电平

表6-1 输入电气特性

| 参数名称    | 参数符号 | 参数值          |
|---------|------|--------------|
| 输入逻辑低电平 | VL   | 0 ~ 0.5 VDC  |
| 输入逻辑高电平 | VH   | 1.5 ~ 24 VDC |
| 输入上升延迟  | TDR  | < 1 μs       |
| 输入下降延迟  | TDF  | < 1 μs       |

**说明**

- 输入电平在 0.5 V 至 1.5 V 之间电路状态不稳定，请尽量避免输入电压在此区间。
- 击穿电压为 30 V，请保持电压稳定。

### 6.1.2 Line 1 输出电路

相机的 I/O 信号中 Line 1 为非隔离输出，内部电路如图 6-3 所示。



图6-3 Line 1 内部电路

外部电压，电阻和输出低电平之间的关系请见表 6-2。

表6-2 输出逻辑低电平参数

| 外部电压  | 外部电阻 | VL (GPO1) |
|-------|------|-----------|
| 3.3 V | 1 KΩ | 160 mV    |
| 5 V   | 1 KΩ | 220 mV    |
| 12 V  | 1 KΩ | 460 mV    |
| 24 V  | 1 KΩ | 860 mV    |
| 30 V  | 1 KΩ | 970 mV    |

外部 1 KΩ 电阻上拉至 5 V 情况下，Line 1 输出电路的逻辑电平、电气特性如图 6-4、表 6-3 所示。

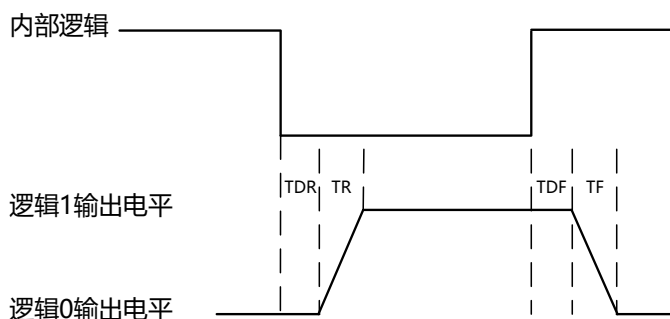


图6-4 输出逻辑电平

表6-3 输出电气特性

| 参数名称    | 参数符号 | 参数值           |
|---------|------|---------------|
| 输出逻辑低电平 | VL   | 220 mV        |
| 输出逻辑高电平 | VH   | 4.75 V        |
| 输出上升时间  | TR   | 0.06 $\mu$ s  |
| 输出下降时间  | TF   | 0.016 $\mu$ s |
| 输出上升延迟  | TDR  | 0 ~ 4 $\mu$ s |
| 输出下降延迟  | TDF  | < 1 $\mu$ s   |

### 6.1.3 Line 2 双向 I/O 电路

相机的 I/O 信号中 Line 2 为双向 IO，可作为输入信号使用，也可作为输出信号使用。内部电路如图 6-5 所示。

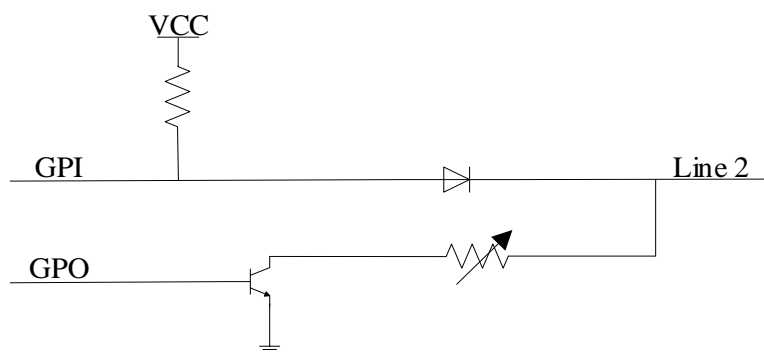


图6-5 Line 2 内部电路

### Line 2 配置成输入信号

接入 100  $\Omega$  电阻、5 V 电压情况下，Line 2 配置为输入的逻辑电平、电气特性如图 6-6、表 6-4 所示。

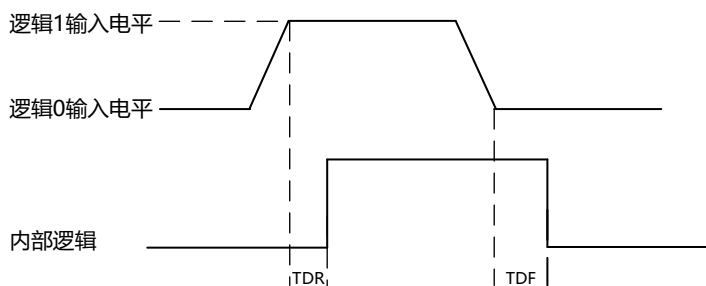


图6-6 输入逻辑电平

表6-4 Line2 输入电气特性

| 参数名称    | 参数符号 | 参数值          |
|---------|------|--------------|
| 输入逻辑低电平 | VL   | 0 ~ 0.5 VDC  |
| 输入逻辑高电平 | VH   | 1.5 ~ 24 VDC |
| 输入上升延迟  | TDR  | < 1 $\mu$ s  |
| 输入下降延迟  | TDF  | < 1 $\mu$ s  |

 说明

- 输入电平在 0.5 ~ 1.5 V 之间电路状态不稳定，请尽量避免输入电压在此区间。
- 击穿电压为 30 V，请保持电压稳定。
- 为防止 GPIO 管脚损坏，请先连接地管脚 GND，然后再向 Line2 管脚输入电压。

### Line 2 配置成输出信号

允许经过此管脚的最大电流为 25 mA，输出阻抗为 40  $\Omega$ 。

外部电压，电阻和输出低电平之间的关系请见表 6-5。

表6-5 输出逻辑低电平参数

| 外部电压  | 外部电阻         | VL (GPIO2) |
|-------|--------------|------------|
| 3.3 V | 1 K $\Omega$ | 160 mV     |
| 5 V   | 1 K $\Omega$ | 220 mV     |
| 12 V  | 1 K $\Omega$ | 460 mV     |
| 24 V  | 1 K $\Omega$ | 860 mV     |
| 30 V  | 1 K $\Omega$ | 970 mV     |

外部 1 K $\Omega$  电阻上拉至 5 V 情况下，Line 2 配置为输出的逻辑电平、电气特性如图 6-7、表 6-6 所示。



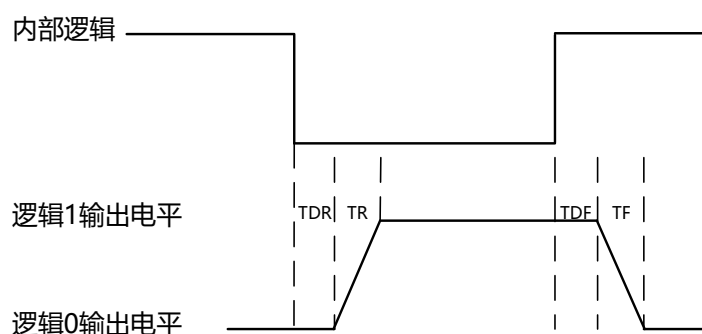


图6-7 输出逻辑电平

表6-6 Line2 输出电气特性

| 参数名称    | 参数符号 | 参数值           |
|---------|------|---------------|
| 输出逻辑低电平 | VL   | 220 mV        |
| 输出逻辑高电平 | VH   | 4.75 V        |
| 输出上升时间  | TR   | 0.06 $\mu$ s  |
| 输出下降时间  | TF   | 0.016 $\mu$ s |
| 输出上升延迟  | TDR  | 0 ~ 4 $\mu$ s |
| 输出下降延迟  | TDF  | < 1 $\mu$ s   |

## 6.2 I/O 接线图

### 6.2.1 输入接线图

相机有 1 个非隔离输入 Line 0, 1 个可配置输入输出 Line2, 可配置为输入信号。

使用 Line 0/Line 2 作为硬件触发的信号源时, 输入信号的外部设备不同, 接线有所不同。本手册以 Line 0 输入接线图为例进行介绍。

- 输入信号为 PNP 设备

推荐使用 330  $\Omega$  的下拉电阻。

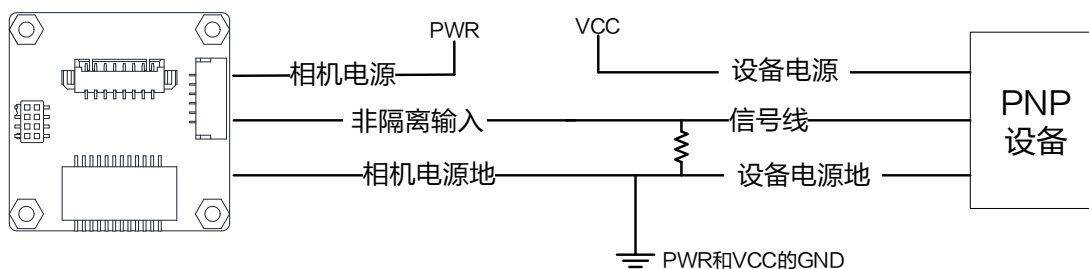


图6-8 Line 0 接 PNP 设备

●输入信号为 NPN 设备

- 若 NPN 设备的 VCC 为 24 V，推荐使用 1 ~ 4.7 K $\Omega$  的上拉电阻。
- 若 NPN 设备的 VCC 为 12 V，推荐使用 1 K $\Omega$  的上拉电阻。

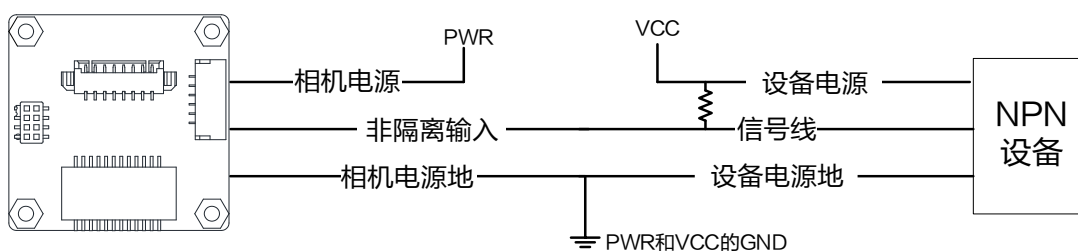


图6-9 Line 0 接 NPN 设备

●输入信号为开关

开关量可提供低电平以实现 Line 0 触发。

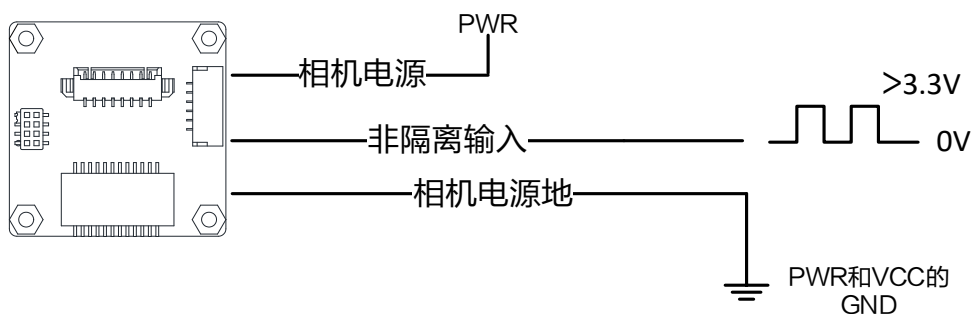


图6-10 Line 0 接开关

 说明

Line 2 为双向 I/O，相机使用 Line 2 作为硬件触发的信号源时，输入接线图中“非隔离输入”需更换为“双向 I/O”。

## 6.2.2 输出接线图

相机有 1 个非隔离输出 Line 1，1 个可配置输入输出 Line2，可配置为输出信号。

相机使用 Line 1/Line 2 作为输出信号时，连接的外部设备不同，接线有所不同。本手册以 Line 1 输出接线图为例进行介绍。

●外部为 PNP 设备

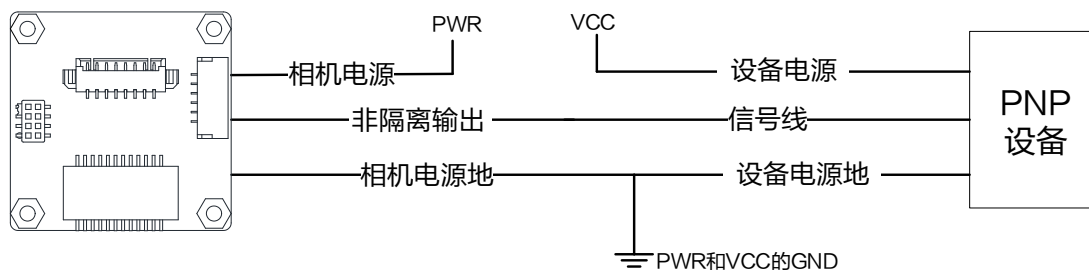


图6-11 Line 1 接 PNP 设备

●外部为 NPN 设备

- 若 NPN 设备的 VCC 为 24 V，推荐使用 1 ~ 4.7 K $\Omega$  的上拉电阻。
- 若 NPN 设备的 VCC 为 12 V，推荐使用 1 K $\Omega$  的上拉电阻。

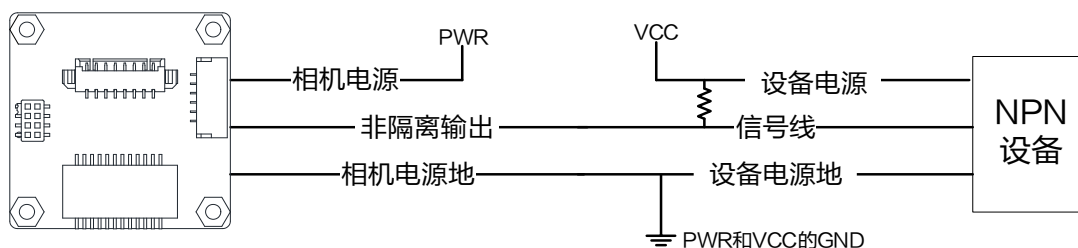


图6-12 Line 1 接 NPN 设备

**i** 说明

Line 2 为双向 I/O，相机使用 Line 2 作为输出信号时，输出接线图中“非隔离输出”需更换为“双向 I/O”。

## 第7章 图像调试

### 7.1 分辨率与 ROI

相机默认以最大分辨率显示图像。相机的最大分辨率可通过 *Image Format Control* 属性下的 *Width Max* 和 *Height Max* 参数查看，如图 7-1 所示。*Width Max* 表示相机 Width 方向的最大像素数，*Height Max* 表示相机 Height 方向的最大像素数。

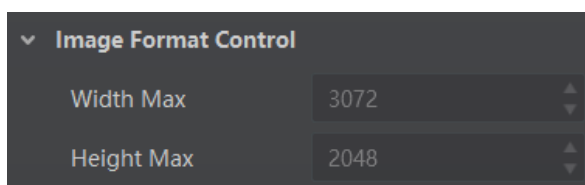


图7-1 相机最大分辨率

当用户只对图像中的某些细节感兴趣时，可对相机进行 ROI 设置输出用户感兴趣区域的图像。设置感兴趣区域可以减小传输数据带宽，并在一定程度上提高相机帧率。



相机目前只支持设置 1 个 ROI，即 *Region Selector* 参数只有 *Region 0* 这 1 个选项。

相机可以通过 *Image Format Control* 属性下 *Region Selector* 相关参数进行 ROI 设置，如图 7-2 所示。

- *Width*: ROI 区域横向的分辨率
- *Height*: ROI 区域纵向的分辨率
- *Offset X*: ROI 区域左上角起点位置的横坐标
- *Offset Y*: ROI 区域左上角起点位置的纵坐标

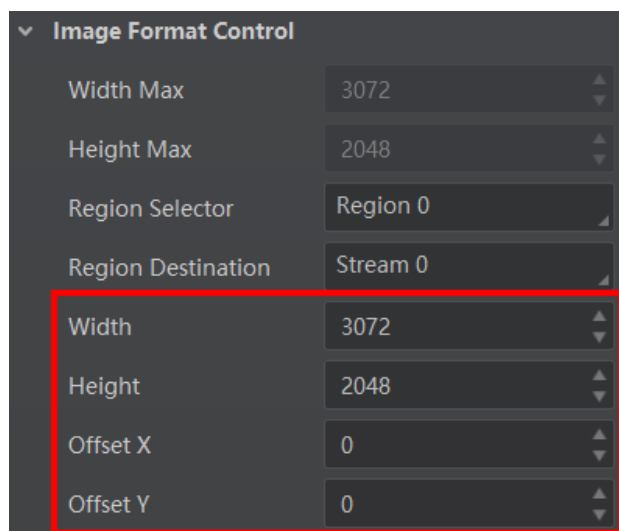


图7-2 ROI 设置

 说明

- Width 和 Offset X 参数相加不得大于 Width Max，Height 和 Offset Y 参数相加不得大于 Height Max。
- 不同型号相机进行 ROI 设置时，上述参数的步进有所不同，具体请以实物为准。

## 7.2 镜像

镜像分为水平镜像和垂直镜像 2 种。具体工作原理以及对应参数请见表 7-1。

表7-1 镜像功能与使用

| 镜像   | 对应参数  | 工作原理     |
|------|---|----------|
| 水平镜像 | <i>Image Format Control</i> ><br><i>Reverse X</i> | 相机图像左右翻转 |
| 垂直镜像 | <i>Image Format Control</i> ><br><i>Reverse Y</i> | 相机图像上下翻转 |

镜像相关参数设置如图 7-3 所示，水平镜像效果如图 7-4 所示。

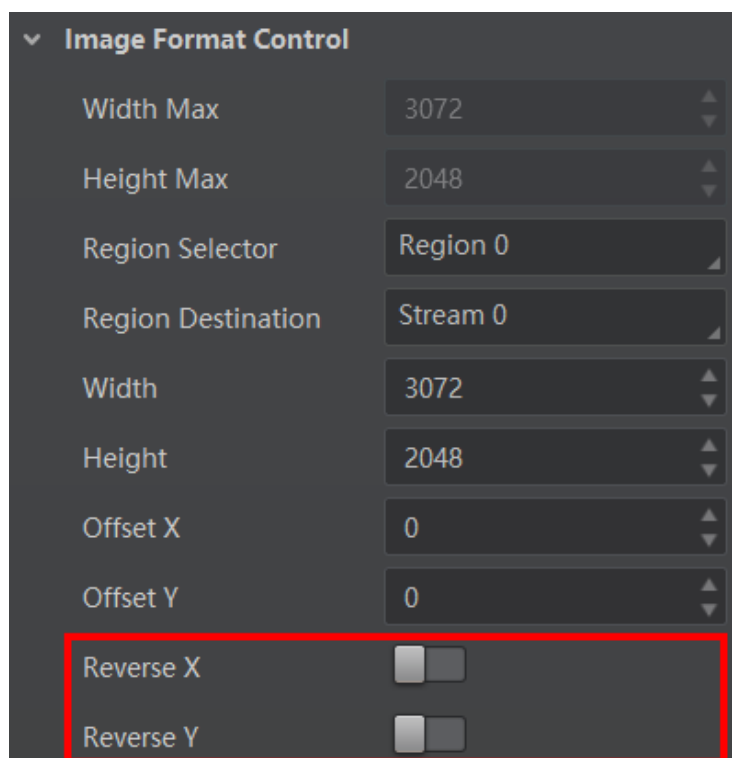


图7-3 镜像相关参数

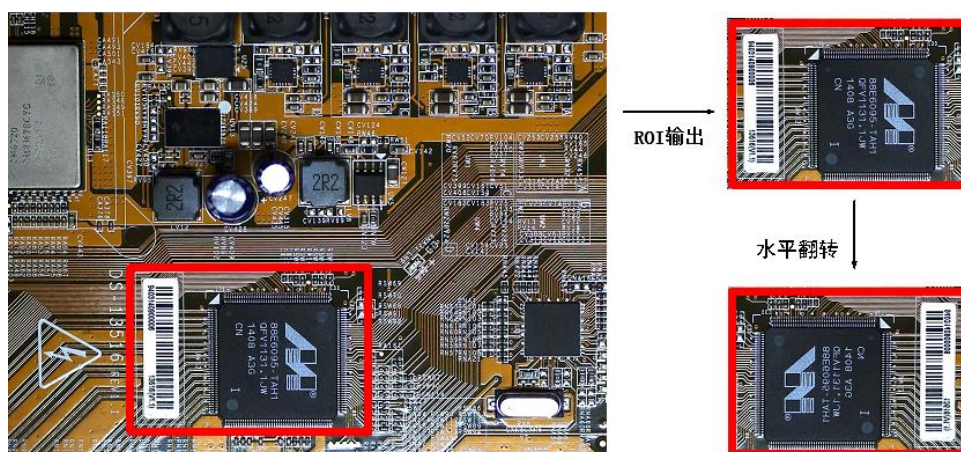


图7-4 水平镜像前后 ROI 输出区域对比

**i** 说明

相机是否支持镜像功能，与设备型号以及固件版本有关，具体请以实际设备为准。

### 7.3 像素格式

相机支持多种像素格式，用户可自行设置像素格式。不同型号相机支持的像素格式有所不同，具体请参见对应型号产品的技术规格书。

不同像素格式对应的像素位数有所差别，如表 7-2 所示，因此不同像素格式的最高帧率也有所不同，具体请以实测为准。

表7-2 像素格式与像素位数

| Pixel Format<br>像素格式   | Pixel Size (Bits/Pixel)<br>像素位数 |
|--|---------------------------------|
| Mono 8、Bayer 8   | 8                               |
| Mono10 Packed、Mono 12 packed、Bayer 10 Packed、Bayer 12 Packed | 12                              |
| Mono 10/12、Bayer 10/12、YUV422Packed、YUV 422 (YUYV) Packed    | 16                              |
| RGB 8、BGR 8  | 24                              |

黑白相机的原始数据为 Mono 8 格式；彩色相机的原始数据为 Bayer 8 格式，通过相机内部像素插值算法可转换为 RGB 格式，RGB 格式可通过算法转换为 YUV 格式，YUV 格式下可将 Y 分量的值作为 Mono 8 格式输出。



实际应用中，若不需要对被摄物的颜色进行识别，建议使用黑白相机即可。

Bayer GR, Bayer GB, Bayer BG, Bayer RG 等像素格式的样式如图 7-5、图 7-6、图 7-7、图 7-8 所示。

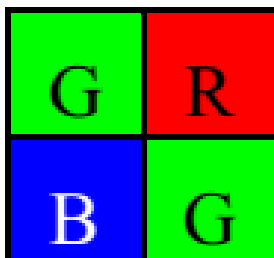


图7-5 Bayer GR 像素样式图

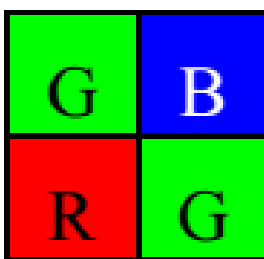


图7-6 Bayer GB 像素样式图

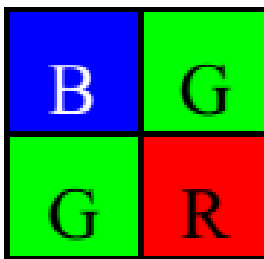


图7-7 Bayer BG 像素样式图

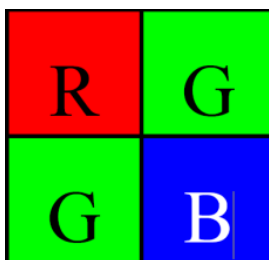


图7-8 Bayer RG 像素样式图

相机的像素格式通过 *Image Format Control* 属性下的 *Pixel Format* 参数进行修改。展开 *Pixel Format* 参数，可查看当前相机支持的所有像素格式，用户可以根据需要选择合适的像素格式，如图 7-9 所示。

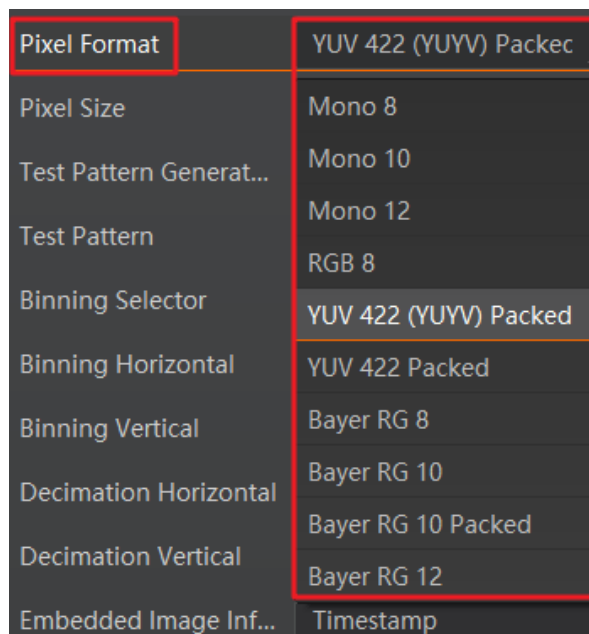


图7-9 像素格式设置

## 7.4 无损压缩

部分相机支持图像无损压缩功能，该功能可将相机的图像数据压缩后传给 PC，再配合我司 SDK 进行解析输出原始图像数据。

无损压缩功能可通过 *Image Format Control* 属性下的 *Image Compression Mode* 参数选择 HB 实现，如图 7-10 所示。

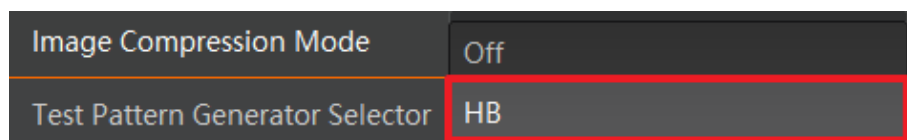


图7-10 开启图像无损压缩

相机提供 Compression、Burst 两种无损压缩模式，可通过 *Image Format Control* 属性下的 *High Bandwidth Mode* 参数进行设置，如图 7-11 所示。

- *Compression*: 压缩模式，仅压缩图像数据、不提高图像采集帧率，功耗相对较低。
- *Burst*: 突发模式，压缩图像数据的同时提高图像采集帧率，功耗相对较高。

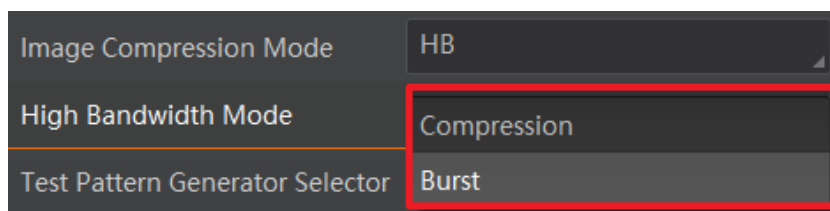


图7-11 无损压缩模式



相机开启无损压缩模式后，可通过 *Device Control* 属性下的 *HB Abnormal Monitor* 及 *HB Version* 参数，查看无损压缩功能的数据压缩情况及版本号，如图 7-12 所示。

- *HB Abnormal Monitor*：若开启图像无损压缩功能，压缩后的图像数据量比原图更大，该参数数值会累加。当参数累加较快时，建议关闭图像无损压缩功能。
- *HB Version*：显示图像无损压缩功能的版本号。

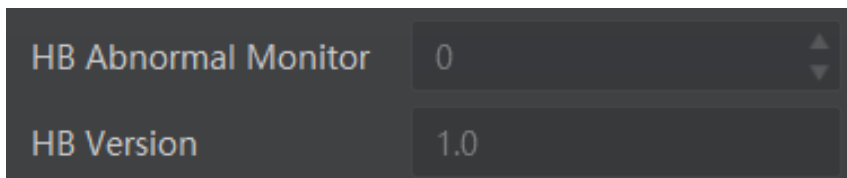


图7-12 无损压缩只读参数

**i** 说明

相机是否支持无损压缩功能与相机型号、固件程序以及像素格式有关，具体请以实际参数为准。

## 7.5 测试模式

相机具有测试模式的功能。当实时图像异常时，可以通过查看测试模式下的图像是否也有类似问题来大致判断图像异常的原因。该功能默认不开启，此时相机输出的图像为实时采集的数据。若使用测试模式的功能，相机输出的图像为测试图像。

测试模式通过 *Image Format Control* 属性下的 *Test Pattern* 参数进行设置，可查看当前相机支持的测试图像样式，如图 7-13 所示。

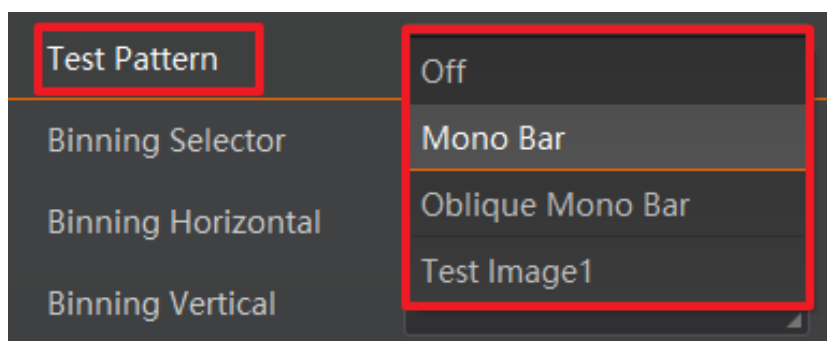


图7-13 测试模式

相机提供 Vertical Color Bar（垂直彩条）、Mono Bar（黑白竖条）、Oblique Mono Bar（斜向渐变灰度条）、Test Image 1（测试图像 1）4 种测试图像样式，如图 7-14、图 7-15、图 7-16、图 7-17 所示。

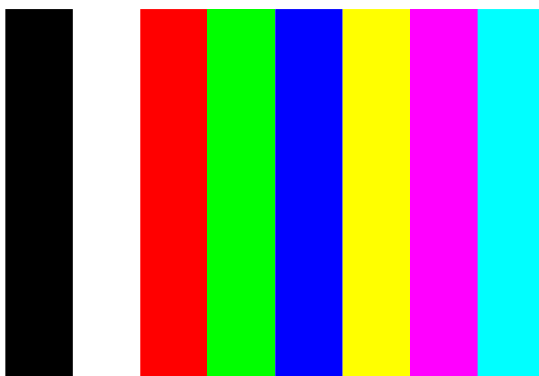


图7-14 Vertical Color Bar 测试图像

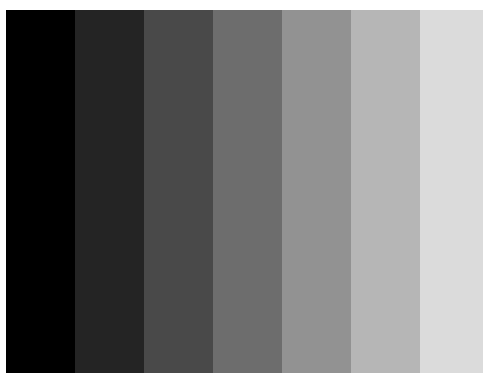


图7-15 Mono Bar 测试图像

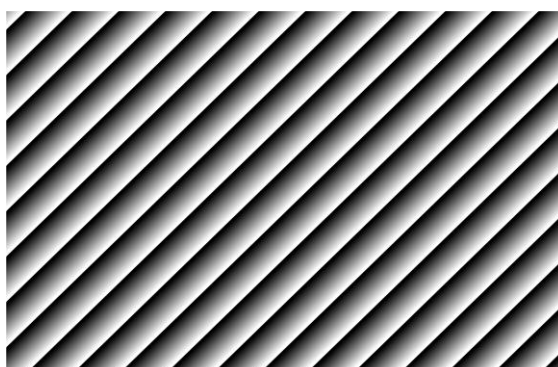


图7-16 Oblique Mono Bar 测试图像

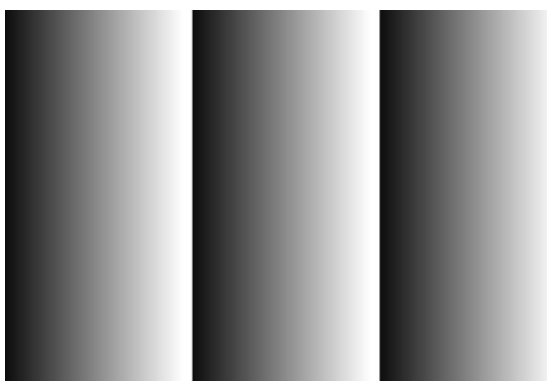


图7-17 Test Image 1 测试图像

 说明

- 黑白相机不支持 Vertical Color Bar 测试模式，相机支持的测试图像样式与型号有关，具体请以实际参数为准。
- Test Image 1 测试模式的图像与相机型号有关，具体请以实际图像为准。

## 7.6 Binning

Binning 功能可将多个相邻像素合并为一个像素，降低分辨率的同时提高图像亮度。

展开 *Image Format Control* 属性，对 *Binning Horizontal* 和 *Binning Vertical* 参数进行设置即可，如图 7-18 所示。*Binning Horizontal* 参数对应图像的横坐标，相关参数为 *Width* 和 *Offset X*；*Binning Vertical* 参数对应图像的纵坐标，相关参数为 *Height* 和 *Offset Y*。

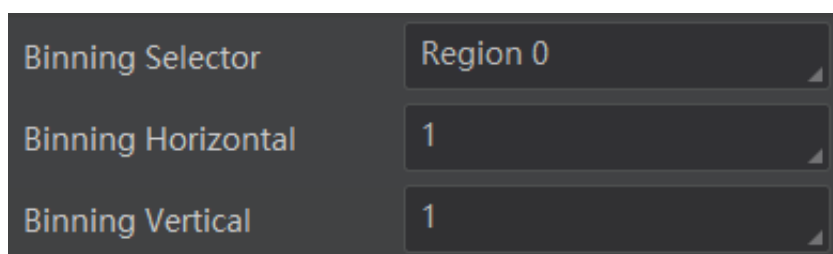


图7-18 Binning 参数设置

 说明

不同型号相机支持的 Binning 有所不同，具体请以相机的实际功能为准。

## 7.7 下采样

下采样模式是多个相邻像素中选择一个像素，可以降低输出分辨率。

展开 *Image Format Control* 属性，对 *Decimation Horizontal* 和 *Decimation Vertical* 参数进行设置即可，如图 7-19 所示。*Decimation Horizontal* 参数对应图像的横坐标，相关参数为 *Width* 和 *Offset X*；*Decimation Vertical* 参数对应图像的纵坐标，相关参数为 *Height* 和 *Offset Y*。

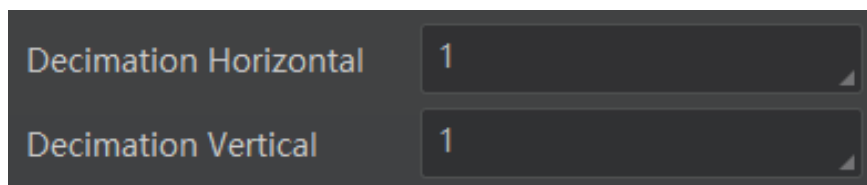


图7-19 下采样参数设置

 说明

不同型号相机支持的下采样有所不同，具体请以相机的实际功能为准。

## 7.8 曝光

根据曝光时间的长短，曝光分为超短曝光模式和标准模式两种。



说明

不同型号、不同曝光模式相机的曝光范围有所不同，具体请查看相机的技术规格说明书。

### 7.8.1 超短曝光模式

超短曝光模式下，相机以极小的时间进行曝光，只能通过手动方式调节曝光时间。

相机是否支持超短曝光模式，可通过查看 *Acquisition Control* 属性下是否存在 *Exposure Time Mode* 参数来判断，如图 7-20 所示。

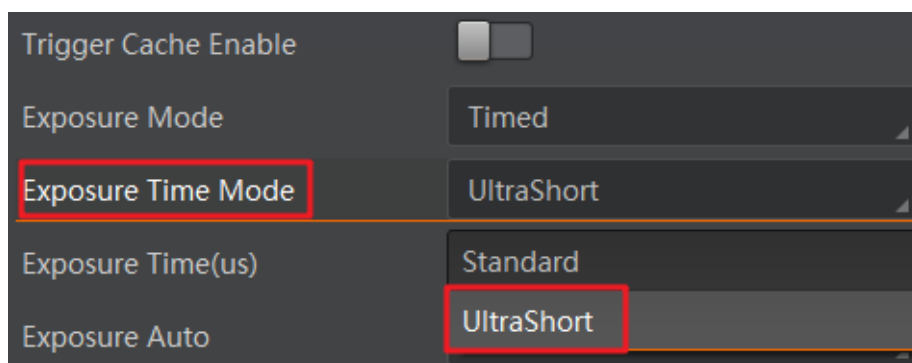


图7-20 超短曝光模式

- 若支持超短曝光模式，可通过 *Exposure Time Mode* 参数进行下拉设置，*UltraShort* 为超短曝光模式，*Standard* 为标准模式，相机默认为标准模式。
- 若不支持超短曝光模式，则无 *Exposure Time Mode* 参数，默认为标准模式。



说明

- 相机是否支持超短曝光模式，和相机型号以及固件程序有关，具体请以实际参数为准。
- 超短曝光模式下，由于曝光时间较小，需要配合光源使用。

### 7.8.2 标准模式

标准模式下，曝光分为手动、一次自动和连续自动 3 种方式，设置方式及原理如表 7-3 所示。

表7-3 曝光模式设置及原理

| 曝光模式 | 对应参数  | 参数选项              | 工作原理                                      |
|------|---|-------------------|---|
| 手动   | <i>Acquisition Control</i> > <i>Exposure Auto</i> | <i>Off</i>        | 根据用户在 <i>Exposure Time (μs)</i> 参数设置的值来曝光 |
| 一次自动 |   | <i>Once</i>       | 根据相机设置的亮度参数自动调整曝光值，自动调整一次后切换为手动曝光模式       |
| 连续自动 |   | <i>Continuous</i> | 根据相机设置的亮度参数连续自动的调整曝光值                     |

 说明

- 若相机为连续自动曝光模式，一旦开启触发模式，相机会自动切换为手动曝光模式。
- 关于相机亮度参数详细介绍请见 7.11 亮度章节。

将曝光模式设置为一次自动或连续自动时，自动调整的曝光时间只能在 [*Auto Exposure Time Lower Limit*, *Auto Exposure Time Upper Limit*] 的范围之间，如图 7-21 所示。

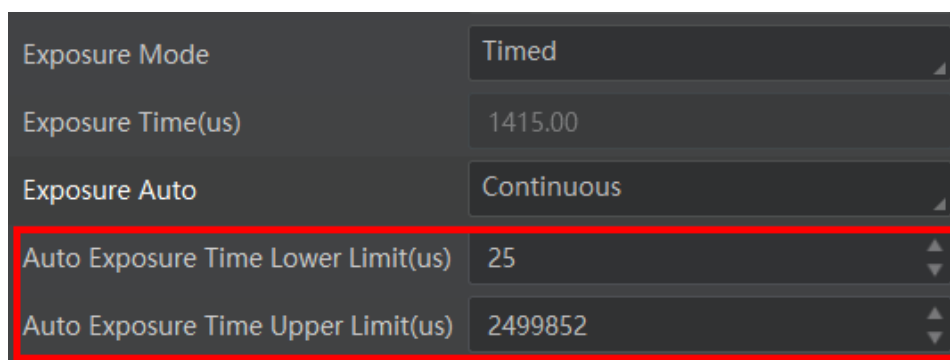


图7-21 曝光时间控制

## 7.9 HDR 轮询

相机支持 HDR 轮询模式。在该模式下，相机可以按照四组配置参数轮询采集图像，每组参数可独立配置曝光时间。

具体操作步骤如下：

1. 找到 *Acquisition Control* 属性下的 *HDR Enable* 参数并启用。
2. 选择 *HDR Selector*，调整 *HDR Shutter* 参数和 *HDR Gain* 参数的数值，分别对每一组参数进行设置，如图 7-22 所示。

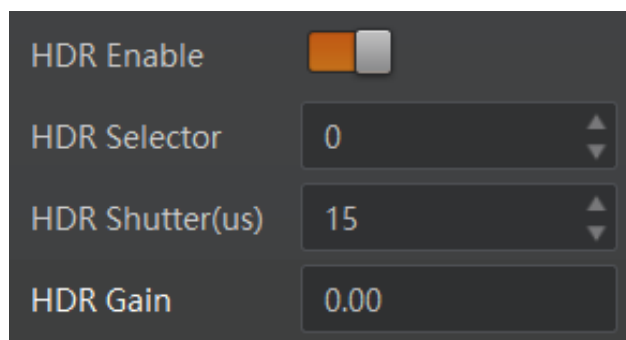


图7-22 HDR 设置

HDR 四组参数之间的轮询示意图如图 7-23 所示。

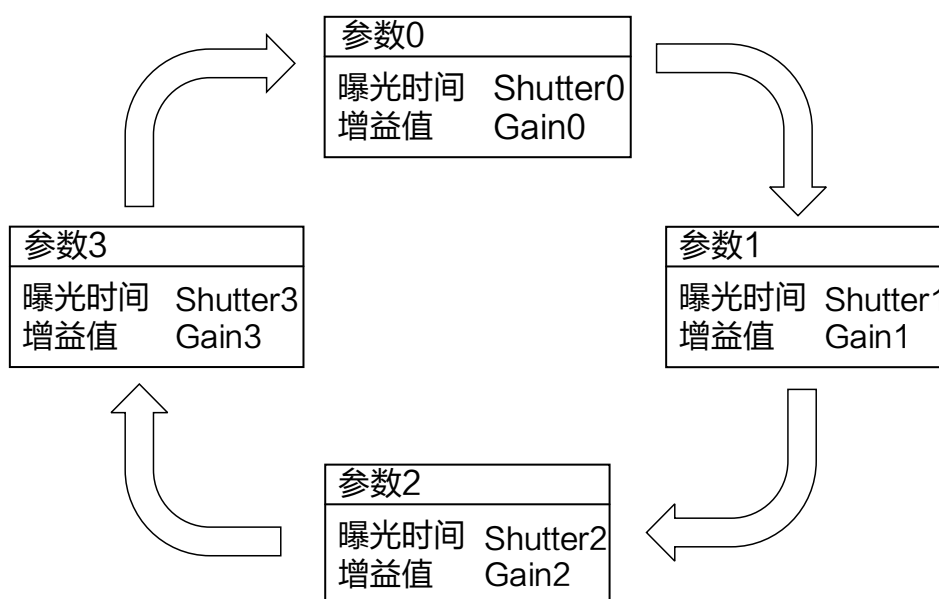


图7-23 HDR 轮询示意图



说明

部分相机支持 HDR 轮询模式下的增益，具体功能请以相机实际参数为准。

## 7.10 增益

相机增益分为模拟增益和数字增益 2 种。模拟增益可将模拟信号放大；数字增益可将模数转换后的信号放大。

增益数值越高时，图像亮度也越高，同时图像噪声也会增加，对图像质量有所影响。且数字增益的噪声会比模拟增益的噪声更明显。

若需要提高图像亮度，建议先增大相机的曝光时间；若曝光时间达到环境允许的上限不能满足要求，再考虑增大模拟增益；若模拟增益设置为最大值还不能满足要求，最后再考虑调整数字增益。

### 7.10.1 模拟增益

不同型号相机的模拟增益范围有所不同，具体请查看对应型号相机的技术规格书。模拟增益分为手动、一次自动和连续自动 3 种模式，设置方式及原理如表 7-4 所示。

表7-4 模拟增益设置方式及原理

| 模拟增益模式 | 对应参数  | 参数选项              | 工作原理                               |
|--------|---|-------------------|------------------------------------|
| 手动     | <i>Analog Control</i> ><br><i>Gain Auto</i> | <i>Off</i>        | 根据用户在 <i>Gain</i> 参数设置的值调整模拟增益     |
| 一次自动   |   | <i>Once</i>       | 根据相机设置的亮度参数自动调整模拟增益，自动调整一次后切换为手动方式 |
| 连续自动   |   | <i>Continuous</i> | 根据相机设置的亮度参数连续自动的调整模拟增益值            |



说明

关于相机亮度参数的详细介绍，参见 7.11 亮度章节。

将模拟增益模式设置为一次自动或连续自动时，自动调整的增益范围在[*Auto Gain Lower Limit*, *Auto Gain Upper Limit*]的范围之间，如图 7-24 所示。

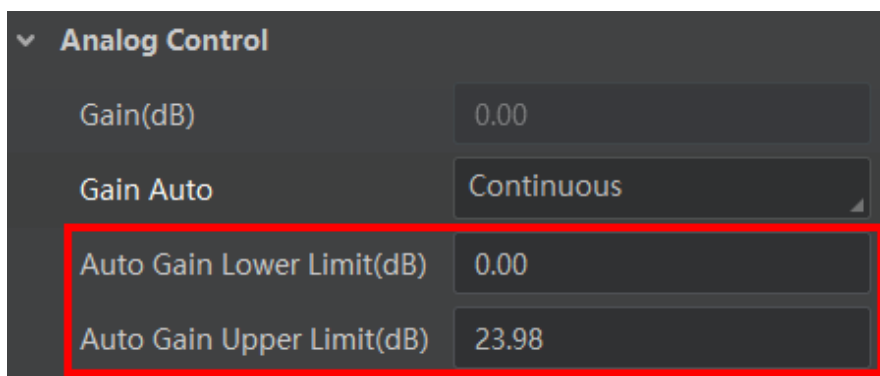


图7-24 模拟增益控制

### 7.10.2 数字增益

相机数字增益默认为 0 且不启用，范围为-6 ~ 6 dB。

若需要设置数字增益，具体操作步骤如下：

1. 启用 *Analog Control* 属性下的 *Digital Shift Enable* 参数。
2. 在 *Digital Shift* 参数中输入需要设置的数字，如图 7-25 所示。

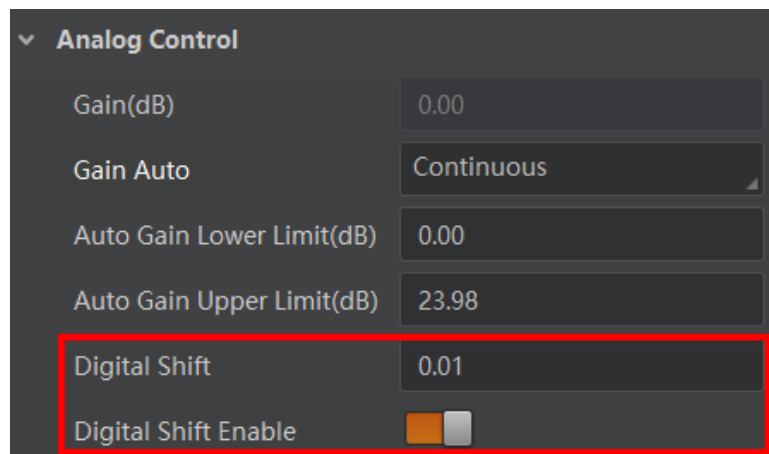


图7-25 数字增益设置

## 7.11 亮度

相机亮度为一次自动或连续自动曝光和增益模式调整图像时的参考亮度。若相机为手动曝光模式，则亮度参数无效。

亮度通过 *Analog Control* 属性下的 *Brightness* 参数进行设置，参数范围为 0 ~ 255。

设置 *Brightness* 后，相机会自动调整曝光时间或模拟增益，使图像亮度达到目标亮度。*Brightness* 设置的越大，自动曝光或自动增益模式下，图像调整越亮。*Brightness* 设置的越小，自动曝光或自动增益模式下，图像调整越暗。

设置亮度的步骤如下：

1. 开启自动曝光模式或自动增益模式，自动曝光模式设置请参考 7.8 曝光章节，自动增益模式设置请参考 7.10.1 模拟增益章节。
2. 在 *Analog Control* 属性下，设置参数 *Brightness* 的值，如图 7-26 所示。亮度参数范围为 0 ~ 255。

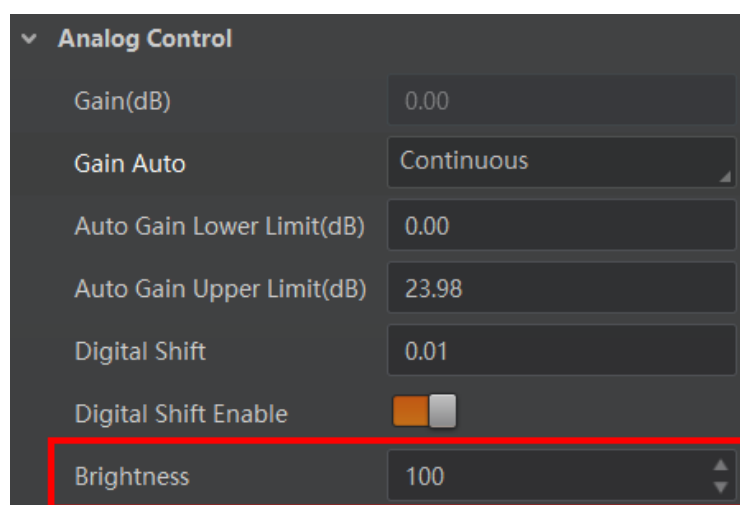


图7-26 亮度设置



## 7.12 黑电平

相机支持黑电平功能，黑电平可以调整输出数据的灰度值偏移量，决定相机传感器不感光时的平均灰度值。黑电平参数范围为 0 ~ 4095。

若需要设置黑电平，具体操作步骤如下：

1. 启用 *Analog Control* 属性下的 *Black Level Enable* 参数。
2. 在 *Black Level* 参数中输入需要设置的数值，如图 7-27 所示。

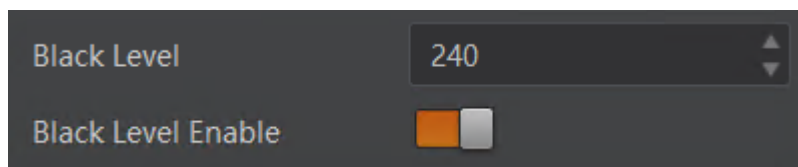


图7-27 黑电平设置

## 7.13 白平衡

彩色相机支持白平衡功能，可根据不同光源照明条件进行颜色校正。可以通过调整图像中的 R、G、B 分量使得白色区域在不同色温下都能始终保持白色。理想情况下，白色区域的 R、G、B 分量比例为 1:1:1。

白平衡分为手动、一次自动和连续自动 3 种模式，设置方式及原理请见表 7-5。

表7-5 白平衡模式设置及原理

| 白平衡模式 | 对应参数   | 参数选项              | 工作原理   |
|-------|--|-------------------|--|
| 手动    | <i>Analog Control</i> ><br><i>Balance White</i><br><i>Auto</i> | <i>Off</i>        | 用户可以通过 <i>Balance Ratio Selector</i> 和 <i>Balance Ratio</i> 参数手动调节 R/G/B 分量，分量范围为 1 ~ 4095，1024 表示系数比例 1.0 |
| 一次自动  |  | <i>Once</i>       | 根据当前场景，运行一段时间自动白平衡后停止  |
| 连续自动  |  | <i>Continuous</i> | 根据当前场景，自动进行白平衡调整   |

当相机画面色彩效果与实际相差较大时，可进行白平衡校准。

具体操作步骤如下：

1. 准备一张白纸，放在相机拍摄视野范围内，使白纸充满整个画面。

2. 设置曝光和增益，建议将图像亮度设置在 120~160 之间。曝光如何设置请查看 7.8 曝光章节，增益如何设置请查看 7.10 增益章节。
3. *Balance White Auto* 参数默认为 *Continuous*，且色温模式为窄域，即 *AWB Color Temperature Mode* 为 *Narrow*。若在此色温模式下进行自动白平衡后，图像色彩效果仍然不佳，可将 *AWB Color Temperature Mode* 参数设置为 *Wide*，再进行自动白平衡校正，如图 7-28 所示。

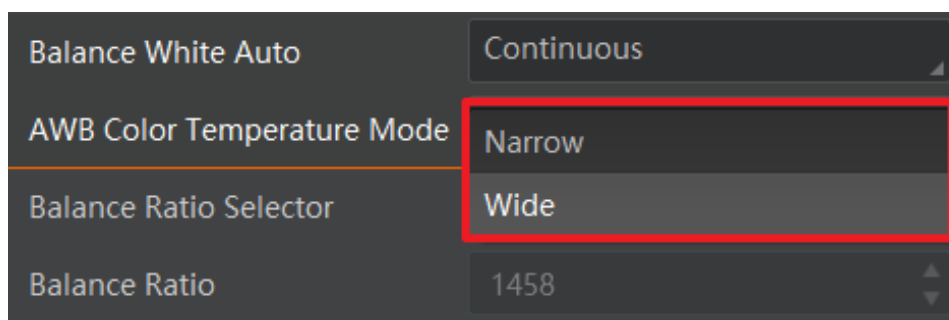


图7-28 自动白平衡色温模式设置

若经过以上操作后，校准后的效果与实际色彩相差仍然较大，可进行手动白平衡校正。

1. 将 *Balance White Auto* 参数由 *Continuous* 或 *Once* 切换为 *Off* 即手动白平衡模式。
2. 找到数值为 1024 的 R/G/B 中的某个分量，观察图像的 R/G/B 数值，调节其他两个分量的数值使得 R/G/B 三通道达到一致。此时图像色彩与实际色彩接近，完成白平衡校准。

 说明

- 校准完毕后，建议将参数保存到用户参数组，避免相机断电重启后重新进行校准。如何保存参数请查看 8.8 用户参数设置章节。
- 若所处环境的光源、色温发生变化，需要重新进行白平衡校准。
- 当相机像素格式为 Bayer 时，也可通过 MVS3.2.0 及以上版本客户端的白平衡设置工具进行调节，具体介绍请见 MVS 客户端用户手册。

## 7.14 Gamma 校正

相机支持 Gamma 校正。通常相机芯片的输出与照射在芯片感光面的光子是线性的，Gamma 校正提供了一种输出非线性的映射机制。Gamma 值在 0.5~1 之间，图像暗处亮度提升；Gamma 值在 1~4 之间，图像暗处亮度下降，如图 7-29 所示。相机默认不启用该功能。

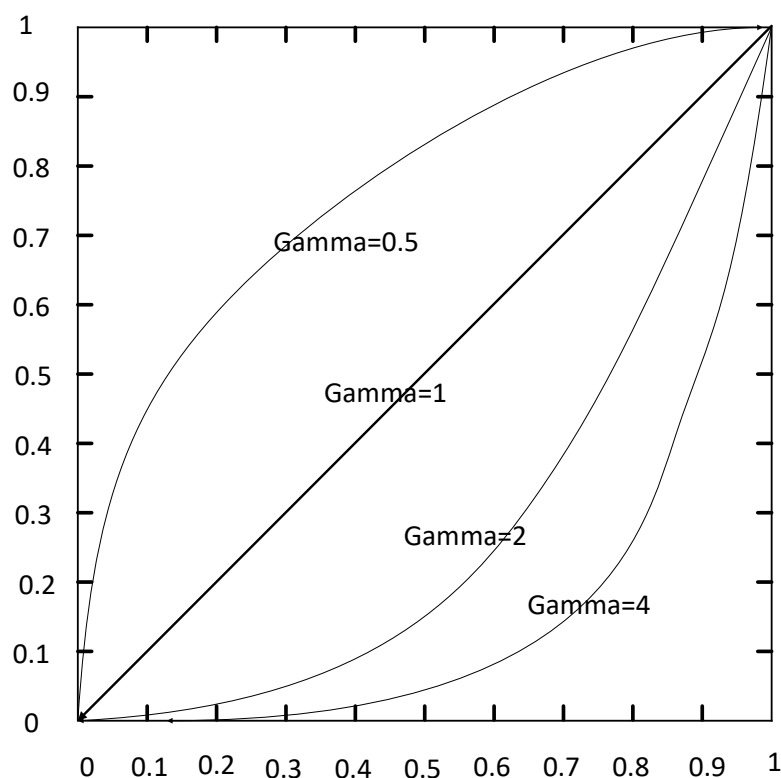


图7-29 Gamma 曲线图

Gamma 校正分为 User 和 sRGB 两种方式。通过 *Gamma Selector* 参数进行设置。User 为用户自定义模式，可自行设置 *Gamma* 的数值；sRGB 为标准协议模式。两者的设置方式略有差别。

User 模式具体操作步骤：

1. *Analog Control* 属性下的 *Gamma Selector* 参数下拉选择 *User*。
2. 勾选 *Gamma Enable* 参数。
3. 在 *Gamma* 参数中输入需要设置的数值，参数范围为 0~4，如图 7-30 所示。

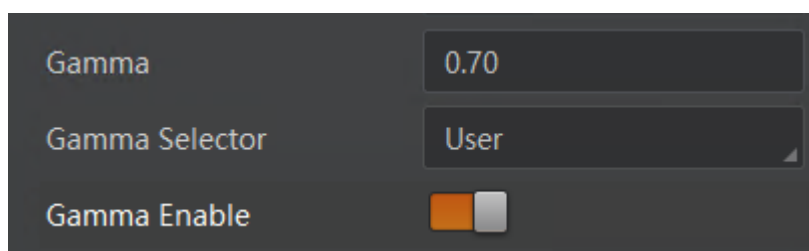


图7-30 User 模式

sRGB 模式具体操作步骤：

1. *Analog Control* 属性下的 *Gamma Selector* 参数下拉选择 *sRGB*。
2. 启用 *Gamma Enable* 参数，如图 7-31 所示。

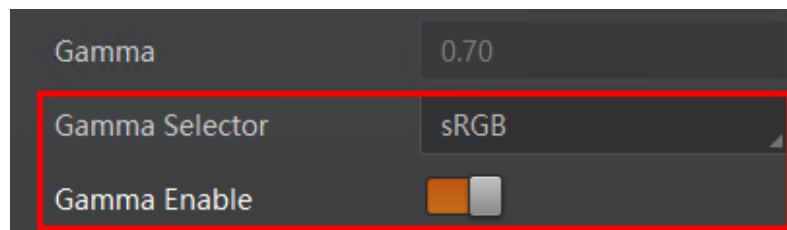


图7-31 sRGB 模式



说明

不同型号相机，默认功能参数不完全相同，以上配图仅为示意图，请以实物为准。

## 7.15 锐度

相机具有锐化的功能，可以调整图像边缘的锐利程度。锐度参数默认不启用。

调节锐度的具体步骤如下：

1. 启用 *Analog Control* 属性下的 *Sharpness Enable* 参数。
2. 在 *Sharpness* 参数中输入需要设置的数值，参数范围为 0~100，如图 7-32 所示。

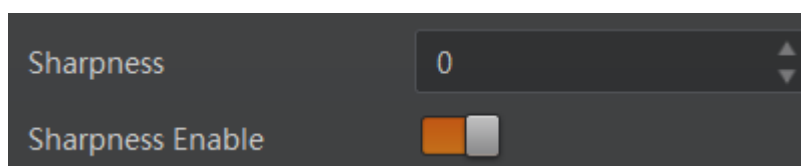


图7-32 锐度设置



说明

相机仅在 Mono 格式和 YUV 格式下支持锐度功能。

## 7.16 降噪模式

相机支持降噪模式，开启后可通过 2D 降噪，达到保持边缘、降噪平滑的效果，提高图像的信噪比，进一步提高图像的成像质量。降噪模式可通过 *Analog Control* 属性下的 *Digital Noise Reduction Mode* 参数进行设置，如图 7-33 所示。

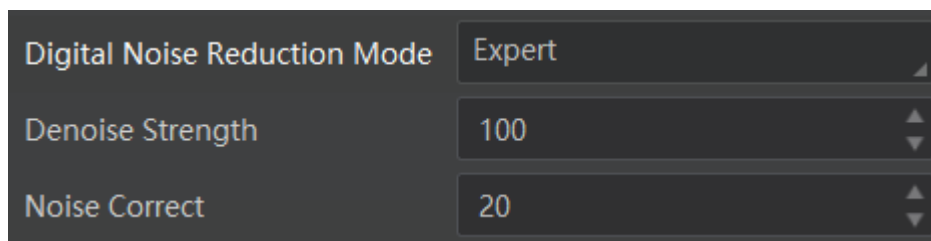


图7-33 降噪模式

参数含义如下：

- *Digital Noise Reduction Mode*: 降噪模式选择, 选择 *OFF* 时 2D 降噪关闭; 选择 *Expert* 时 2D 降噪开启。
- *Denoise Strength*: 降噪强度值。
- *Noise Correct*: 噪声水平校正, 用于调整噪声曲线。

## 7.17 AOI

AOI 功能可以使相机根据设置的 AOI 区域的图像信息调整整个画面的亮度或者白平衡, 相关参数如图 7-34 所示。

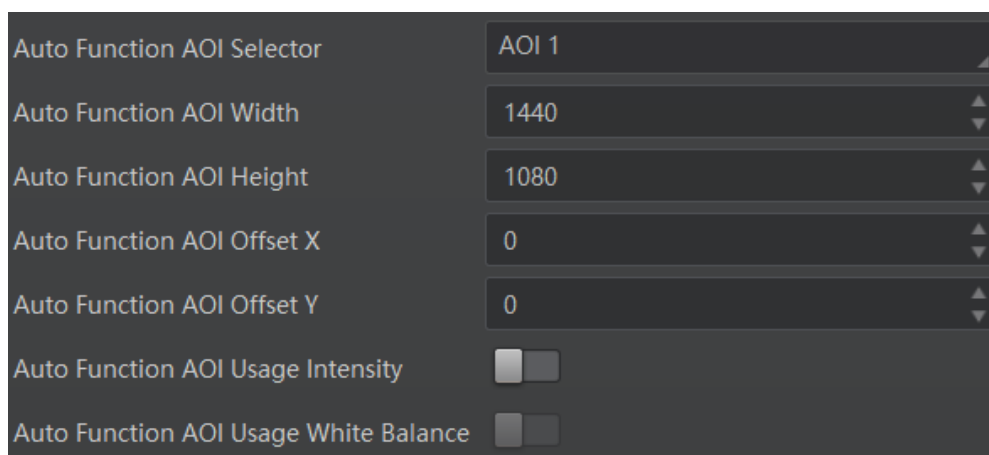


图7-34 AOI 功能



说明

AOI 1 功能需在相机自动曝光模式下使用, AOI2 功能需在相机自动白平衡模式下使用。

AOI 功能操作步骤如下:

1. 找到 *Analog Control* 属性下的 *Auto Function AOI Selector* 参数, 选择 AOI 类型。AOI1 可调整画面亮度, AOI2 为彩色相机特有选项, 可调整白平衡。
2. 通过 *Auto Function AOI Width*、*Auto Function AOI Height*、*Auto Function AOI Offset X*、*Auto Function AOI Offset Y* 参数设置 AOI 区域。
3. AOI 类型选择 AOI 1 时, 需启用 *Auto Function AOI Usage Intensity* 参数; AOI 类型选择 AOI 2 时, 需启用 *Auto Function AOI Usage White Balance* 参数。

## 7.18 色彩校正

当图像经过白平衡处理后, 图像整体显得比较暗淡, 同时多种颜色可能存在不同程度地偏离其标准值。此时需要对图像的色彩乘以校正矩阵来修正各颜色至其标准值, 使图像的整体色彩更加鲜艳。

色彩校正功能通过对每一个 RGB 分量乘以一个校正矩阵来实现，目前支持的颜色转换模块为 RGBtoRGB，具体操作步骤如下：

1. 展开 *Color Transformation Control* 属性，不启用 *Color Transformation Enable* 使能。
2. 根据实际需求在 *Color Transformation Value Selector* 中选择参数，修改对应的 *Color Transformation Value* 参数值，如图 7-35 所示。

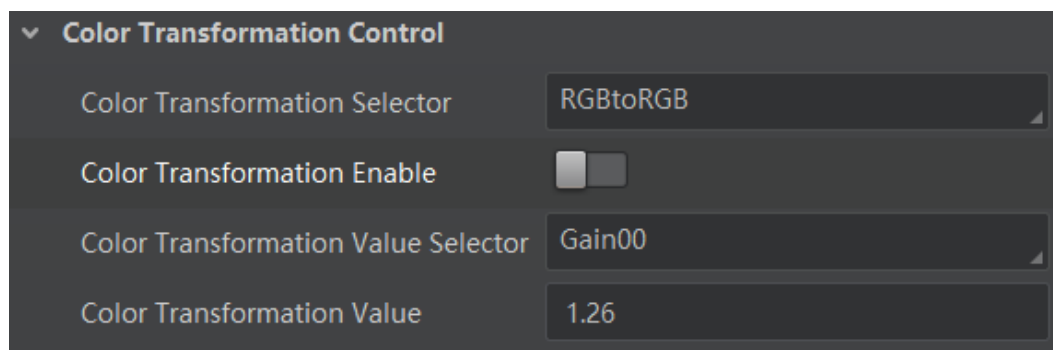


图7-35 色彩校正

**i** 说明

- 部分型号相机支持色彩校正功能，具体请以实际设备为准。
- 通过调整 *Color Transformation Value Selector* 中各参数的值以实现色彩校正，其中 Gain00、Gain01 和 Gain02 调整的是红色像素 R 分量，Gain10、Gain11、Gain12 调整的是绿色像素 G 分量，Gain20、Gain21、Gain22 调整的是蓝色像素 B 分量。

## 7.19 LUT 用户查找表

LUT 是一个可供用户自定义的灰度映射表，通过 LUT 的设置，用户可以对感兴趣的灰度范围进行拉伸、凸显等操作，操作可以是线性曲线，也可以是自定义映射曲线。

**i** 说明

Gamma 和 LUT 功能都是调整相机的灰度映射表，故两个功能不能同时使用。

LUT 设置步骤如下：

1. 在 *LUT Control* 属性下，启用 *LUT Enable* 参数，使能 LUT 用户查找表功能，如图 7-36 所示。
2. 通过 *LUT Selector* 参数，下拉选择一组灰度映射表。
3. 通过 *LUT Index* 参数设置相机的偏移量，偏移值范围为 0 ~ 1023。
4. 通过 *LUT Value* 参数设置偏移量对应的值，默认为 *LUT Index* 参数的 4 倍，可根据实际情况自定义设置，范围为 0 ~ 4095。
5. 单击 *LUT Save* 参数处的 “Execute”，将设置的 LUT 参数保存到选择的 LUT 表中。

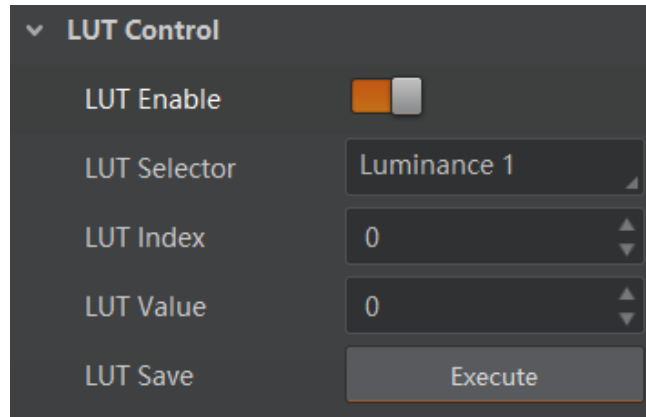


图7-36 LUT 设置

## 第8章 其他功能

### 8.1 设备管理

通过相机的 *Device Control* 属性，可以查看设备信息、修改设备名称，根据需要开启设备心跳检测机制、设定发送数据包的大小、重置设备等。*Device Control* 属性的具体参数功能介绍请见表 8-1。

表8-1 Device Control 属性介绍

| 参数                                   | 读/写 | 功能介绍  |
|--------------------------------------|-----|---|
| <i>Device Type</i>                   | 只读  | 设备类型  |
| <i>Device Scan Type</i>              | 只读  | 设备扫描类型  |
| <i>Device Vendor Name</i>            | 只读  | 设备厂商  |
| <i>Device Model Name</i>             | 只读  | 设备型号  |
| <i>Device Manufacturer Info</i>      | 只读  | 设备制造商信息   |
| <i>Device Version</i>                | 只读  | 设备版本  |
| <i>Device Firmware Version</i>       | 只读  | 设备固件版本  |
| <i>Device Serial Number</i>          | 只读  | 设备序列号   |
| <i>Device ID</i>                     | 只读  | 设备 ID   |
| <i>Device User ID</i>                | 可读写 | 设备名称，默认为空，可自行设置 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 若 User ID 为空，客户端以“型号+序列号”的方式显示相机名称</li> <li>● 若 User ID 不为空，客户端以“User ID 参数内容+序列号”的方式显示相机名称</li> </ul> |
| <i>Device Uptime(s)</i>              | 只读  | 设备运行时间  |
| <i>Board Device Type</i>             | 只读  | 设备类型  |
| <i>Device Connection Selector</i>    | 可读写 | 设备连接选择  |
| <i>Device Connection Speed(Mbps)</i> | 只读  | 设备连接速度 (Mbps)   |



|   |     |   |
|---|-----|---|
| <i>Device Link Selector</i>                 | 可读写 | 设备链接选择  |
| <i>Device Link Speed(Mbps)</i>              | 只读  | 设备链路速度 (Mbps)   |
| <i>Device Link Connection Count</i>         | 只读  | 设备连接数量  |
| <i>Device Link Heartbeat Mode</i>           | 可读写 | 开启/关闭心跳功能。具体参见 8.6 传输层控制章节 <i>GEV Heartbeat Timeout(ms)</i> 参数的功能介绍 |
| <i>Device Stream Channel Count</i>          | 只读  | 设备流通道个数   |
| <i>Device Stream Channel Selector</i>       | 可读写 | 设备流通道选择   |
| <i>Device Stream Channel Type</i>           | 只读  | 设备流通道类型   |
| <i>Device Stream Channel Link</i>           | 只读  | 设备流通道连接   |
| <i>Device Stream Channel Endianness</i>     | 只读  | 设备流通道的字节顺序  |
| <i>Device Stream Channel Packet Size(B)</i> | 可读写 | 设备流通道的数据包大小 (B)   |
| <i>Device Event Channel Count</i>           | 只读  | 设备事件通道数量  |
| <i>Device Character Set</i>                 | 只读  | 设备字符集   |
| <i>Device Reset</i>                         | 可读写 | 执行“Execute”按钮，可使设备参数重置  |
| <i>Find Me</i>                              | 可读写 | 设备寻找，单击“Execute”，可使设备指示灯红灯闪烁一次                                      |
| <i>Device Max Throughput(Kbps)</i>          | 只读  | 设备运行最大流量 (Kbps)   |
| <i>Device PJ Number</i>                     | 只读  | 设备项目编号  |
| <i>HB Abnormal Monitor</i>                  | 只读  | 显示图像无损压缩功能的数据压缩情况，具体含义请查看 7.4 无损压缩章节                                |
| <i>HB Version</i>                           | 只读  | 显示图像无损压缩功能的版本号  |



说明

设备管理相关功能与设备型号及固件版本有关，请以实际设备参数为准。

## 8.2 图像嵌入信息

相机支持将图像信息嵌入到图像数据中。图像嵌入信息会根据用户对每种信息的使能情况，依据表 8-2 所列图像嵌入信息的顺序嵌入到图像中。相机支持的图像嵌入信息、字节数及其数据格式请见表 8-2。

表8-2 图像嵌入信息说明

| 图像嵌入信息                   | 含义        | 字节数 | 数据格式   |
|--------------------------|-----------|-----|--|
| <i>Timestamp</i>         | 时间戳       | 4 个 | 如图 8-1 所示  |
| <i>Gain</i>              | 增益        | 4 个 | 将 4 个字节数据拼接后，除以 1000 即为增益的值；范围为 0~1023，高位自动补 0     |
| <i>Exposure</i>          | 曝光        | 4 个 | 将 4 个字节数据拼接即为曝光时间，单位为 $\mu\text{s}$                |
| <i>Brightness Info</i>   | 亮度        | 4 个 | 范围为 0~4095，高位自动补 0                                 |
| <i>Frame Counter</i>     | 帧号        | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>Ext Trigger Count</i> | 触发计数      | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>Line Input Output</i> | 报警输入 / 输出 | 4 个 | 第 1 个字节为输入，每个 bit 对应 1 个输入；第 2 个字节为输出；第 3 和 4 字节预留 |
| <i>Width</i>             | 宽度        | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>Height</i>            | 高度        | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>Offset X</i>          | 原点横坐标     | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>Offset Y</i>          | 原点纵坐标     | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>Pixel Format</i>      | 像素格式      | 4 个 | 范围为 $0 \sim 2^{32} - 1$                            |
| <i>ROI Position</i>      | ROI 区域    | 8 个 | 起始坐标各占 2 个字节，其中列坐标在前，行坐标在后；长宽坐标各占 2 个字节            |

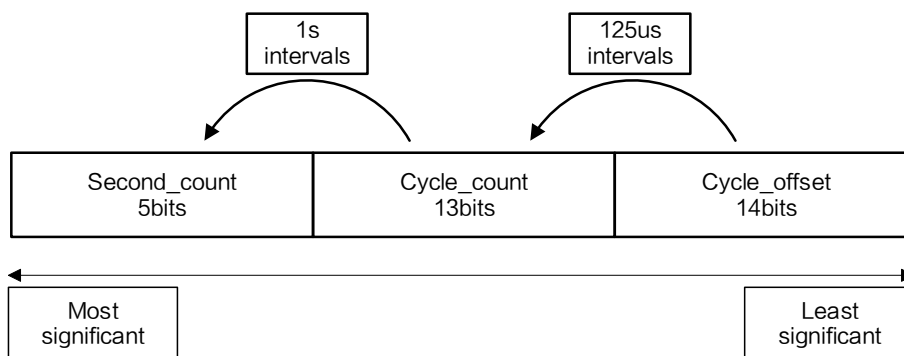


图8-1 Timestamp 数据格式

**i 说明**

Width、Height、Offset X、Offset Y 和 Pixel Format 为支持 Chunk 功能相机特有的图像嵌入信息。

设置图像嵌入信息有两种方式：

- 水印设置：通过 *Image Format Control* 属性的 *Embedded Image Info Selector* 参数设置。此时信息嵌入在图像第一行开始位置处的图像数据中。
- Chunk 设置：通过 *Chunk Data Control* 属性设置。此时信息嵌入在图像数据后面。

**i 说明**

- 相机开启图像无损压缩功能时，不支持通过水印的方式设置图像嵌入信息。
- 相机是否支持 Chunk 功能与设备型号及固件版本有关，请以实际设备参数为准。
- 当相机的固件程序支持 Chunk 功能时，优先通过 Chunk 的方式实现水印信息功能。

## 8.2.1 水印设置

具体操作步骤如下：

1. 展开 *Image Format Control* 属性，在 *Embedded Image Info Selector* 下拉框处，选择需要嵌入的信息，如图 8-2 所示。

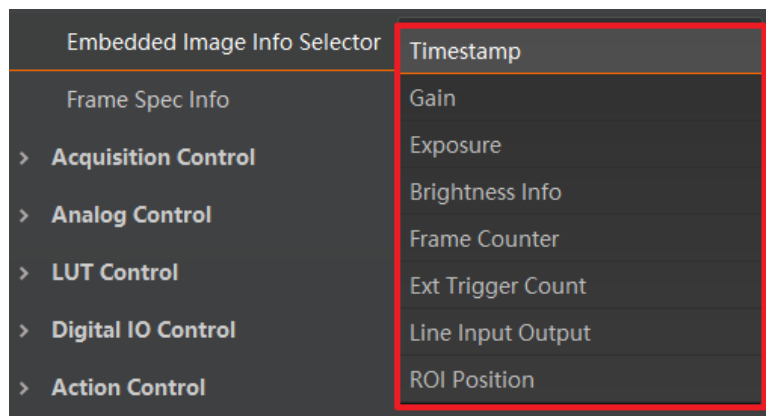


图8-2 选择水印信息

2. 启用 *Frame Spec Info* 参数，即可嵌入相应信息，如图 8-3 所示。

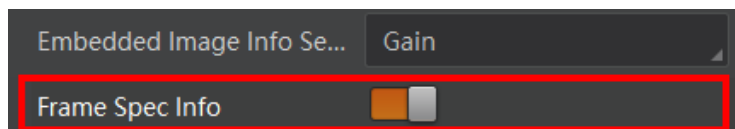


图8-3 启用 Frame Spec Info 参数

3. 需要嵌入多个信息时，重复以上两步即可。

4. 可通过 MVS 客户端快捷工具条中的水印工具查看相关信息，且只在相机开始预览之后才会显示具体数值，如图 8-4 所示。

| 相机                | 时间戳         | 增益       | 曝光        | 平均高度 | 白平衡      | 帧号   | 触发计数 | 线路输入/输出            | 感兴趣区域                 |
|-------------------|-------------|----------|-----------|------|----------|------|------|--------------------|-----------------------|
| MV-CB060-10GM-... | 7:3695:1164 | 0.000000 | 25.000000 | 218  | --:--:-- | 2995 | 0    | I:00000010 O:00... | X:0 Y:0 W:3072 H:2048 |

图8-4 水印工具

**说明**

水印设置图像嵌入信息时，不受 ROI 影响。若 ROI 区域较小，第一行图像不足以嵌入信息，则将嵌入到第二行图像中。

## 8.2.2 Chunk 设置

1. 展开 *Chunk Data Control* 属性，启用 *Chunk Mode Active* 参数，如图 8-5 所示。

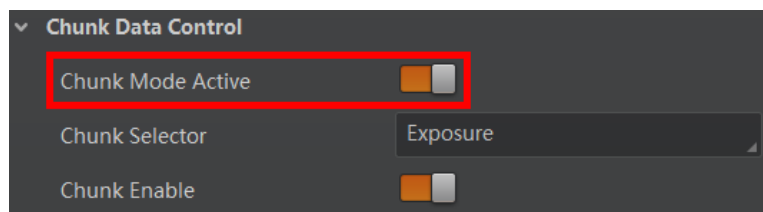


图8-5 启用 Chunk Mode Active 参数

2. 在 *Chunk Selector* 下拉框处，选择需要嵌入的信息，如图 8-6 所示。

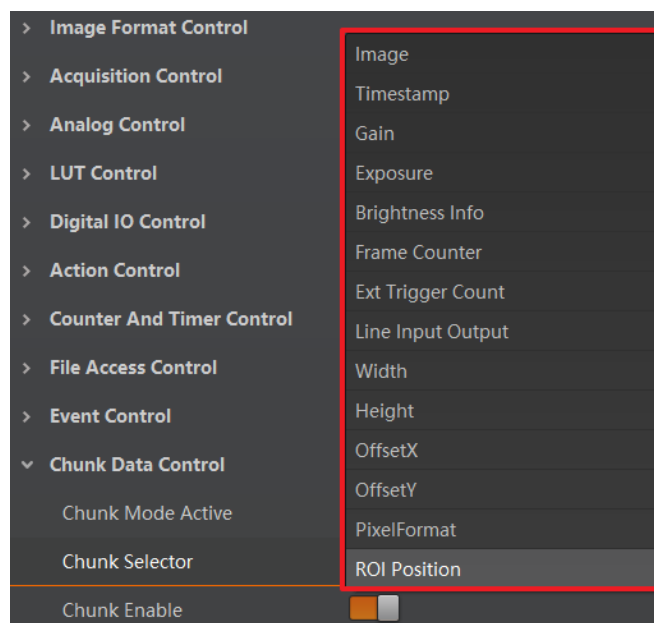


图8-6 选择嵌入的信息

3. 启用 *Chunk Enable* 参数，即可嵌入相应信息，如图 8-7 所示。

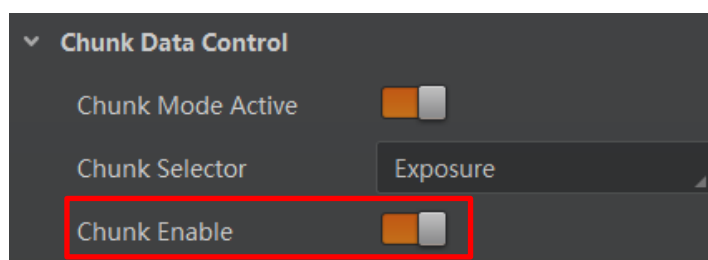


图8-7 启用 *Chunk Enable* 参数

4. 需要嵌入多个信息时，重复步骤 2 和步骤 3 即可。
5. 设置完成后，可通过 MVS 客户端快捷工具条中的水印工具查看相关信息。详见 8.2.1 水印设置章节中的步骤 4。

## 8.3 动作命令

动作命令功能用于实现同一局域网内多个相机同时触发拍照，可确保图像的同步性。

具体操作步骤如下：

1. 开启 *Transport Layer Control* 属性下的 *GEV IEEE 1588* 参数，以确保多个相机响应的同时性。

IEEE1588 全称为网络测量和控制系统的精密时钟同步协议标准，又称 PTP (Precision Time Protocol)，是一种高精度时间同步协议，可达到亚微秒级精度。

2. *Acquisition Control* 属性下 *Trigger Selector* 参数选择 *Frame Burst Start*。
3. *Trigger Mode* 参数设置为 *On*。
4. *Trigger Source* 参数选择 *Action 1*。
5. 通过菜单栏选择工具 > GigE Vision 动作命令，进入设置界面，如图 8-8 所示。




图8-8 GigE Vision 动作命令界面

6. 选择网卡。在 GigE Vision 动作命令界面中，勾选需要的网卡，默认全部勾选。  
该功能仅对同一局域网内的相机生效，不能跨局域网使用，建议选择其中一个网卡。
7. 设置客户端和相机的密钥、组密钥和组掩码参数，具体要求请见表 8-3，该参数以 16 进制显示。

表8-3 动作命令参数要求

| MVS 客户端<br>参数名称 | 相机参数名称  | 要求                 |
|-----------------|---|--------------------|
| 设备密钥            | <i>Action Control</i> ><br><i>Action Device Key</i> | 参数值保持一致            |
| 组密钥             | <i>Action Control</i> ><br><i>Action Group Key</i>  | 参数值保持一致            |
| 组掩码             | <i>Action Control</i> ><br><i>Action Group Mask</i> | 按位进行“与”运算，运算结果非零有效 |

8. (可选) 设置是否启用预定时间功能, 客户端默认不启用。若启用, 则需要选择其中一台相机为主相机并设置延迟时间; 若不启用, 则跳过此步骤。

- 主相机: 通过主相机栏右侧的  进入选择相机的窗口。被选中的相机作为 GigE Vision 动作命令中的主相机, 同一局域网内的其他相机作为从相机。主相机会与从相机做时间校准, 保证触发时各相机采集的图像是同一时刻的。

- 延迟时间: 单击开始发送后, 根据设置的延迟时间推迟发送命令的时间, 默认为 20 ns。

9. (可选) 设置是否启用定时发送功或回复信息功能。客户端默认不启用。若启用, 则需要设置定时发送时间, 默认为 1000 ms, 可配置范围为 1 ~ 3600000 ms。

定时发送和回复信息功能互斥, 只能二选一使用。

- 定时发送功能需要设置定时发送时间, 默认为 1000 ms, 可配置范围为 1 ~ 3600000 ms。

- 启用回复信息功能时, 会在下方显示相机回复的信息。

10. 参数设置完成后, 单击开始发送即可。


 说明

- MVS 客户端 3.1.0 及以上版本支持 GigE Vision 动作命令。
- 该功能仅支持具有 Action Control 功能的网口相机。相机是否支持 Action Control 功能, 与相机型号以及固件程序有关, 请以实际设备功能为准。

## 8.4 文件存取

文件存取功能可以对相机属性或者 DPC 数据进行导入或导出操作, 并以 mfa 格式进行保存。目前支持存取的相机属性包括 UserSet1、UserSet2 以及 UserSet3。

具体操作步骤如下:

1. 在设备列表区, 选择待存取文件的相机, 并在 MVS 客户端右上方单击 , 如图 8-9 所示。

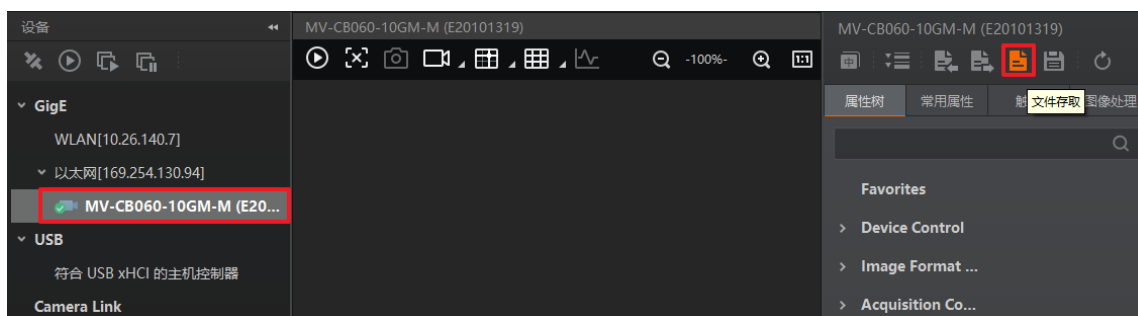


图8-9 文件存取

2. 在弹出的文件存取对话框中，选择需要存取的相机属性或 DPC 数据，单击导入或导出即可，如图 8-10 所示。

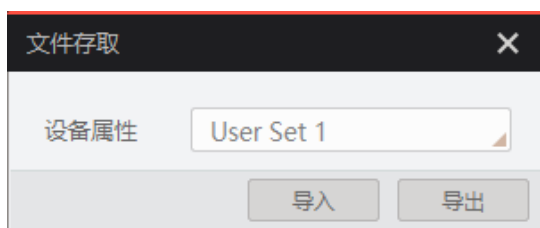


图8-10 导入或导出

- 使用导入功能：在弹出的窗口中选择导入的属性或 DPC，点击导入后选择需要导入属性或 DPC 数据的 mfa 文件打开即可。导入后，参数保存在用户选择的用户参数数组中，若需要使用则需加载相应的用户参数数组才可生效。
- 使用导出功能：在弹出的窗口中选择需要导出的属性或 DPC，点击导出后，在弹出的窗口中选择文件保存的路径并填写文件名称后保存即可。保存成功后，客户端会出现提示窗口，提示“保存属性成功”，并提供文件查看入口。

 说明

- 文件存取功能需要相机固件支持方可使用，若相机当前固件不支持 File Access Control 功能，则文件存取功能无法使用。具体请以相机实际功能为准。
- 同型号相机之间可以互相导入导出相机属性和 DPC 数据。
- DPC 表示相机校正过的坏点数据。

## 8.5 事件监视

事件监视功能可对相机的事件信息进行记录和查看。

具体操作步骤如下：

1. 在属性 *Event Control* 下，参数 *Event Selector* 处下拉选择需要查看的事件，如图 8-11 所示。

不同型号相机事件源有所不同，具体请以实际参数为准，目前支持的事件如下：

- *Acquisition Start*：采集开始
- *Acquisition End*：采集结束
- *Frame Start*：帧开始
- *Frame End*：帧结束
- *Frame Burst Start*：帧触发开始
- *Frame Burst End*：帧触发结束
- *Exposure Start*：曝光开始



- *Exposure End*: 曝光结束
- *Line0 Rising Edge*: Line 0 上升沿
- *Line0 Falling Edge*: Line 0 下降沿
- *Frame Start Over Trigger*: 帧开始过触发
- *Over Run*: 过载
- *Stream Transfer Overflow*: 相机缓存内图像被覆盖
- *Frame Trigger Wait*: 帧触发等待。相机可响应触发信号时，输出信号到外部设备。避免相机触发频率过高时，出现触发过度现象

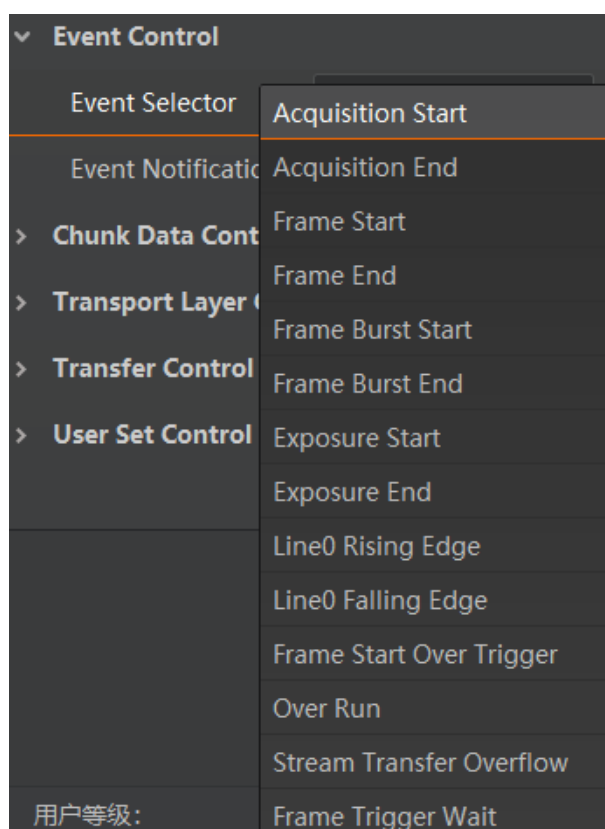


图8-11 选择需要查看的事件

2. 设置参数 *Event Notification* 为 *Notification On*，如图 8-12 所示。

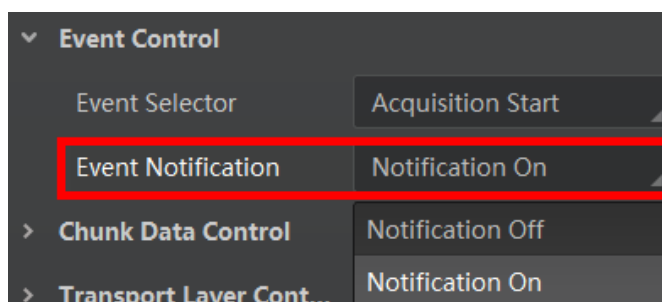


图8-12 设置事件通知状态

3. 在已连接的相机处，右键菜单中选择“事件监视”，如图 8-13 所示。

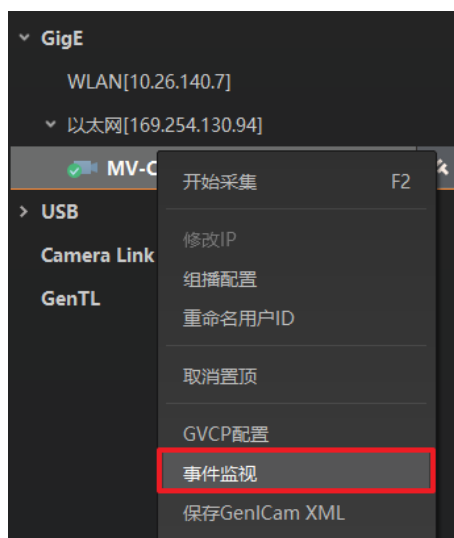


图8-13 启用事件监视功能

4. 在事件监视界面中，勾选“消息通道事件”。

5. 相机开始预览后可以查看实时的事件信息，如图 8-14 所示。

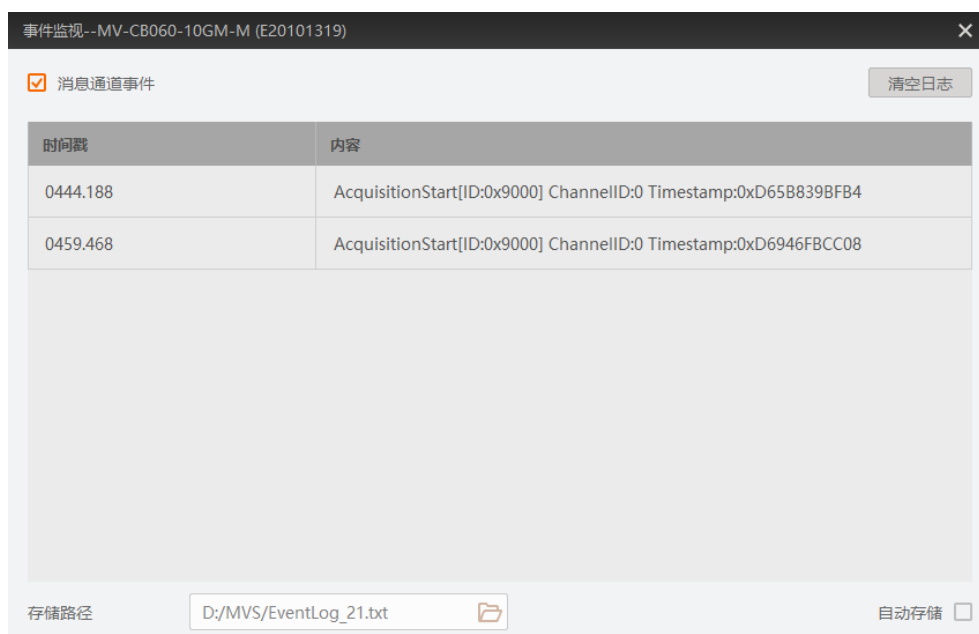


图8-14 事件监视界面

## 说明

事件监视功能需要相机固件支持方可使用，若相机当前固件不支持 Event Control 功能，则事件监视功能无法使用。具体请以相机实际功能为准。

## 8.6 传输层控制

通过相机的 *Transport Layer Control* 属性可查看相机的负载大小、通道配置模式和 GenCP 版本号等。*Transport Layer Control* 属性的具体参数介绍请见表 8-4。

表8-4 Transport Layer Control 属性介绍

| 参数  | 读/写 | 功能介绍                                  |
|---|-----|---------------------------------------|
| <i>Payload Size(B)</i>                            | 只读  | 负载大小 (B)                              |
| <i>GEV Version Major</i>                          | 只读  | GEV 版本号中的大版本                          |
| <i>GEV Version Minor</i>                          | 只读  | GEV 版本号中的小版本                          |
| <i>GEV Device Mode Is Big Endian</i>              | 只读  | 设备寄存器的字节顺序                            |
| <i>GEV Device Mode Character Set</i>              | 只读  | 设备寄存器中使用的字符集                          |
| <i>GEV Interface Selector</i>                     | 只读  | 物理网络接口选择                              |
| <i>GEV MAC Address</i>                            | 只读  | 网络接口的 MAC 地址                          |
| <i>GEV Supported Option Selector</i>              | 可读写 | 可选择 GEV 选项查看是否支持                      |
| <i>GEV Supported Option</i>                       | 只读  | 显示是否支持所选的 GEV 选项                      |
| <i>GEV Current IP Configuration LLA</i>           | 只读  | 默认开启状态，相机可通过动态链路地址获取 IP 地址            |
| <i>GEV Current IP Configuration DHCP</i>          | 可读写 | 开启后，若获取的 IP 地址有效，相机将加载 DHCP 获取的 IP 地址 |
| <i>GEV Current IP Configuration Persistent IP</i> | 可读写 | 开启后，如果相机已配置静态 IP，则加载静态 IP             |
| <i>DEV PAUSE Frame Reception</i>                  | 可读写 | Pause 帧功能，开启后可自动调节相机传输带宽              |
| <i>GEV Current IP Address</i>                     | 只读  | 当前网络接口的 IP 地址                         |
| <i>GEV Current Subnet Mask</i>                    | 只读  | 当前网络接口的子网掩码                           |
| <i>GEV Current Default Gateway</i>                | 只读  | 当前网络接口默认使用的网关 IP 地址                   |
| <i>GEV First URL</i>                              | 只读  | XML 设备描述文件的首选 URL                     |
| <i>GEV Second URL</i>                             | 只读  | XML 设备描述文件的次选 URL                     |

|   |     |  |
|---|-----|--|
| <i>GEV Number Of Interfaces</i>         | 只读  | 设备支持的物理网络接口数量  |
| <i>GEV Persistent IP Address</i>        | 可读写 | 当前网络接口的静态 IP 地址，仅在设备使用静态 IP 时使用  |
| <i>GEV Persistent Subnet Mask</i>       | 可读写 | 当前网络接口静态 IP 关联的静态子网掩码，仅在设备使用静态 IP 时使用  |
| <i>GEV Persistent Default Gateway</i>   | 可读写 | 当前网络接口的默认静态网关，仅在设备使用静态 IP 时使用  |
| <i>GEV Link Speed</i>                   | 只读  | 当前网络接口的传输速度  |
| <i>GEV Message Channel Count</i>        | 只读  | 设备支持的消息通道数   |
| <i>GEV Stream Channel Count</i>         | 只读  | 设备流通道数   |
| <i>GEV Heartbeat Timeout(ms)</i>        | 可读写 | 心跳包时间。相机可以通过心跳检测机制来确认当前的信息传输通道是否正常工作。开启心跳功能后，在心跳时间内，若未收到 SDK 心跳回应，则将相机占用状态清除 |
| <i>GEV Heartbeat Disable</i>            | 可读写 | 设置心跳功能是否禁用   |
| <i>GEV Timestamp Tick Frequency(Hz)</i> | 只读  | 1 秒内时间戳标记的次数（频率为 Hz）   |
| <i>Timestamp Control Latch</i>          | 可读写 | 执行“Execute”，锁定设备的当前时间戳值  |
| <i>Timestamp Control Reset</i>          | 可读写 | 执行“Execute”，重置设备的当前时间戳值  |
| <i>Timestamp Control Latch Reset</i>    | 可读写 | 执行“Execute”，重置时间戳控制锁寄存器  |
| <i>Timestamp Value</i>                  | 只读  | 显示时间戳的锁存值  |
| <i>GEV CCP</i>                          | 可读写 | 控制应用程序的设备访问权限  |
| <i>GEV Stream Channel Selector</i>      | 只读  | 设备流通道选择  |
| <i>GEV SCP Interface Index</i>          | 只读  | 网络接口使用索引   |
| <i>GEV SCP Host Port</i>                | 可读写 | 通道的主机端口  |
| <i>GEV SCP Direction</i>                | 只读  | 通道的发送或接收方向   |

|                                  |     |                              |
|----------------------------------|-----|------------------------------|
| <i>GEV SCPS Fire Test Packet</i> | 只读  | 每使能一次，发送一个测试包                |
| <i>GEV SCPS Do Not Fragment</i>  | 可读写 | 此参数状态显示在每个流数据包 IP 首段的不分段位中   |
| <i>GEV SCPS Big Endian</i>       | 只读  | 设备流通道的字节顺序                   |
| <i>GEV SCPS Packet Size(B)</i>   | 可读写 | 相机传输过程中的数据包大小 (B)            |
| <i>GEV SCPD</i>                  | 可读写 | 相机数据传输过程中，数据包间的传输延迟          |
| <i>GEV SCDA</i>                  | 可读写 | 流通道的目标 IP 地址                 |
| <i>GEV SCSP</i>                  | 只读  | 流通道的源 UDP 端口地址               |
| <i>GEV MCP Host Port</i>         | 可读写 | 设置设备传送消息的端口。若为 0 则关闭消息通道     |
| <i>GEV MCDA</i>                  | 可读写 | 设置消息通道的目标 IP 地址              |
| <i>GEV MCTT(ms)</i>              | 可读写 | 传输超时数据，单位为毫秒                 |
| <i>GEV MCRC</i>                  | 可读写 | 设置消息通道传送超时后允许重发的次数           |
| <i>GEV MCSP</i>                  | 只读  | 消息通道的源端口                     |
| <i>Gev IEEE 1588</i>             | 可读写 | 启用 IEEE 1588 精确时间协议来控制时间戳寄存器 |
| <i>Gev GVSP Extended ID Mode</i> | 可读写 | 启用扩展 ID 模式                   |

## 8.7 传输控制

通过相机的 *Transfer Control* 属性可查看相机的传输源、传输模式和内存队列信息等，如图 8-15 所示。*Transfer Control* 属性的具体参数介绍请见表 8-5。

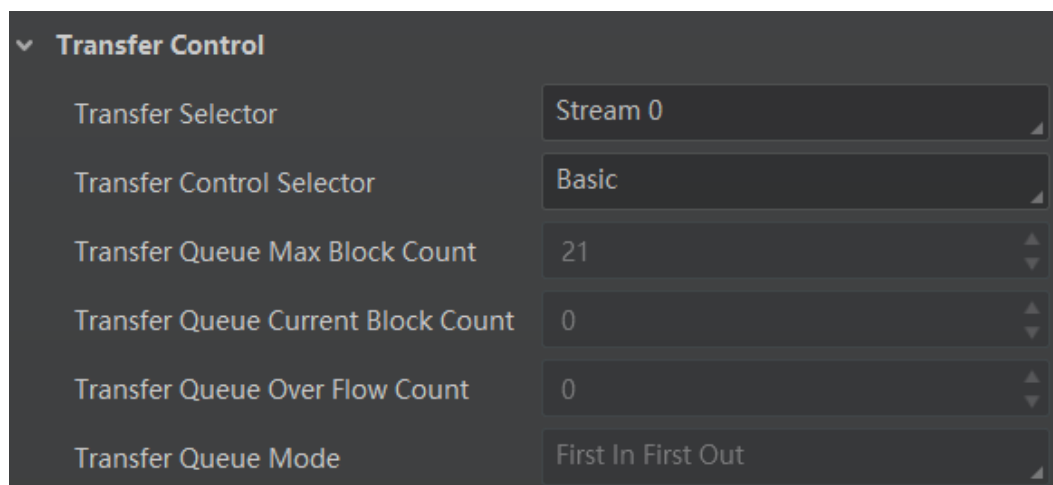


图8-15 Transfer Control 属性参数

表8-5 Transfer Control 属性介绍

| 参数  | 读/写 | 功能介绍                               |
|---|-----|------------------------------------|
| <i>Transfer Selector</i>                  | 可读写 | 传输源选择                              |
| <i>Transfer Control Mode</i>              | 可读写 | 传输模式选择                             |
| <i>Transfer Queue Max Block Count</i>     | 只读  | 显示相机内存能够存储的最大压缩前图像数                |
| <i>Transfer Queue Current Block Count</i> | 只读  | 显示当前内存已存的图像数，只要数据量小于 1G，通常显示 0 或 1 |
| <i>Transfer Queue Over Flow Count</i>     | 只读  | 显示内存被覆盖的图像数，即压缩后 FPGA 丢弃的图像数量      |
| <i>Transfer Queue Mode</i>                | 只读  | 内存队列工作模式                           |

## 8.8 用户参数设置

相机内部可保存 4 套参数，1 套默认参数和 3 套用户可配置参数。4 套参数之间的关系如图 8-16 所示。

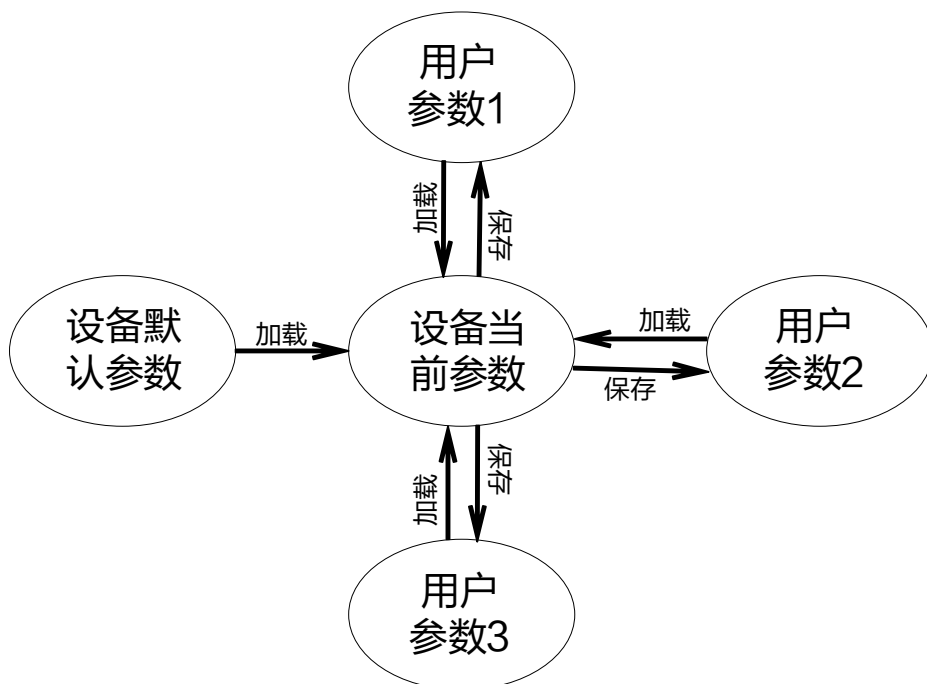


图8-16 四套参数关系图

用户参数设置通过 *User Set Control* 属性进行设置，可以保存参数、加载参数以及设置默认启动参数。

用户在设置完参数后，为避免重启后参数恢复默认值，建议保存用户参数，并设置保存的用户为设备默认启动的参数。

设置方法如下：

- 保存参数：修改参数后，通过 *User Set Selector* 参数下拉选择其中一套 *User Set* 参数，点击 *User Set Save* 处的 “Execute”，即可将参数保存到用户参数中，如图 8-17 所示。

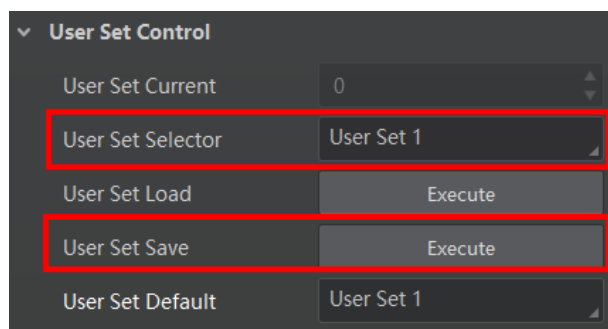


图8-17 保存参数设置

- 加载参数：在连接设备但不预览时，可对设备进行加载参数的操作。通过 *User Set Selector* 参数下拉选择其中一套参数，点击 *User Set Load* 处的 “Execute”，即可将选择的一套参数加载到相机中，如图 8-18 所示。

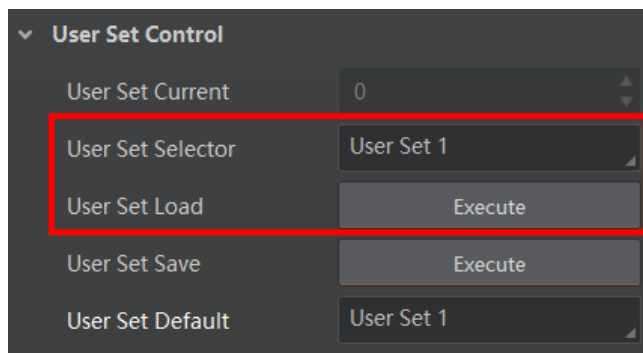


图8-18 加载参数设置

- 设置默认启动参数：通过 *User Set Default* 参数下拉选择相机上电时默认启动的参数，如图 8-19 所示。

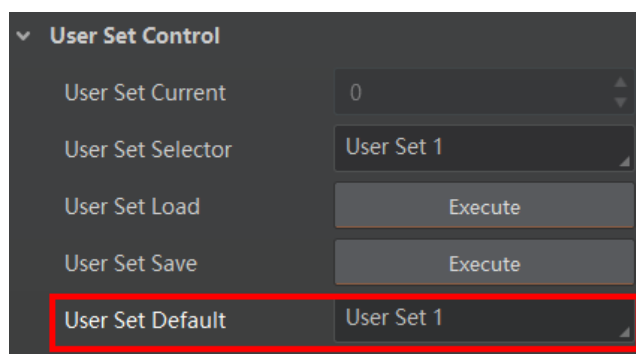


图8-19 设置默认启动参数


## 8.9 组播

组播功能可以实现多个 PC 对同一个相机同时进行访问。在同一时刻，同一个相机只能被一个客户端以控制和接收模式或控制模式连接，但可被多个客户端以接收模式进行连接。客户端内每个相机的组播模式都是单独控制的。三种组播模式下，可对相机进行的操作请见表 8-6。

表8-6 组播模式功能介绍

| 组播模式    | 功能介绍                            |
|---------|---------------------------------|
| 控制和接收模式 | 可以读取及修改相机的参数,同时还可以获取相机的图像数据     |
| 控制模式    | 可以读取及修改相机的参数,但不可以获取相机的图像数据      |
| 接收模式    | 可以读取相机的参数,并获取相机的图像数据,但不能修改相机的参数 |



当相机组播功能开启时，其他客户端的设备列表显示的相机图标为，此时可以通过接收模式连接相机。接收模式无需手动配置，客户端自动配置组播 IP 和组播端口。

启用组播功能通过选择设备列表中可用状态或已连接状态的相机右键设置组播功能实现。相机在可用状态和已连接状态下，组播配置的设置有所差别。

## 8.9.1 开启组播（可用状态）

当相机处于可用状态时，组播设置方法如下：

1. 在设备列表选中需要设置组播功能的相机。
2. 右键单击选择组播配置，如图 8-20 所示。



图8-20 组播配置

3. 根据需求选择角色。

可用状态的相机可以以控制和接收模式、控制模式两种角色开启组播功能，如图 8-21 所示。



图8-21 组播设置

4. 设置组播的 IP 地址。

若组播 IP 地址无效，系统会弹框提示“请检查 IP 地址是否有效”。

组播 IP 地址应为 D 类 IP 地址。

5. 设置组播的端口号。

组播端口号有效值为 0~65535，且使用的端口号应该是未被使用的端口号。

6. 单击确定。

## 8.9.2 开启组播（已连接状态）

当相机处于已连接状态时，组播设置方法如下：

1. 在设备列表选择需要设置组播功能的相机。

2. 右键单击选择组播配置，如图 8-22 所示。



图8-22 连接状态下组播配置

3. 启用组播配置功能。

已连接状态的相机只能已控制和接收模式开启组播功能，如图 8-23 所示。



图8-23 连接状态下组播设置

4. 设置组播的 IP 地址。

若组播 IP 地址无效，系统会弹框提示“请检查 IP 地址是否有效”。

组播 IP 地址应为 D 类 IP 地址。

5. 设置组播的端口号。

组播端口号有效值为 0~65535，且使用的端口号应该是未被使用的端口号。

6. 单击确定。

## 8.10 固件升级

相机支持通过网线使用 MVS 客户端进行固件升级。

升级步骤如下：



1. 通过 MVS 客户端的菜单栏> “工具” > “固件升级工具” 打开固件升级工具。
2. 点击工具左侧 GigE 接口处的  枚举网口相机，在右侧选中需要升级且处于可用状态的设备，如图 8-24 所示。
3. 单击  选择匹配的固件包（dav 文件）。
4. 单击升级按钮开始升级。



图8-24 固件升级



说明

升级成功后，相机会自动重启。

## 第9章 LED 灯

### 9.1 LED 灯状态定义

表9-1 LED 灯状态定义

| 状态  | 描述           |
|-----|--------------|
| 点亮  | 单次点亮，时长 5 秒  |
| 常亮  | 一直点亮         |
| 常灭  | 一直熄灭         |
| 快闪  | 亮灭间隔为 200ms  |
| 慢闪  | 亮灭间隔为 1000ms |
| 超慢闪 | 亮灭间隔为 2000ms |

### 9.2 LED 灯状态说明

表9-2 LED 灯状态说明

| LED 灯状态 | 相机状态  |
|---------|---|
| 红灯超慢闪   | 线缆连接异常  |
| 红灯常亮    | 重大错误  |
| 蓝灯慢闪    | 触发出图  |
| 蓝灯快闪    | 正常出图  |
| 蓝灯常亮    | 空闲状态  |
| 红蓝交替慢闪  | <ul style="list-style-type: none"><li>● 固件升级进行中</li><li>● 当前相机指示。展开客户端 <i>Device Control</i> 属性，找到 <i>Find Me</i>，单击“<i>Execute</i>”，红蓝灯交替闪</li></ul> |

## 第10章 常见问题

| 问题描述            | 可能原因  | 解决方法   |
|-----------------|---|--|
| 启动客户端软件，发现不了相机  | 相机未正常启动或网线连接异常  | 检查相机电源是否正常(观察 LED 指示灯)   |
| 客户端能枚举到相机，但连接失败 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 相机与客户端不在同一个局域网内</li> <li>● 相机已被其他程序连接</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 使用 IP 配置工具修改 IP 地址</li> <li>● 断开其他程序对相机的控制后，重新连接</li> </ul>               |
| 预览画面全黑          | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 镜头光圈关闭</li> <li>● 相机工作异常</li> </ul>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 打开镜头光圈</li> <li>● 断电重启相机</li> </ul>                                       |
| 预览正常但无法触发       | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 触发模式未打开或触发源选择错误</li> <li>● 触发连线错误</li> </ul>     | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 确认相机的触发模式是否开启，选择的触发源和使用的 IO 接口是否一致</li> <li>● 确认触发信号输入以及接线是否正常</li> </ul> |
| 网络使用环境由千兆变为百兆   | 水晶头、8-pin 白色端子或网线损坏   | 确认水晶头、8-pin 白色端子和网线是否损坏，是否可以正常使用   |

## 附录A 相机参数索引

由于相机涉及功能较多，不同参数对应的功能点有所不同。本手册通过功能点对相关参数进行详细介绍。

表A-1 相机参数

| 属性                                | 参数                                    | 对应章节     |
|-----------------------------------|---------------------------------------|----------|
| <i>Device Control</i>             | <i>Device Type</i>                    | 8.1 设备管理 |
|                                   | <i>Device Scan Type</i>               |          |
|                                   | <i>Device Vendor Name</i>             |          |
|                                   | <i>Device Model Name</i>              |          |
|                                   | <i>Device Manufacturer Info</i>       |          |
|                                   | <i>Device Version</i>                 |          |
|                                   | <i>Device Firmware Version</i>        |          |
|                                   | <i>Device Serial Number</i>           |          |
|                                   | <i>Device ID</i>                      |          |
|                                   | <i>Device User ID</i>                 |          |
|                                   | <i>Device Uptime(s)</i>               |          |
|                                   | <i>Board Device Type</i>              |          |
|                                   | <i>Device Connection Selector</i>     |          |
|                                   | <i>Device Connection Speed(Mbps)</i>  |          |
|                                   | <i>Device Link Selector</i>           |          |
|                                   | <i>Device Link Speed(Mbps)</i>        |          |
|                                   | <i>Device Link Connection Count</i>   |          |
|                                   | <i>Device Link Heartbeat Mode</i>     |          |
|                                   | <i>Device Stream Channel Count</i>    |          |
|                                   | <i>Device Stream Channel Selector</i> |          |
| <i>Device Stream Channel Type</i> |                                       |          |
| <i>Device Stream Channel Link</i> |                                       |          |

|                             |   |              |
|-----------------------------|---|--------------|
|                             | <i>Device Stream Channel Endianness</i>     |              |
|                             | <i>Device Stream Channel Packet Size(B)</i> |              |
|                             | <i>Device Event Channel Count</i>           |              |
|                             | <i>Device Character Set</i>                 |              |
|                             | <i>Device Reset</i>                         |              |
|                             | <i>Find Me</i>                              |              |
|                             | <i>Device Max Throughput(Kbps)</i>          |              |
|                             | <i>Device PJ Number</i>                     |              |
|                             | <i>HB Abnormal Monitor</i>                  |              |
|                             | <i>HB Version</i>                           |              |
| <i>Image Format Control</i> | <i>Width Max</i>                            | 7.1 分辨率与 ROI |
|                             | <i>Height Max</i>                           |              |
|                             | <i>Region Selector</i>                      |              |
|                             | <i>Region Destination</i>                   |              |
|                             | <i>Width</i>                                |              |
|                             | <i>Height</i>                               |              |
|                             | <i>Offset X</i>                             |              |
|                             | <i>Offset Y</i>                             |              |
|                             | <i>Reverse X</i>                            | 7.2 镜像       |
|                             | <i>Reverse Y</i>                            |              |
|                             | <i>Pixel Format</i>                         | 7.3 像素格式     |
|                             | <i>Pixel Size</i>                           |              |
|                             | <i>Image Compression Mode</i>               | 7.4 无损压缩     |
|                             | <i>High Bandwidth Mode</i>                  |              |
|                             | <i>Test Pattern Generator Selector</i>      | 7.5 测试模式     |
|                             | <i>Test Pattern</i>                         |              |
|                             | <i>Binning Selector</i>                     | 7.6 Binning  |
|                             | <i>Binning Horizontal</i>                   |              |

|                            |  |            |
|----------------------------|--|------------|
|                            | <i>Binning Vertical</i>                      |            |
|                            | <i>Decimation Horizontal</i>                 | 7.7 下采样    |
|                            | <i>Decimation Vertical</i>                   |            |
|                            | <i>Embedded Image Info Selector</i>          | 8.2.1 水印设置 |
|                            | <i>Frame Spec Info</i>                       |            |
| <i>Acquisition Control</i> | <i>Acquisition Mode</i>                      | 4.2 采集模式   |
|                            | <i>Acquisition Start</i>                     |            |
|                            | <i>Acquisition Stop</i>                      |            |
|                            | <i>Acquisition Burst Frame Count</i>         | 4.1 帧率     |
|                            | <i>Acquisition Frame Rate(Fps)</i>           |            |
|                            | <i>Acquisition Frame Rate Control Enable</i> |            |
|                            | <i>Resulting Frame Rate(Fps)</i>             |            |
|                            | <i>Trigger Selector</i>                      | 4.4 外触发模式  |
|                            | <i>Trigger Mode</i>                          |            |
|                            | <i>Trigger Source</i>                        |            |
|                            | <i>Trigger Activation</i>                    |            |
|                            | <i>Trigger Delay(us)</i>                     |            |
|                            | <i>Trigger Cache Enable</i>                  |            |
|                            | <i>Sensor Shutter Mode</i>                   | 3.1.2 卷帘快门 |
|                            | <i>Exposure Mode</i>                         | 7.8 曝光     |
|                            | <i>Exposure Time(us)</i>                     |            |
|                            | <i>Exposure Auto</i>                         |            |
|                            | <i>Auto Exposure Time Lower Limit(us)</i>    |            |
|                            | <i>Auto Exposure Time Upper Limit(us)</i>    |            |
|                            | <i>HDR Enable</i>                            | 7.9 HDR 轮询 |
|                            | <i>HDR Selector</i>                          |            |
|                            | <i>HDR Shutter(us)</i>                       |            |
|                            | <i>HDR Gain</i>                              |            |



|  |                                      |               |
|--|--------------------------------------|---------------|
| <i>Analog Control</i>                        | <i>Gain(dB)</i>                      | 7.10 增益       |
|  | <i>Gain Auto</i>                     |               |
|  | <i>Auto Gain Lower Limit(dB)</i>     |               |
|  | <i>Auto Gain Upper Limit(dB)</i>     |               |
|  | <i>Digital Shift</i>                 |               |
|  | <i>Digital Shift Enable</i>          |               |
|  | <i>Brightness</i>                    | 7.11 亮度       |
|  | <i>Black Level</i>                   | 7.12 黑电平      |
|  | <i>Black Level Enable</i>            |               |
|  | <i>Balance White Auto</i>            | 7.13 白平衡      |
|  | <i>AWB Color Temperature Mode</i>    |               |
|  | <i>Balance Ratio Selector</i>        |               |
|  | <i>Balance Ratio</i>                 |               |
|  | <i>Gamma</i>                         | 7.14 Gamma 校正 |
|  | <i>Gamma Selector</i>                |               |
|  | <i>Gamma Enable</i>                  |               |
|  | <i>Sharpness</i>                     | 7.15 锐度       |
|  | <i>Sharpness Enable</i>              |               |
|  | <i>Digital Noise Reduction Mode</i>  | 7.16 降噪模式     |
|  | <i>Auto Function AOI Selector</i>    | 7.17 AOI      |
|  | <i>Auto Function AOI Width</i>       |               |
|  | <i>Auto Function AOI Height</i>      |               |
|  | <i>Auto Function AOI OffsetX</i>     |               |
| <i>Auto Function AOI OffsetY</i>             |                                      |               |
| <i>Auto Function AOI Usage Intensity</i>     |                                      |               |
| <i>Auto Function AOI Usage White Balance</i> |                                      |               |
| <i>Auto Function AOI Usage White Balance</i> |                                      |               |
| <i>Color Transformation Control</i>          | <i>Color Transformation Selector</i> | 7.18 色彩校正     |
|  | <i>Color Transformation Enable</i>   |               |

|                                  |   |                |
|----------------------------------|---|----------------|
|                                  | <i>Color Transformation Value Selector</i>      |                |
|                                  | <i>Color Transformation Value</i>               |                |
| <i>LUT Control</i>               | <i>LUT Selector</i>                             | 7.19 LUT 用户查找表 |
|                                  | <i>LUT Enable</i>                               |                |
|                                  | <i>LUT Index</i>                                |                |
|                                  | <i>LUT Value</i>                                |                |
|                                  | <i>LUT Save</i>                                 |                |
| <i>Digital IO Control</i>        | <i>Line Selector</i>                            | 第 5 章 触发输出     |
|                                  | <i>Line Mode</i>                                |                |
|                                  | <i>Line Inverter</i>                            |                |
|                                  | <i>Line Status</i>                              |                |
|                                  | <i>Line Status All</i>                          |                |
|                                  | <i>Line Debouncer Time(us)</i>                  |                |
|                                  | <i>Line Source</i>                              |                |
|                                  | <i>Strobe Enable</i>                            |                |
|                                  | <i>Strobe Line Duration</i>                     |                |
|                                  | <i>Strobe Line Delay(<math>\mu</math>s)</i>     |                |
|                                  | <i>Strobe Line Pre Delay(<math>\mu</math>s)</i> |                |
| <i>Action Control</i>            | <i>Action Device Key</i>                        | 8.3 动作命令       |
|                                  | <i>Action Queue Size</i>                        |                |
|                                  | <i>Action Selector</i>                          |                |
|                                  | <i>Action Group Mask</i>                        |                |
|                                  | <i>Action Group Key</i>                         |                |
| <i>Counter And Timer Control</i> | <i>Counter Selector</i>                         | 4.4.4 计数器触发    |
|                                  | <i>Counter Event Source</i>                     |                |
|                                  | <i>Counter Reset Source</i>                     |                |
|                                  | <i>Counter Value</i>                            |                |
|                                  | <i>Counter Current Value</i>                    |                |

|                                    |   |                |
|------------------------------------|---|----------------|
| <i>File Access Control</i>         | <i>File Selector</i>                              | 8.4 文件存取       |
|                                    | <i>File Operation Selector</i>                    |                |
|                                    | <i>File Operation Execute</i>                     |                |
|                                    | <i>File Open Mode</i>                             |                |
|                                    | <i>File Operation Status</i>                      |                |
|                                    | <i>File Operation Result</i>                      |                |
|                                    | <i>File Size(B)</i>                               |                |
| <i>Event Control</i>               | <i>Event Selector</i>                             | 8.5 事件监视       |
|                                    | <i>Event Notification</i>                         |                |
| <i>Chunk Data Control</i>          | <i>Chunk Mode Active</i>                          | 8.2.2 CHUNK 设置 |
|                                    | <i>Chunk Selector</i>                             |                |
|                                    | <i>Chunk Enable</i>                               |                |
| <i>Transport Layer Control</i>     | <i>Payload Size(B)</i>                            | 8.6 传输层控制      |
|                                    | <i>GEV Version Major</i>                          |                |
|                                    | <i>GEV Version Minor</i>                          |                |
|                                    | <i>GEV Device Mode Is Big Endian</i>              |                |
|                                    | <i>GEV Device Mode Character Set</i>              |                |
|                                    | <i>GEV Interface Selector</i>                     |                |
|                                    | <i>GEV MAC Address</i>                            |                |
|                                    | <i>GEV Supported Option Selector</i>              |                |
|                                    | <i>GEV Supported Option</i>                       |                |
|                                    | <i>GEV Current IP Configuration LLA</i>           |                |
|                                    | <i>GEV Current IP Configuration DHCP</i>          |                |
|                                    | <i>GEV Current IP Configuration Persistent IP</i> |                |
|                                    | <i>GEV PAUSE Frame Reception</i>                  |                |
|                                    | <i>GEV Current IP Address</i>                     |                |
|                                    | <i>GEV Current Subnet Mask</i>                    |                |
| <i>GEV Current Default Gateway</i> |   |                |

|  |   |  |
|--|---|--|
|  | <i>GEV First URL</i>                    |  |
|  | <i>GEV Second URL</i>                   |  |
|  | <i>GEV Number Of Interfaces</i>         |  |
|  | <i>GEV Persistent IP Address</i>        |  |
|  | <i>GEV Persistent Subnet Mask</i>       |  |
|  | <i>GEV Persistent Default Gateway</i>   |  |
|  | <i>GEV Link Speed</i>                   |  |
|  | <i>GEV Message Channel Count</i>        |  |
|  | <i>GEV Stream Channel Count</i>         |  |
|  | <i>GEV Heartbeat Timeout(ms)</i>        |  |
|  | <i>GEV Heartbeat Disable</i>            |  |
|  | <i>GEV Timestamp Tick Frequency(Hz)</i> |  |
|  | <i>Timestamp Control Latch</i>          |  |
|  | <i>Timestamp Control Reset</i>          |  |
|  | <i>Timestamp Control Latch Reset</i>    |  |
|  | <i>Timestamp Value</i>                  |  |
|  | <i>GEV CCP</i>                          |  |
|  | <i>GEV MCP Host Port</i>                |  |
|  | <i>GEV MCDA</i>                         |  |
|  | <i>GEV MCTT(ms)</i>                     |  |
|  | <i>GEV MCRC</i>                         |  |
|  | <i>GEV MCSP</i>                         |  |
|  | <i>GEV Stream Channel Selector</i>      |  |
|  | <i>GEV SCP Interface Index</i>          |  |
|  | <i>GEV SCP Host Port</i>                |  |
|  | <i>GEV SCP Direction</i>                |  |
|  | <i>GEV SCPS Fire Test Packet</i>        |  |
|  | <i>GEV SCPS Do Not Fragment</i>         |  |

|                         |   |            |
|-------------------------|---|------------|
|                         | <i>GEV SCPS Big Endian</i>                |            |
|                         | <i>GEV SCPS Packet Size(B)</i>            |            |
|                         | <i>GEV SCPD</i>                           |            |
|                         | <i>GEV SCDA</i>                           |            |
|                         | <i>GEV SCSP</i>                           |            |
|                         | <i>GeV IEEE 1588</i>                      |            |
|                         | <i>GeV GVSP Extended ID Mode</i>          |            |
| <i>Transfer Control</i> | <i>Transfer Selector</i>                  | 8.7 传输控制   |
|                         | <i>Transfer Control Selector</i>          |            |
|                         | <i>Transfer Queue Max Block Count</i>     |            |
|                         | <i>Transfer Queue Current Block Count</i> |            |
|                         | <i>Transfer Queue Over Flow Count</i>     |            |
|                         | <i>Transfer Queue Mode</i>                |            |
| <i>User Set Control</i> | <i>User Set Current</i>                   | 8.8 用户参数设置 |
|                         | <i>User Set Selector</i>                  |            |
|                         | <i>User Set Load</i>                      |            |
|                         | <i>User Set Default</i>                   |            |

## 第11章 修订记录

| 版本号    | 文档编号     | 日期         | 修订记录   |
|--------|----------|------------|--|
| V1.1.0 | UD22908B | 2021/03/01 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 修改 1.3 相机外观和接口介绍章节，新增 2 种相机外观结构</li> <li>● 修改 2.5 MVS 客户端操作章节，新增属性分类</li> <li>● 修改 4.4.1 外触发源章节</li> <li>● 修改 4.4.5 自由触发章节</li> <li>● 修改 5.2.2 Strobe 信号章节，新增事件源及 Strobe 预输出</li> <li>● 修改 7.3 像素格式章节，新增彩色相机像素格式</li> <li>● 修改 7.4 无损压缩章节</li> <li>● 修改 7.5 测试模式章节，新增图像测试模式</li> <li>● 修改 7.8 曝光章节，新增超短曝光模式</li> <li>● 修改 7.9 HDR 轮询章节，新增 <i>HDR Gain</i> 参数</li> <li>● 新增 7.13 白平衡章节</li> <li>● 修改 7.17 AOI 章节，新增参数</li> <li>● 新增 7.18 色彩校正章节</li> <li>● 修改 7.19 LUT 用户查找表</li> <li>● 修改 8.5 事件监视章节，新增事件</li> <li>● 附录 A 相机参数索引章节新增参数</li> </ul> |
| V1.0.0 | UD21767B | 2020/11/19 | 初始版本   |

## 第12章 获得支持

您还可以通过以下途径获得支持：

网站支持----访问 [www.hikrobotics.com](http://www.hikrobotics.com) 获得相关文档和在线技术支持。

热线支持----通过 0571-86611880 直线联系我们。

邮件支持----反馈邮件到 [tech\\_support@hikrobotics.com](mailto:tech_support@hikrobotics.com)，我们的支持人员会及时回复。



**杭州海康机器人技术有限公司**  
HANGZHOU HIKROBOT TECHNOLOGY CO.,LTD.

[www.hikrobotics.com](http://www.hikrobotics.com)  
技术热线: 0571-86611880

UD22908B